Insper

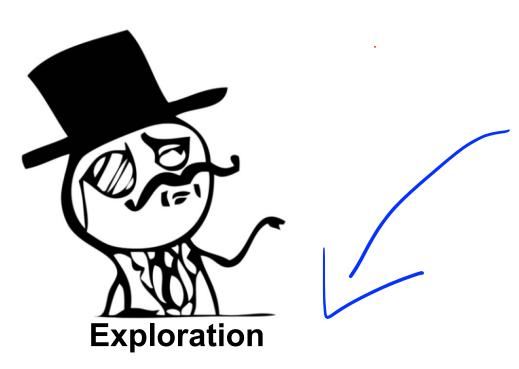
SuperComputação

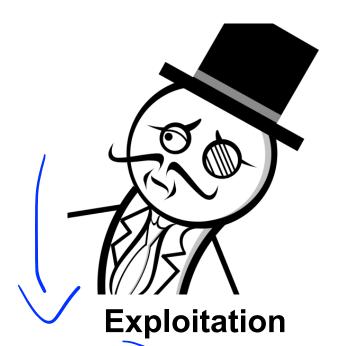
Aula 07 - Busca local

2021 - Engenharia

André Filipe de Moraes Batista <andrefmb@insper.edu.br>

Exploration x Exploitation





Exploration:

- decisão não localmente ótima feita "de propósito"
- visa adicionar var<u>iabilid</u>ade nas soluções geradas

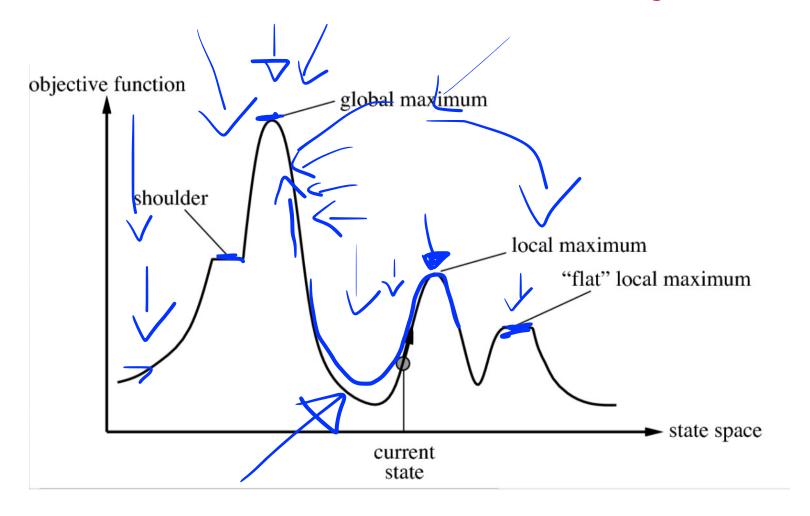
Exploitation:

- explorar alguma propriedade do problema
- pode ser uma intuição que leve a bons resultados em curto prazo

Insper

Solução aleatorizada

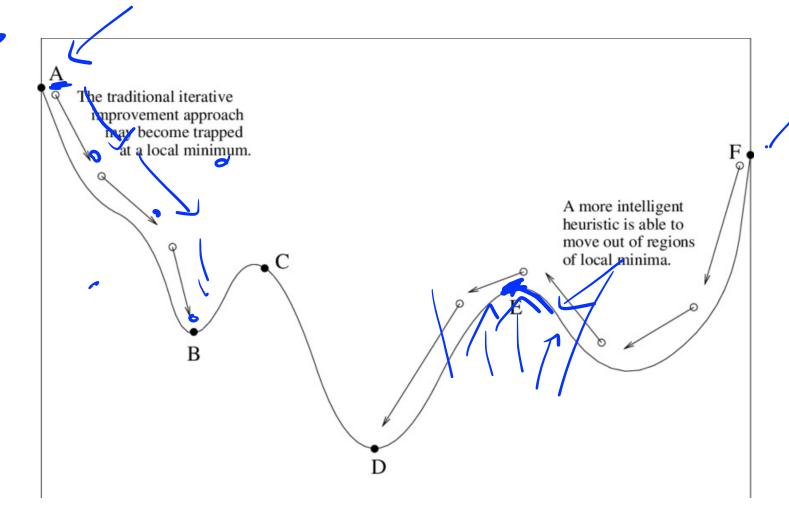
Características de uma otimização



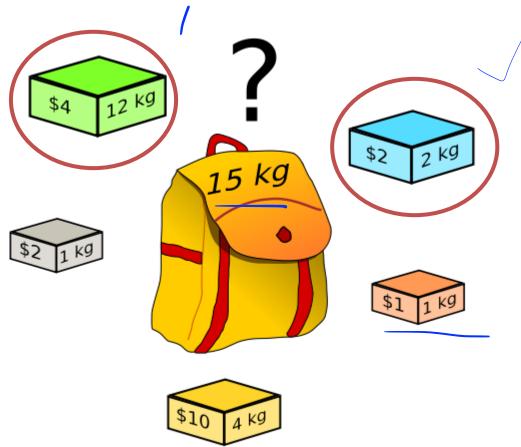
Em muitos problemas de <u>otimizaç</u>ão, o caminho para se atingir um objetivo é irrelevante, o objetivo é gerar uma solução para o problema em si.

