

## 1. Investigación de mercado:

### Empresas Competidoras:

"eSports Hub": Esta empresa nacional se ha centrado en organizar torneos de videojuegos de diversos géneros, incluidos los shooters. Su enfoque principal ha sido la creación de una plataforma en línea donde los jugadores pueden registrarse, participar en torneos y seguir su progreso.

"Arena Network": Otra empresa importante que organiza torneos de videojuegos en todo el país. Su enfoque se centra en eventos en persona en grandes arenas y convenciones, con transmisiones en vivo y premios en efectivo.

### Giro Potencial:

Introducir un enfoque híbrido que combine tanto eventos en línea como en persona para atraer a una audiencia más amplia. Además, podría explorarse la posibilidad de ofrecer torneos exclusivos para ciertos géneros de videojuegos, como los shooters, para captar la atención de los aficionados más específicos.

## 2. Investigación de ERP:

### Tipos de ERPs en el mercado:

ERPs Genéricos: Soluciones de software ampliamente utilizadas que ofrecen una gama completa de funciones empresariales, desde contabilidad hasta gestión de recursos humanos.

ERPs Especializados: Plataformas diseñadas específicamente para la industria de los deportes electrónicos y los videojuegos, que pueden incluir características como gestión de torneos, seguimiento de jugadores y análisis de datos de juego.

### Propuesta de ERP:

Nombre del ERP: "COMPNETOFICIAL"

## Características Principales:

**Gestión de Torneos:** Una interfaz intuitiva para la creación, programación y gestión de torneos de videojuegos, con herramientas para establecer reglas, gestionar inscripciones y realizar seguimiento de los resultados.

**Seguimiento de Jugadores:** Funcionalidades para mantener perfiles detallados de jugadores, incluyendo estadísticas de juego, historial de torneos y logros.

**Gestión de Premios:** Capacidades para administrar premios en efectivo, productos patrocinados y otros incentivos para los ganadores de los torneos.

**Integración de Transmisiones:** Posibilidad de integrar transmisiones en vivo de los torneos directamente en la plataforma, proporcionando una experiencia inmersiva para los espectadores.

**Análisis de Datos:** Herramientas para recopilar y analizar datos de juego, permitiendo a los organizadores y patrocinadores obtener información valiosa sobre el rendimiento de los jugadores y el éxito del torneo.

## Distribución de la Empresa:

**Plataforma en Línea:** El ERP "COMPNETOFICIAL" estará disponible como una plataforma en línea accesible desde cualquier dispositivo con conexión a internet.

**Aplicaciones Móviles:** Se desarrollarán aplicaciones móviles tanto para dispositivos iOS como Android, que permitirán a los jugadores inscribirse en torneos, seguir su progreso y recibir notificaciones en tiempo real.

**Alianzas Estratégicas:** Se establecerán alianzas con comunidades de jugadores, equipos profesionales y desarrolladores de videojuegos para promocionar la plataforma y aumentar su alcance.