

Manual de uso

El resultado de este proyecto es una aplicación para Android con realidad virtual. Por ello, se requiere de la utilización de un móvil Android con S.O. posterior o igual a la versión 4.4 (Kit Kat), aunque es recomendable utilizar un dispositivo con Android 7.0 (Nougat) con gafas del tipo Cardboard. La aplicación cuenta con comandos de voz para el control de una cámara vinculada a un dron, por lo que se le debe otorgar permisos de uso del micrófono.

El botón magnético, así como el botón L1 de un joystick permiten el cambio de cámara, pudiendo alternar de este modo entre la cámara principal o del personaje y la secundaria o del dron.

Para la manipulación del dron contamos con los siguientes comandos:

- ☐ **Activar:** Activa el control del dron.
- ☐ **Desactivar:** Mueve al dron hacia una zona predefinida y desactiva el resto de comandos.
- ☐ **Adelante:** Mueve el dron hacia adelante.
- ☐ **Retrocede:** Mueve el dron hacia atrás.
- ☐ **Derecha:** Gira el dron hacia la derecha.
- ☐ **Izquierda:** Gira el dron hacia la izquierda.
- ☐ **Para:** Detiene la rotación y traslación del dron.

Como hemos nombrado anteriormente, el uso de joystick está contemplado y el botón L1 permite el cambio de cámara. Por ello, el personaje se puede mover mediante la cruceta o el pad izquierdo.

Para mayor inmersión se recomienda encarecidamente el uso de cascos.