Insper

Características de uma otimização



Uma solução para a mochila

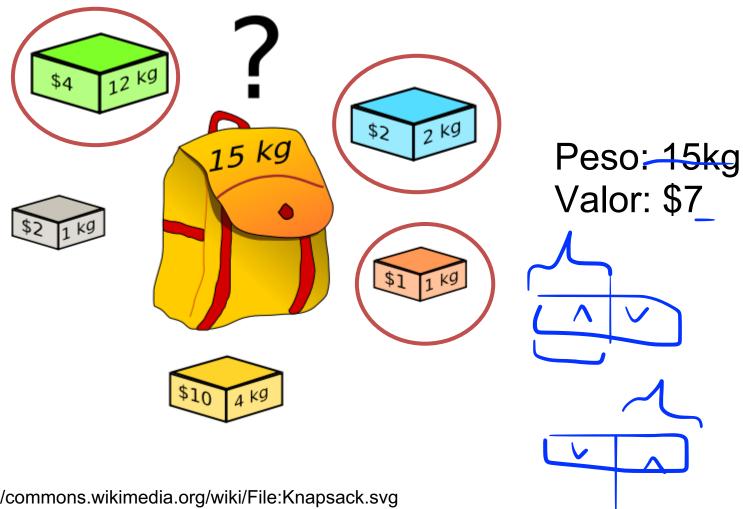


Peso: 14kg

Valor: \$6



Uma solução para a mochila (II)



https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Knapsack.svg

Insper

Melhorando uma solução

- 1. Encher a mochila: verificar se algum objeto não selecionado cabe na mochila
- 2. Trocar dois objetos: verificar se é possível substituir um objeto selecionado por outro de melhor valor que foi deixado de fora

Solução ótima global

1. Encher a mochila: não é possível

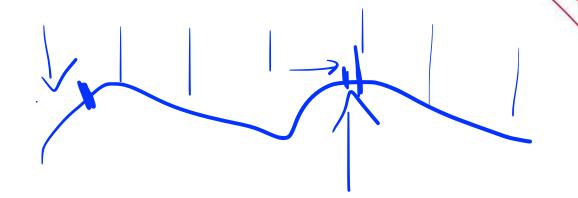
2. Trocar dois objetos: não é possível

Solução ótima global

1. Encher a mochila: não é possível

2. Trocar dois objetos: não é possível

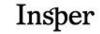
Ambas são condições necessárias, mas não suficientes, para otimalidade



1.Cria uma solução

2. Aplicar, sucessivamente, uma operação que melhora esta solução.

3. Parar quando não for mais possível



- 1.Cria uma solução
- 2. Aplicar, sucessivamente, uma operação que melhora esta solução.
- 3. Parar quando não for mais possível

Aplicar alguma condição necessária mas não suficiente

- 1.Cria uma solução
- 2. Aplicar, su cessivamente, uma operação que melhora esta solução.
- 3. Parar quando não for mais possível

Não tem nada melhor por perto!

Aplicar alguma condição necessária mas não suficiente

1.Cria uma solução

Depende de onde começou!

- 2.Aplicar, sucessivamente, uma operação que melhora esta solução.
- 3.Parar quando não for mais possível

Não tem nada melhor por perto!

Aplicar alguma condição necessária mas não suficiente

- 1. Repetir N vezes:
 - 1. Cria uma solução
 - 2. Aplicar, sucessivamente, uma operação que melhora esta solução.
 - 3. Parar quando não for mais possível
- 2. Retorne a melhor solução

Busca local (vantagens)

- 1. Rápida
- 2. Resultados bons para N grande
- 3. Oferece "garantia" (fraca) de qualidade
- 4. Não ficou bom? Roda mais vezes!

Busca local (desvantagens)

- 1. Depende de gerar soluções iniciais
- 2. Aleatorizado (pode não ser problema)
- 3. Oferece "garantia" (fraca) de qualidade

Atividade prática

Busca local e aleatoridade

- 1. Criar algoritmo que seleciona a melhor de N soluções
- 2. Implementar "Mochila cheia"
- 3. Implementar "Substitui objeto"

Fechamento

As soluções ficaram melhores que as heurísticas?

E o tempo de execução?

7

Insper

www.insper.edu.br