

# Pyrthon

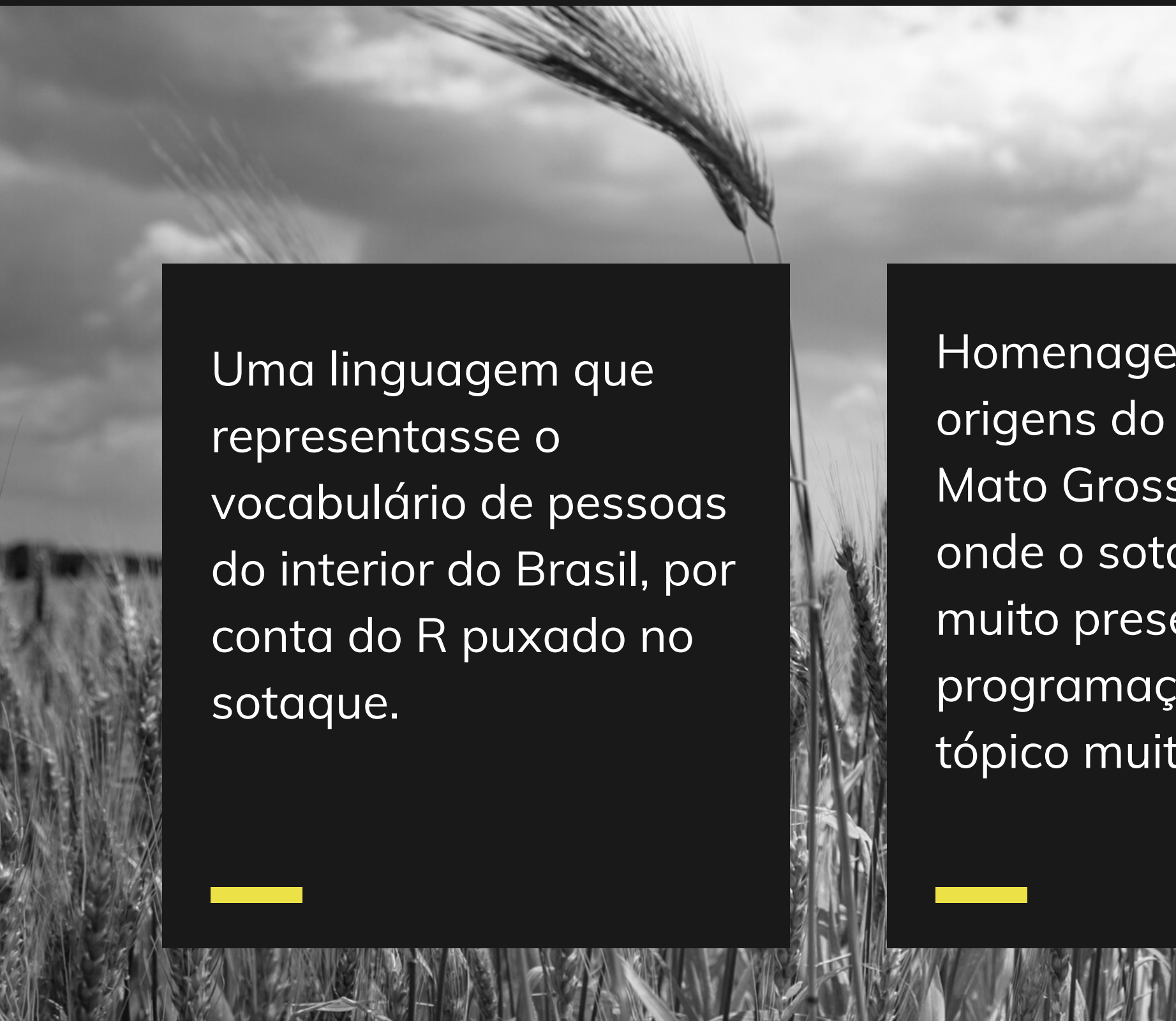
Lógica da Computação

Antonio Fuziy

Prof: Raul Ikeda

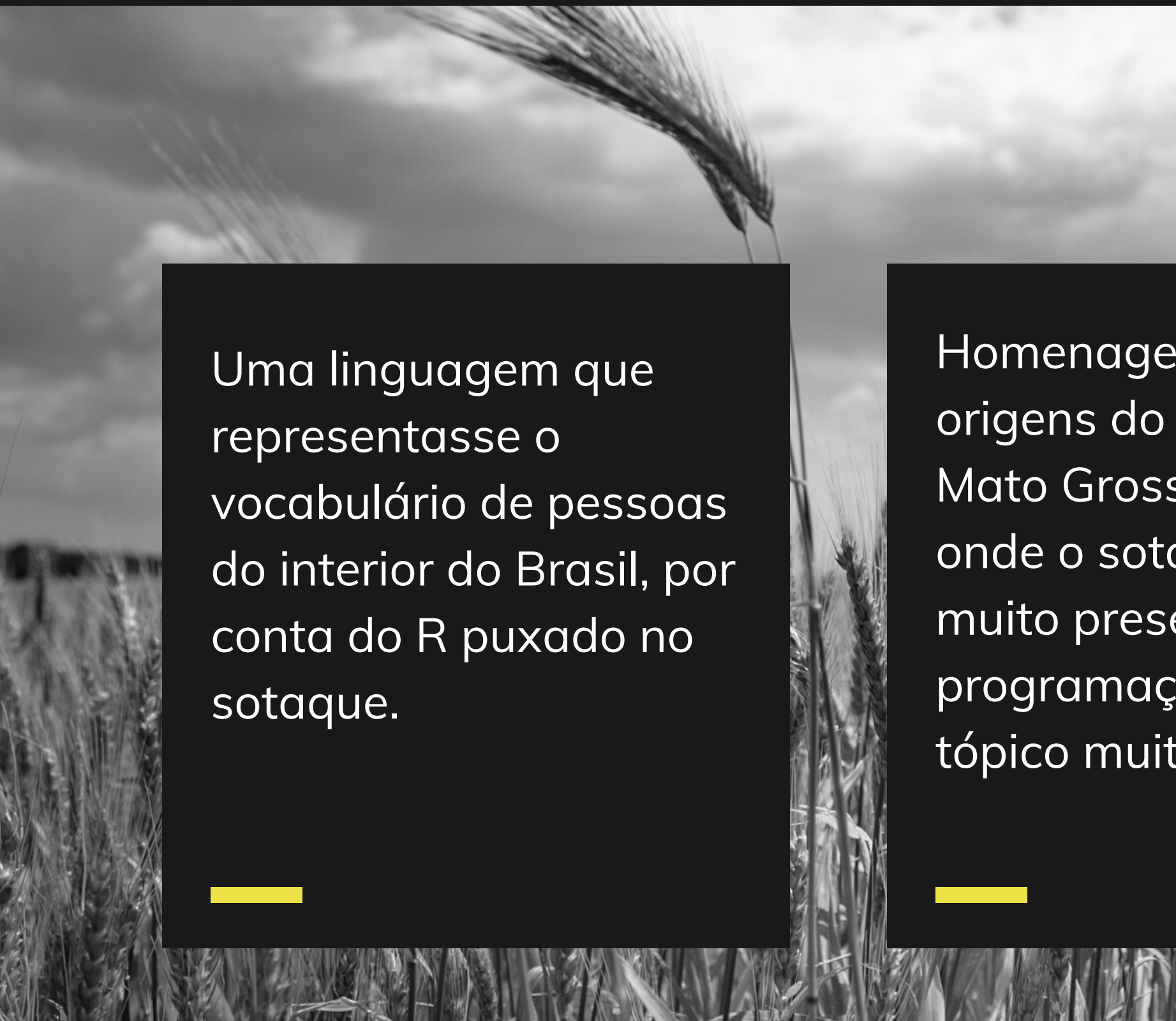
# Motivações

---



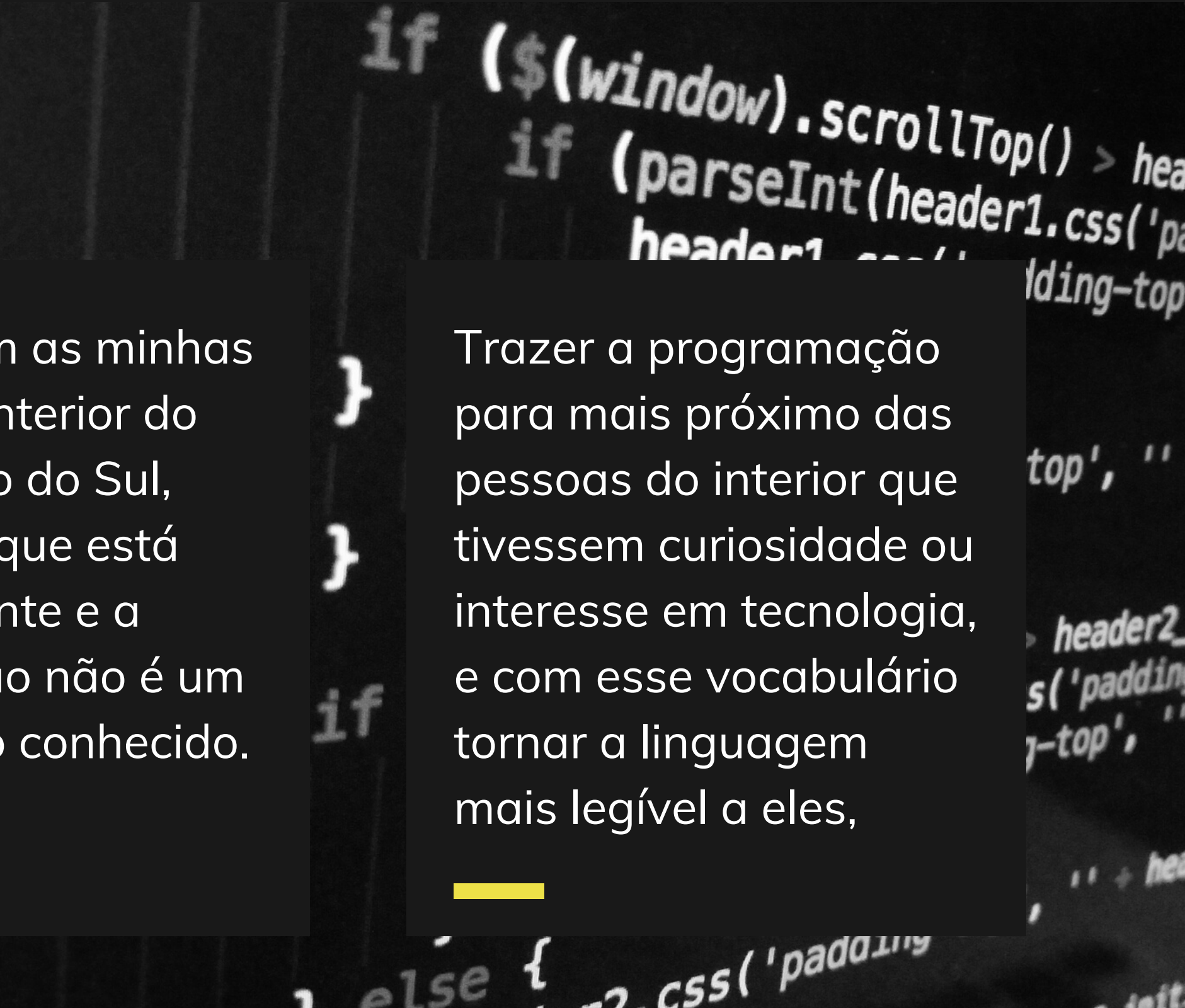
Uma linguagem que representasse o vocabulário de pessoas do interior do Brasil, por conta do R puxado no sotaque.

---



Homenagem as minhas origens do interior do Mato Grosso do Sul, onde o sotaque está muito presente e a programação não é um tópico muito conhecido.

