Insper

SuperComputação

Aula 12 – Introdução a OpenMP

2020 – Engenharia

Luciano Soares sper.edu.br Igor Montagner sigorsm1@insper.edu.br>

Solução de alto desempenho

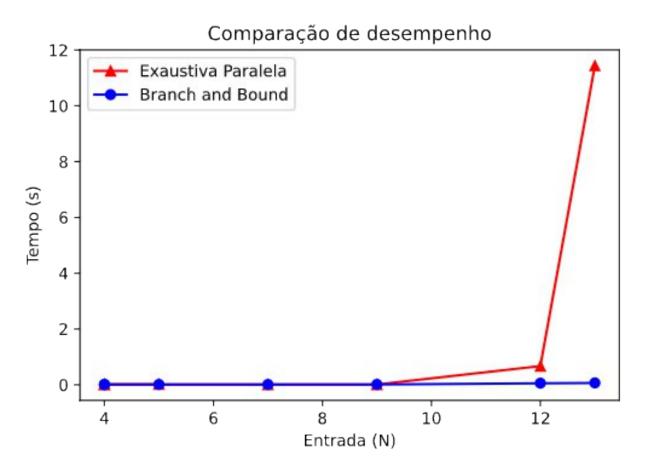
1. Algoritmos eficientes

- 2. Implementação eficiente
 - Cache, paralelismo de instrução
 - Linguagem de programação adequada

3. Paralelismo

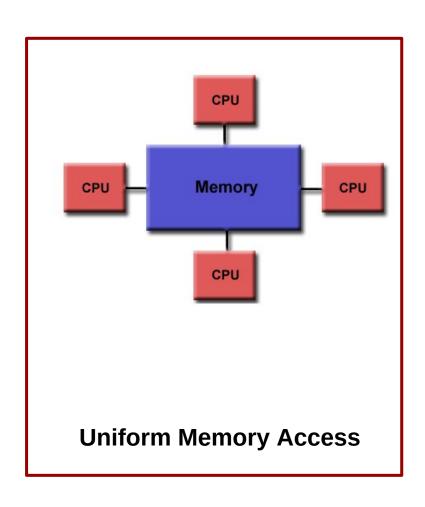
Discussão: o quanto algoritmos bons ajudam?

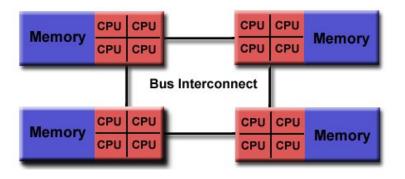
Algoritmos fazem a diferença! (II)





Sistemas Multi-core





Non-Uniform Memory Access

Sistemas multi-core

```
12.4%
                                                                                                     10.7%]
                                               14.5%]
                                                                                                     13.7%]
                                               10.0%
                                                                                                     15.7%
                                               21.7%
                                                                                                     26.2%
                                   |||||4.49G/7.69G]
                                                        Tasks: 159, 1029 thr; 2 running
                                                        Load average: 1.73 1.81 1.53
 Swp [
                                          1.25M/980M
                                                        Uptime: 00:56:41
 PID USER
                                                        TIME+
               PRI
                        VIRT
                               RES
                                      SHR S CPU% MEM%
                                                               Command
6143 igor
                     0 3631M
                                     198M S 25.5
                                                 8.2 4:22.78 /usr/lib/firefox/firefox -contentproc -childID
                20
                              647M
11229 igor
                              398M
                                    165M S 23.5
                                                       1:29.91 /opt/google/chrome/chrome --type=renderer --fie
                20
                     0 17.0G
                                                       5:08.75 com.github.alainm23.planner
9291 igor
                20
                     0 1222M
                              113M 61080 R 22.2
5500 igor
                20
                     0 1491M
                              119M 77408 S 18.3
                                                 1.5 3:36.68 gala
15161 igor
                     0 17.0G 398M
                                   165M S 9.2
                                                 5.1 0:12.22 /opt/google/chrome/chrome --type=renderer --fie
5380 igor
                 9 -11 2938M 22372 16440 S
                                           8.5 0.3 2:45.17 /usr/bin/pulseaudio --start --log-target=syslog
6383 igor
                     0 2553M 89496 56956 S
                                                      4:19.24 io.elementary.music
15452 igor
```



Conceito 1: <u>Dependência</u>

Um loop tem uma **dependência** de dados sua execução correta depende da ordem de sua execução.

