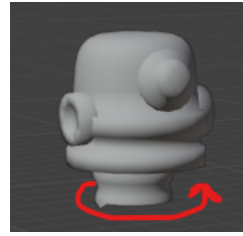




Torso.ply

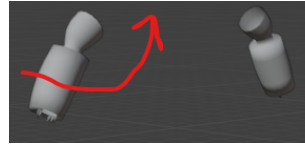
La mayoría de las transformaciones son para ir al eje 0,0,0 y realizar los giros y transformaciones bien.

Para empezar la animacion a la tecla A
Para mover la cabeza tecla "1",
para los brazos superiores teclas "2"y "3", para los brazos inferiores teclas "4" "5" y para las manos la tecla "6"



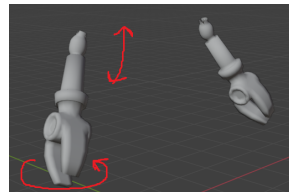
cabeza.ply

R2 gira la cabeza en torno el eje y



BrazosArriba.ply

R3 gira los brazos en torno el eje x.
Hace la similitud a subir los brazos



BrazosAbajo.ply y manos.ply

R4 gira los brazos en torno el eje x.
Hace la similitud flexionar los codos

R5 y R6 son las rotaciones de las manos que giran sobre si mismos en torno el eje y