---



Trazer a programação para mais próximo das pessoas do interior que tivessem curiosidade ou interesse em tecnologia, e com esse vocabulário tornar a linguagem mais legível a eles,

---

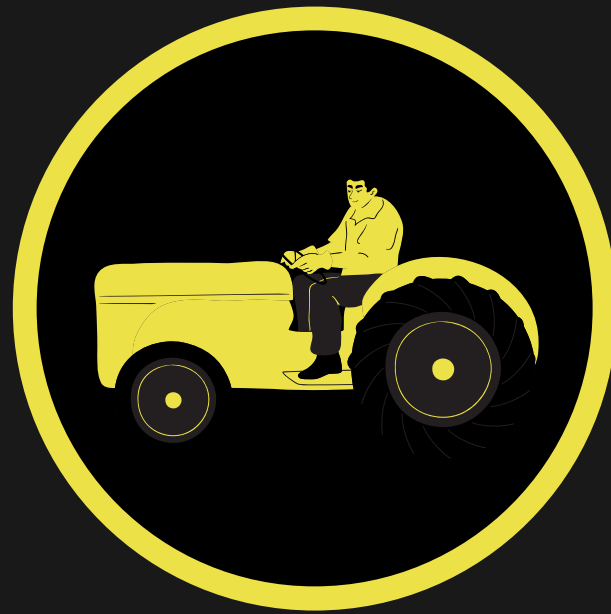
# Características

---



Uma linguagem de programação mais descritiva do que as presentes no mercado

---



Alfabeto da linguagem baseado no sotaque de pessoas do interior do Brasil, representando uma linguagem mais nichada, uma vez que se aproxima do português

---



O vocabulário da linguagem quase não usa shift, tornando o código mais simples e rápido de escrever

---

# Exemplos

Programa que printa uma string e um número.



## Código em Python

```
nurmero primeiramente()[
    aspresenti(1);
    aspresenti("Hello World");
]
```



## Código em C

```
int main(){
    printf("%d \n",1);
    printf("Hello World \n");
}
```

Programa que soma, subtrai, multiplica, divide e mostra esses valores em tela.