Isto ocorre quando uma iteração depende de resultados calculados em iterações anteriores.

Quando não existe nenhuma dependência em um loop ele é dito ingenuamente paralelizável.

Conceito 2: Paralelismo

Paralelismo de dados: faço em paralelo a mesma operação (lenta) para todos os elementos em um conjunto de dados (grande).

<u>Paralelismo de tarefas:</u> faço em paralelo duas (ou mais) tarefas independentes. Se houver dependências quebro em partes independentes e rodo em ordem.

Paralelismo Multi-core

Threads:

- Compartilham memória
- Sincronização de acessos

Processos:

- Troca de mensagens
- Possível distribuir em vários nós

OpenMP

- Conjunto de extensões para C/C++ e Fortran
- Fornece construções que permitem paralelizar código em ambientes multi-core
- Padroniza práticas SMP + SIMD + Sistemas heterogêneos (GPU/FPGA)
- Idealmente funciona com mínimo de modificações no código sequencial

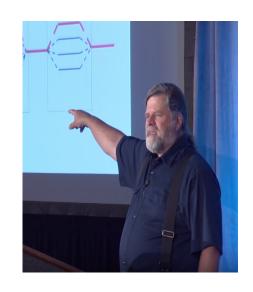
Fontes importantes

A brief Introduction to parallel programming

Tim Mattson
Intel Corp.
timothy.g.mattson@ intel.com

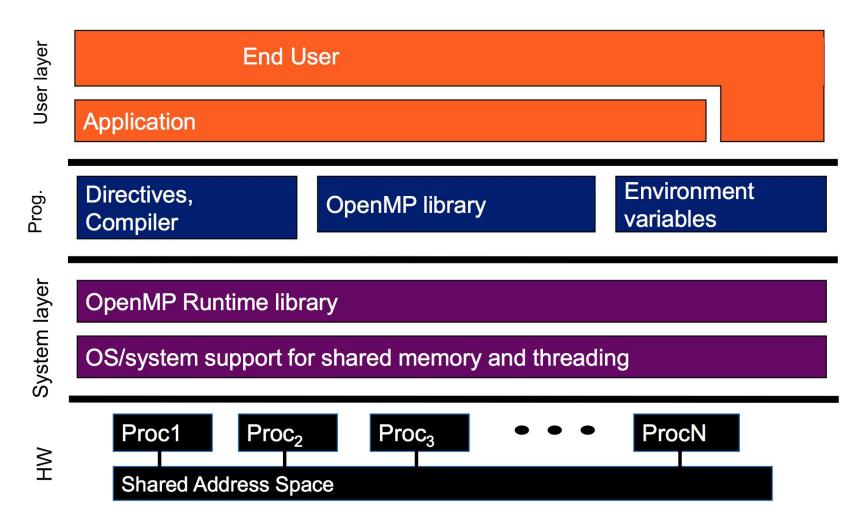
Vídeos:

https://www.youtube.com/watch?v=pRtTIW9-Nr0 https://www.youtube.com/watch?v=LRsQHDAqPHA https://www.youtube.com/watch?v=dK4PITrQtjY https://www.youtube.com/watch?v=WvoMpG_QvBU



Slides:

OpenMP (host / NUMA)



OpenMP (heterogêneo / target)

Version 4.0-4.5 Core Core Core PCle Supported (since OpenMP L2 Client L2 L2 Logic 4.0) with target, teams, TD TD TD GDDR MC GDDR MC distribute, and other GDDR MC GDDR MC TD TD TD constructs 27 77 COLE Core Core Core Target Device: Intel® Xeon Phi™ Environment Directives, OpenMP library coprocessor Compiler OpenMP Runtime library OS/system support for shared memory and threading Proc_{N-1} Shared Address Space Shared Address Space | Shared Address Space **Shared Address Space** Host

Target Device: GPU

OpenMP - sintaxe

Diretivas de compilação

```
#include <omp.h>
#pragma omp construct [params]
```

Aplicadas a um bloco de código

```
limitado diretamente por { }
```

```
for (...) { }
```

Com join implícito

Atividade prática

Primeiros passos com OpenMP (20 minutos)

- 1. Rodar programas simples com OpenMP
- 2. Entender a criação de threads com #pragma omp parallel

Conceito 2: <u>Paralelismo</u>

Paralelismo de dados: faço em paralelo a mesma operação (lenta) para todos os elementos em um conjunto de dados (grande).

