Manual ExpressJS Antonio Guillén

Vamos a comenzar con nuestro manual de la instalación y creación de un servidor web con **ExpressJS**.

Para ello debemos de saber que es esta tecnología es un framework web para Node.js que simplifica el desarrollo de aplicaciones web y APIs proporcionando una capa de abstracción sobre el servidor HTTP nativo de Node.js. Es minimalista, flexible y popular debido a su simplicidad y la amplia gama de middleware disponibles. Permite a los desarrolladores crear aplicaciones web de manera eficiente y escalable.

Ahora sí comencemos.

Para empezar debemos instalar el paquete, en el caso de este manual vamos a usar **npm**.

```
PS C:\Users\Antonio Guillén\Documents\HispaSec\TutorialNodeJS\class-2> npm install express
added 70 packages, and audited 104 packages in 1s

16 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```

Una vez instalado, debemos de crear una aplicación, para ello debemos importar el módulo **express** y seguidamente crear una instancia mediante: **express()**

Al tener la instancia podremos indicarle las rutas:

 disable(value: JSONProperty): Deshabilita propiedades a la hora de enviar respuestas, esto por ejemplo se puede utilizar para deshabilitar la propiedad que Express te crea por defecto llamada x-powered-by utilizada para indicar que se está utilizando dicha tecnología, esto puede ser un problema de seguridad, así que es recomendable desactivarla

- listen(port: int,function: () => {}): Le indica por que puerto está escuchando
- get(route: string, function: (req: request, res: response)
 => {}): Lanza una función para el método GET y la ruta especificada
- post(route: string, function: (req: request, res: response) => {}): Lanza una función para el método POST y la ruta especificada
 <TODO>
- use(function: (req: request, res: response) => {}): Lanza una función para todos los métodos

Cuando estemos manejando las solicitudes y enviemos las respuestas, lo harán con un código **200** por defecto, pero si queremos especificarlo, antes de lanzar la función, debemos llamar a la función **.status(code:** int) y seguidamente enviar la respuesta.

podremos hacer varias cosas:

- res.send(value: string): Sirve para enviar la respuesta en formato string
- res.json(value: json): Sirve para enviar una respuesta en formato JSON.

Es aconsejable usar **MiddleWares**, estos son en el contexto de Express.js una función que se ejecuta en el ciclo de vida de una solicitud HTTP. Estas funciones tienen acceso tanto al objeto de solicitud como al objeto de respuesta, y se utilizan para ejecutar código antes, después o durante el manejo de una solicitud. Los MiddleWares pueden realizar tareas como autenticación, autorización, validación de datos, compresión de respuestas, registro de solicitudes y manejo de errores. Son esenciales en Express.js y permiten modularizar y reutilizar la lógica de la aplicación de manera eficiente.

Entonces, para utilizar uno de estos puedes usar cualquier función para manejar solicitudes como get(), post() o use() pero añadiéndole un tercer parámetro llamado **next**, en este caso usaremos un **use()** y así funcionará con todos nuestros métodos.

Cuando lo tengamos metemos toda la lógica que queramos que se ejecute en el MiddleWare y muy importante, cuando terminemos ejecutar la función **next()** ya que si no quedará esperando infinitamente

Aquí sería un ejemplo de un servidor web con todo lo aprendido hasta el momento

```
const ditto = require('./pokemons/ditto.json')
 2 const express = require('express')
 3 const app = express()
6 const PORT = process.env.PORT ?? 1234
9 app.disable('x-powered-by')
14 app.use((req, res, next) => {
        if (req.method === 'POST' && req.headers['content-type'] === 'application/json') {
            let body = ''
            req.on('data', (chunk) => {
               body += chunk.toString()
           req.on('end', () => {
               const data = JSON.parse(body)
               req.body = data
               next()
           next()
34 app.use(express.json())
   app.get('/pokemon/ditto', (req, res) => {
        res.json(ditto)
   app.post('/pokemon', (req, res) => {
        console.log(req.body)
        res.status(201).json(req.body)
48 app.use((req, res) => {
        req.status(404).send('<h1>Error 404</h1>')
   app.listen(PORT, () => {
        console.log(`Server running on: http://localhost:${PORT}`)
```