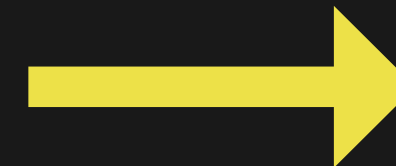


```
/*função principal do programa*/
nurmero primeiramente()[
    /*declaração de variáveis*/
    nurmero i, j;
    nurmero soma, sub, mult, div;

    /*atribuição de valor*/
    i receba 10;
    j receba 5;

    /*operação de soma*/
    soma receba i mais j;
    /*operação de subtração*/
    sub receba i menos j;
    /*operação de multiplicação*/
    mult receba i vezes j;
    /*operação de divisão*/
    div receba i dividido j;

    /*printando valores das operações*/
    aspresenti(soma);
    aspresenti(sub);
    aspresenti(mult);
    aspresenti(div);
]
```



```
/*função principal do programa*/
int main(){
    /*declaração de variáveis*/
    int i, j;
    int soma, sub, mult, div;

    /*atribuição de valor*/
    i = 10;
    j = 5;

    /*operação de soma*/
    soma = i + j;
    /*operação de subtração*/
    sub = i - j;
    /*operação de multiplicação*/
    mult = i * j;
    /*operação de divisão*/
    div = i / j;

    /*printando valores das operações*/
    printf("%d \n",soma);
    printf("%d \n",sub);
    printf("%d \n",mult);
    printf("%d \n",div);
}
```



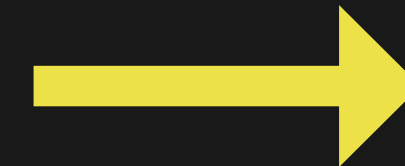
# Exemplos

Programa compara dois números e indica qual dos dois é maior.



```
nurmero primeiramente()[
    nurmero i, j, k;
    i receba 10;
    j receba 5;

    /*compara se i > j*/
    si(i maior j)[
        k receba i;
        aspresenti("i maior que j");
    ] /*se i ≤ j*/
    sirnao [
        k receba j;
        aspresenti("j maior que i");
    ]
    aspresenti(k);
]
```



```
int main(){
    int i, j, k;
    i = 10;
    j = 5;

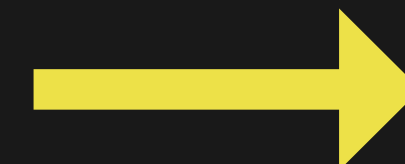
    /*compara se i > j*/
    if(i > j){
        k = i;
        printf("i maior que j \n");
    } /*se i ≤ j*/
    else {
        k = j;
        printf("j maior que i \n");
    }
    printf("%d \n", k);
}
```

Programa que executa um loop, realizando operações de multiplicação e soma sobre um contador



```
nurmero primeiramente()[
    nurmero i, n, k;
    k receba 1;
    i receba 0;
    n receba 5;

    /*enquanto i < n*/
    enquanto(i mernor n)[
        aspresenti(i);
        k receba k verzes 10;
        aspresenti(k);
        i receba i maris 1;
    ]
    aspresenti("fim");
]
```



```
int main(){
    int i, n, k;
    k = 1;
    i = 0;
    n = 5;

    /*enquanto i < n*/
    while(i < n){
        printf("%d \n", i);
        k = k * 10;
        printf("%d \n", k);
        i = i + 1;
    }
    printf("fim \n");
}
```

# Exemplos

Programa que chama duas funções de soma e subtração e printa ambas no final.

## Código em Python

```
/*função de soma*/
numero soma(numero x, numero y){
    numero z;
    z recebe x mais y;
    vorte(z);
}

/*função de subtração*/
numero sub(numero x, numero y){
    numero z;
    z recebe x menos y;
    vorte(z);
}

numero primeiramente(){
    numero i, j;
    i recebe 10;
    j recebe 5;
    /*chamada da função de soma*/
    numero sum, sub;
    sum recebe soma(i, j);
    /*chamada da função de subtração*/
    sub recebe sub(i, j);
    apresenti(sum);
    apresenti(sub);
}
```

## Código em C

```
/*função de soma*/
int soma(int x, int y){
    int z;
    z = x + y;
    return z;
}

/*função de subtração*/
int sub(int x, int y){
    int z;
    z = x - y;
    return z;
}

int main(){
    int i, j;
    i = 10;
    j = 5;
    int sum, sub;
    /*chamada da função de soma*/
    sum = soma(i, j);
    /*chamada da função de subtração*/
    sub = sub(i, j);
    printf("%d \n", sum);
    printf("%d \n", sub);
}
```



## Curiosidades e Referências

A legibilidade do pyrthon se aproxima muito da linguagem C, além de ser muito descritiva, lembrando um programa em assembly, representando então uma mistura das duas.

<https://github.com/AntonioFuziy/pyrthon>