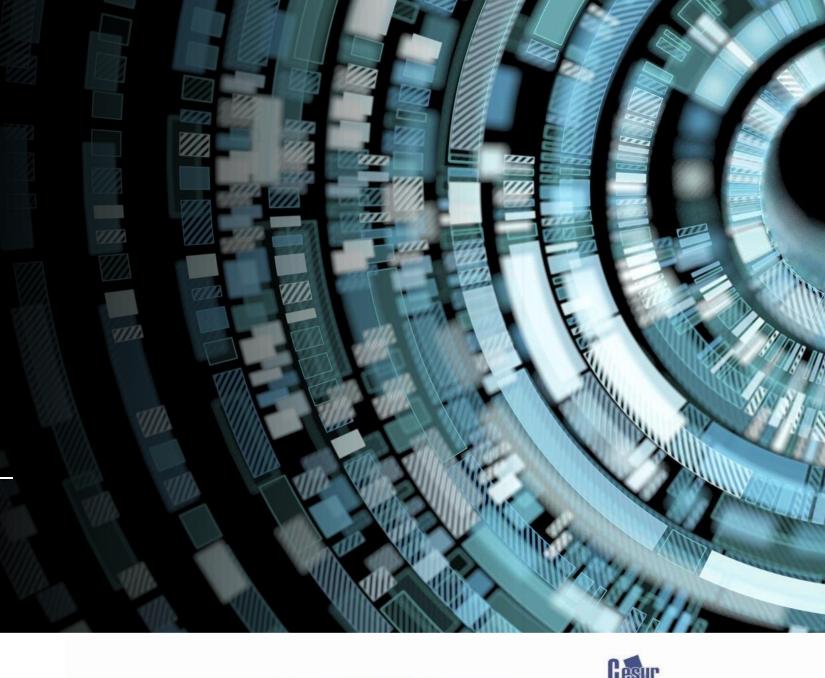
Introducción a los Interfaces de Usuario

Tema 0. Diseño de Interfaces







Objetivos del módulo

- Generar interfaces gráficos de usuario mediante editores visuales utilizando las funcionalidades del editor y adaptando el código generado.
- Generar interfaces gráficos de usuario basados en XML utilizando herramientas específicas y adaptando el documento XML generado.
- Crear componentes visuales valorando y empleando herramientas específicas.
- Diseñar interfaces gráficos identificando y aplicando criterios de usabilidad.









Objetivos del módulo

- Crear informes evaluando y utilizando herramientas gráficas.
- Documentar aplicaciones seleccionando y utilizando herramientas específicas.
- Preparar aplicaciones para su distribución evaluando y utilizando herramientas específicas.
- Evaluar el funcionamiento de aplicaciones diseñando y ejecutando pruebas







RoadMap tecnológico

- Diseño Centrado en el Usuario
- Mockups
- Metodologías ágiles
- Experiencia de usuario y usabilidad
- Java Swing
- JavaFx
- Jasper Reports





Interfaces de Usuario

Objetivos

- ¿Que es un interfaz de usuario?
- Características principales
- Elementos básicos de los interfaces





¿Qué es un Interfaz de usuario?

La **interfaz de usuario** es el medio con que un usuario humano puede comunicarse con una herramienta, máquina o dispositivo.





Evolución de los interfaces

CLI Command Line Interface

GUI

Graphical User Interface **WIMP**

Windows, icons, menus and pointer

NUI

Natural user interface

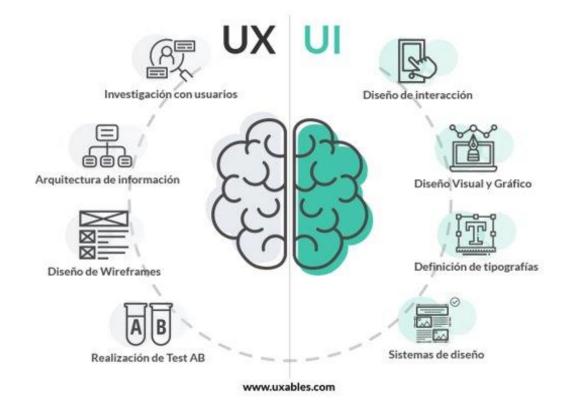








Diferencias UX e UI



http://www.uxables.com/diseno-ux-ui/ux-y-ui-no-se-enfrentan-se-complementan/





Metáfora





¿Que és una metáfora?

Una metáfora de interfaz es un conjunto de elementos de la interfaz de usuario que explotan el conocimiento específico que los usuarios ya tienen de otros dominios.

El propósito de la metáfora de la interfaz es dar al usuario un conocimiento rápido sobre cómo interactuar con la interfaz.





Factores para el diseño

- Accesibilidad
- Metáforas
- Facilidad de uso
- Consistencia

- Libertad
- Prevención
- Estandarización







¿Que es un elemento de GUI?

Son los elementos básicos y reutilizables que utilizan las interfaces gráficas de usuario para ofrecer un lenguaje visual coherente para representar la información y facilitar el uso de los sistemas.







System accent color: #0078D4

7 8 9 10 11 12 13

Buttons	Calendar Date Picker							Combo box	Textbox
Enabled button	Label title							Label title	Label title
Enabled button	mm/dd/yyyy 🛗							Placeholder text \(\times \)	Placeholder text
Disabledbutton	Hover							Hover	Hover
Toggle button	mm/dd/yyyy 🛗							Placeholder text ∨	Placeholder text
Checkbox	Disabled							Disabled	Disabled
_	mm/dd/yyyy							Placeholder text \(\square \)	Placeholder text
Unchecked	Fabr	an. 3	010			_			Typing
Checked	February 2018						~	Microsoft	This is text.
■ Third state	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Windows	
Dischlad	31	1	2	3	4	5	6	Windows	Password
✓ Disabled						- 10	- 10	Office	••••••
Radio button	7	8	9	10	11	12	13		To galo quitab
Unchecked	14	15	16	17	18	19	20	Microsoft	Toggle switch
-	21	22	23	24	25	26	27		Off Disabled Off
Checked			23	2-7	23	20		Windows	On Oisabled On
Disabled	28	1	2	3	4	5	6	Office	