### Insper

## SuperComputação

Aula 07 - Busca local

2021 - Engenharia

André Filipe de Moraes Batista <andrefmb@insper.edu.br>

### Exploration x Exploitation





- decisão não localmente ótima feita "de propósito"
- visa adicionar variabilidade nas soluções geradas



**Exploitation** 

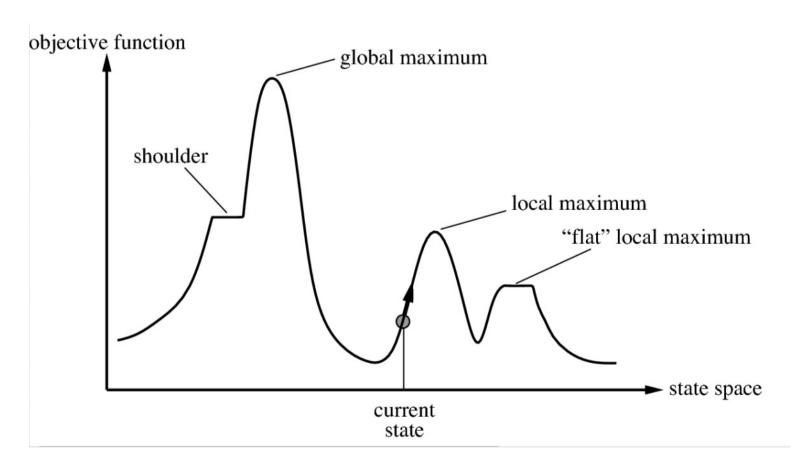
#### **Exploitation:**

- explorar alguma propriedade do problema
- pode ser uma intuição que leve a bons resultados em curto prazo

Insper

# Solução aleatorizada

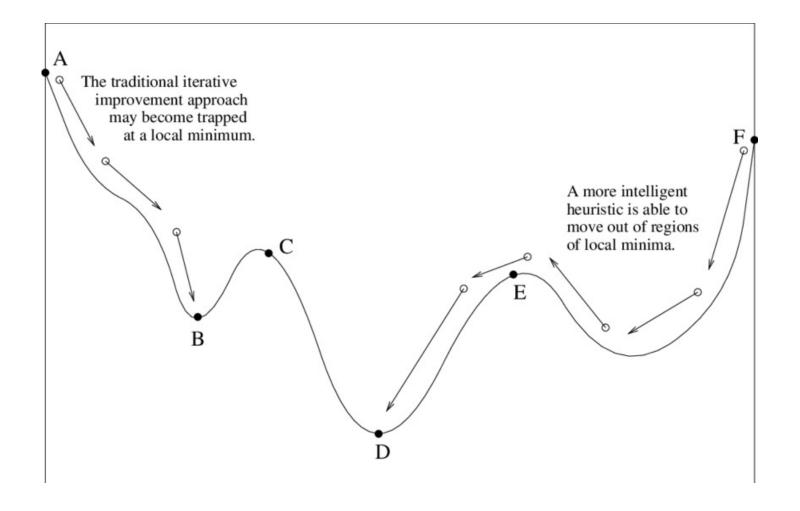
### Características de uma otimização



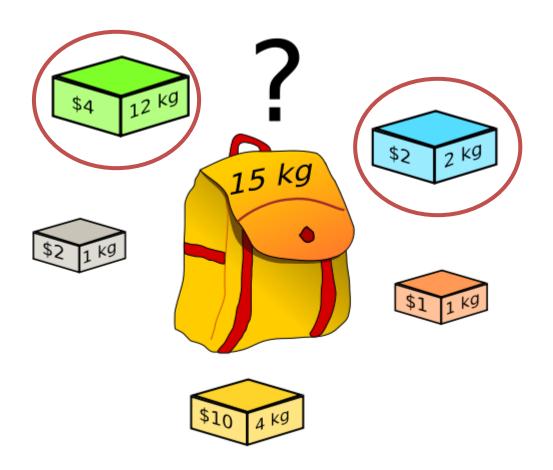
Em muitos problemas de otimização, o caminho para se atingir um objetivo é irrelevante, o objetivo é gerar uma solução para o problema em si.

Insper

### Características de uma otimização



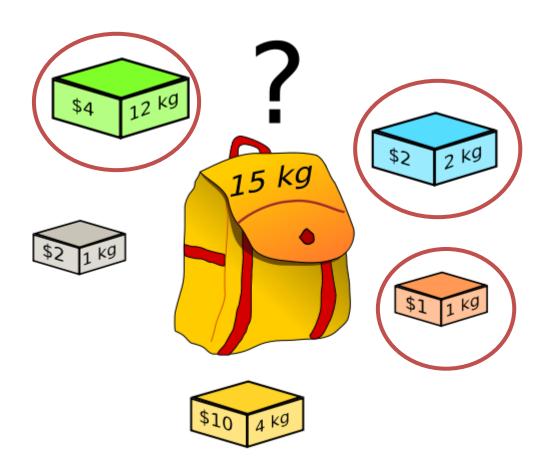
### Uma solução para a mochila



Peso: 14kg

Valor: \$6

### Uma solução para a mochila (II)



Peso: 15kg

Valor: \$7

### Melhorando uma solução

- 1. Encher a mochila: verificar se algum objeto não selecionado cabe na mochila
- 2. Trocar dois objetos: verificar se é possível substituir um objeto selecionado por outro de melhor valor que foi deixado de fora

### Solução ótima global

1. Encher a mochila: não é possível

2. Trocar dois objetos: não é possível

### Solução ótima global

1. Encher a mochila: não é possível

2. Trocar dois objetos: não é possível

Ambas são condições necessárias, mas não suficientes, para otimalidade

- 1.Cria uma solução
- 2. Aplicar, sucessivamente, uma operação que melhora esta solução.
- 3. Parar quando não for mais possível

- 1.Cria uma solução
- 2. Aplicar, sucessivamente, uma operação que melhora esta solução.
- 3. Parar quando não for mais possível

Aplicar alguma condição necessária mas não suficiente

- 1.Cria uma solução
- 2. Aplicar, su cessivamente, uma operação que melhora esta solução.
- 3. Parar quando não for mais possível

Não tem nada melhor por perto!

Aplicar alguma condição necessária mas não suficiente

1.Cria uma solução

Depende de onde começou!

- 2.Aplicar, sucessivamente, uma operação que melhora esta solução.
- 3.Parar quando não for mais possível

Não tem nada melhor por perto!

Aplicar alguma condição necessária mas não suficiente

- 1. Repetir N vezes:
  - 1. Cria uma solução
  - 2. Aplicar, sucessivamente, uma operação que melhora esta solução.
  - 3. Parar quando não for mais possível
- 2. Retorne a melhor solução

### Busca local (vantagens)

- 1. Rápida
- 2. Resultados bons para N grande
- 3. Oferece "garantia" (fraca) de qualidade
- 4. Não ficou bom? Roda mais vezes!

### Busca local (desvantagens)

- 1. Depende de gerar soluções iniciais
- 2. Aleatorizado (pode não ser problema)
- 3. Oferece "garantia" (fraca) de qualidade

### Atividade prática

#### Busca local e aleatoridade

- 1. Criar algoritmo que seleciona a melhor de N soluções
- 2. Implementar "Mochila cheia"
- 3. Implementar "Substitui objeto"

### **Fechamento**

As soluções ficaram melhores que as heurísticas?

E o tempo de execução?

7

# Insper

www.insper.edu.br