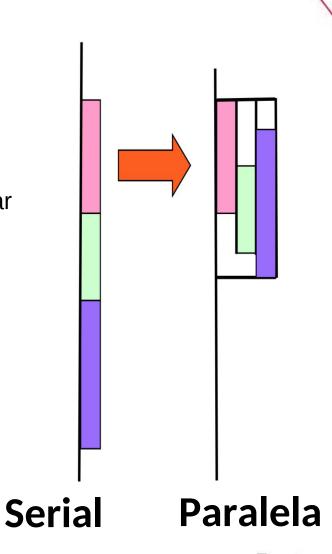
<u>Paralelismo de tarefas:</u> faço em paralelo duas (ou mais) tarefas independentes. Se houver dependências quebro em partes independentes e rodo em ordem.

O quê são tarefas?

A tarefa é definida em um bloco estruturado de código

Dentro de uma região paralela, a thread que encontra uma construção de tarefa irá empacotar todo o bloco de código e seus dados para execução

Tarefas podem ser aninhadas: isto é, uma tarefa pode gerar novas tarefas



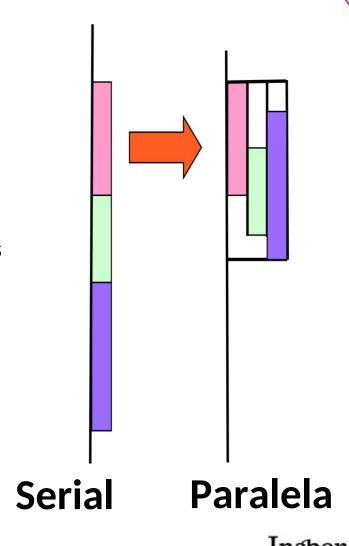
Insper

O quê são tarefas?

Cada thread pode ser alocada para rodar uma tarefa

Não existe ordenação no início das tarefas

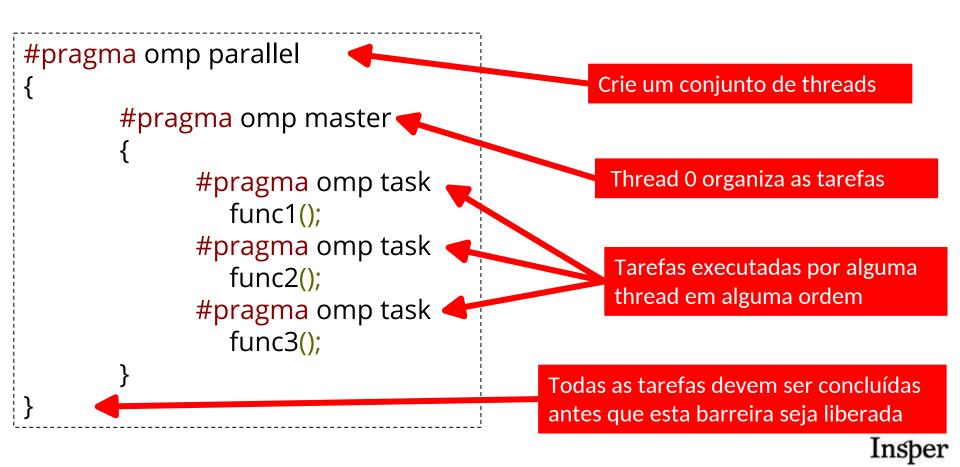
Tarefa são unidades de trabalho independentes



Insper

Tarefas em OpenMP

#pragma omp task[clauses]



Tarefas em OpenMP

#pragma omp task[clauses]

```
#pragma omp parallel
       #pragma omp master
            #pragma omp task
               func1();
            #pragma omp task
               func2();
            #pragma omp taskwait
            #pragma omp task
               func3();
```

Task func3() só é criada depois de func1() e func2() acabarem.

Cuidado - Tarefas são caras!

- Muitas tarefas geradas podem deixam o código mais lento
- Ao gerar tarefa o sistema terá que suspender a execução por um tempo

```
#pragma omp master
{
    for(i=0;i<UMZILHAO;i++)
        #pragma omp task
        process(item[i]);
}</pre>
```

Atividade prática

Primeiros passos com Tarefas (20 minutos)

- 1. Entender a criação de tarefas com #pragma omp task
- 2. Rodar primeiras funções em paralelo.

Atividade prática

Problema prático (20 minutos)

1. Transformar um código sequencial em paralelo usando tarefas.

Insper

www.insper.edu.br