

Ingolstädter .NET Developer Group

Internals of .NET CLR – Wie funktioniert der Motor?

Ing. Christian Giesswein, MSc. www.software.tirol

@giessweinweb

About Me



- Ing. Christian Giesswein, MSc.
 - www.software.tirol
 - christian@software.tirol
- Consulting, Training und Entwicklung
- Technologisch am Puls der Zeit
 - Services & Technologien von Microsoft
 - C#, ASP.NET, WCF, WPF, ADO.NET, Entity Framework...
 - Desktopentwicklung
 - Datenbankentwicklung
 - Cloudentwicklung







Microsoft Microsoft Solutions Developer Windows Store Apps



Web Applications



Die Anwendung



Sechs einfache Fragen die wir uns stellen:

- Wieviel DLLs werden während der Ausführung geladen?
- Wieviel Methoden hat die Klasse "Person"?
- Wann wird die Klasse "gejited"?
- Wieviel Bytes belegt die Klasse "Person"?
- Wieviel AppDomains/Threads gibt es?
- Wer räumt "p" weg? Wer die Strings? Und Wie?

```
public class Program
    private static void Main()
        Person p = new Person()
            Firstname = "Christian",
            Lastname = "Giesswein"
        };
internal class Person
    public string Firstname { get; set; }
    public string Lastname { get; set; }
    public void SayHello()
        Console.WriteLine("SayHello has been called");
```

Die CLR – Common Language Runtime





- Entity Framework
- ASP.NET
- WPF
- Windows Forms
- ...

CLR

- Base Class Libraries (BCL)
- JIT & NGEN
- Garbage Collection
- Security Model (AppDomain)
- Exception Handling
- Loader von Assemblies

Wo die Reise beginnt...



 Doppelklick auf eine *.exe führt eine Anwendung aus, doch wer bestimmt ob diese .NET "fähig" ist?

- → Portable Excecution File (PE)
 - dumpbin.exe zeigt Details

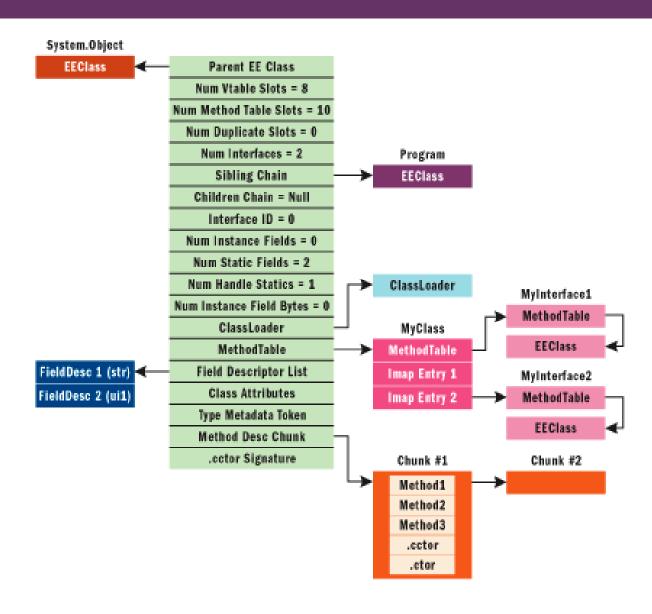
AppDomain



System Domain (singleton)	Shared Dor (singleto		Default AppDomain
High-Frequency Heap	High-Frequen	су Неар	High-Frequency Heap
Low-Frequency Heap	Low-Frequency Heap		Low-Frequency Heap
Stub Heap	Stub Heap		Stub Heap
Handle Table	Handle Table		Handle Table
LOH Handle Table	LOH Handle Table		LOH Handle Table
Interface Vtable Map	Interface Vtable Map		Interface Vtable Map
Assembly Cache	Assembly Cache		Assembly Cache
Context	Context		Context
Security Descriptor	Security Descriptor		Security Descriptor
Global Interface Vtable Map	Assembly Map		Interface Vtable Map
Global String Literal Map	DLSRecords		String Literal Map
Default Domain			
System Assembly			
Global Interface ID Table			
Process Heap JIT	Code Heap	GC Heap	Large Object Heap

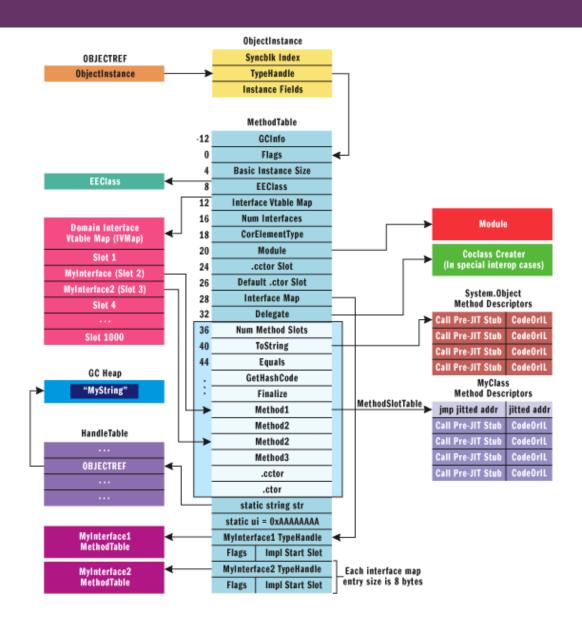
EEClass





MethodTable





Analyse von .NET Anwendungen



- Mit WinDbg wird es möglich in den "Motor" hineinzuschauen und zu analysieren
 - http://msdn.microsoft.com/en-us/windows/hardware/hh852365.aspx
 - Herunterladen & Installieren der "Windows Debugging Tools"
- Für .NET gibt es eine wichtige Erweiterung SOS.dll (wird bei jeder Installation mitgeliefert)
 - SOS.dll "Son Of Strike".dll
 - http://blogs.msdn.com/b/jasonz/archive/2003/10/21/53 581.aspx
 - C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319

Unterschied Stack / Heap



- Vereinfacht gesagt gibt es "zwei" Speicherbereiche:
 - Stack
 - Heap
- Der Stack stellt das "Ablagefach" dar
 - Welche Variablen/Referenzen liegen herum?
 - Gültig bis zum Verlassen des aktuellen StackFrames

WinDbg



- !DumpMT
 - MethodTable
- !DumpMD
 - MethodDescription
- !DumpObj
 - Object
- !DumpHeap
 - Was liegt am Heap?

Garbage Collection



- Drei Generationen von Objekten
 - Generation 0:
 - "Frische" Instanzen
 - Generation 1:
 - Objekte eine Garbage Collection überlebt haben
 - Generation 2:
 - Objekte die "langlebig" sind
- !GCRoot <Address>
 - Zeigt wer noch eine Referenz auf ein Objekt hat
- SOSEX (http://www.stevestechspot.com)
 - !dumpgen zeigt die Generation an

Kontakt

Telefon: +43 / 664 46 36 135

Email: christian@software.tirol

Web: www.software.tirol

Github.com/softwaretirol