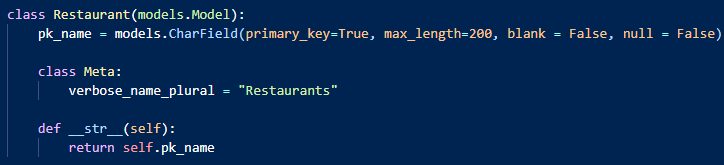
BASE DE DATOS



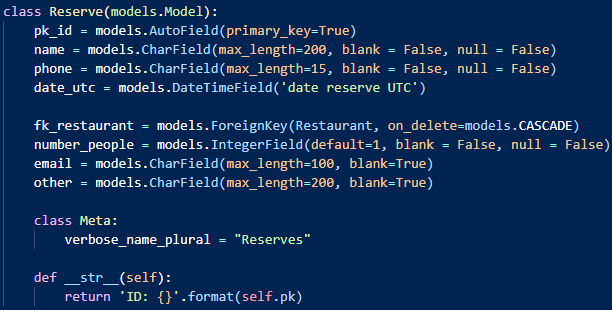
Se creó una entidad llamada “Restaurant” para guardar los restaurantes que el sitio web pueda tener porque el negocio podría crecer con la posibilidad de abrir más restaurantes sin la necesidad de un sitio web por cada restaurante, asi que las reservas se filtran por restaurante.

Cada restaurante tiene:

pk\_name: Es el nombre del restaurante, de tipo texto que no se puede repetir, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 200 pero puede variar al gusto del administrador.

El nombre en plural que aparece en la página de administración es “Restaurants” pero también puede variar al gusto del administrador.

Si no hay referencia a ningún campo por defecto devuelve el campo pk\_name.



Se creó una entidad llamada “Reserve” para guardar las reservas que el sitio web pueda tener.

Cada reserva tiene:

pk\_id: Es un número autoincremental que no se puede repetir.

name: Es el nombre de la reserva, de tipo texto, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 200 pero puede variar al gusto del administrador.

phone: Es el número de teléfono del cliente, de tipo texto, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 15 pero puede variar al gusto del administrador.

date\_utc: Es la fecha elegida para la reserva en formato UTC (Universal, no es local), de tipo fecha con hora, no debería estar vacío, el nombre del campo en la página de administración es ‘date reserve UTC’ pero puede variar al gusto del administrador.

fk\_restaurant: Es la instancia de un restaurante, de tipo entidad Restaurant, no debería estar vacío, si el identificador del restaurante instanciado se elimina se hace en cascada.

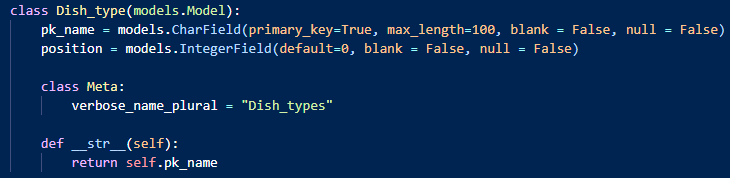
number\_people: Es el número de personas de la reserva, de tipo número, por defecto valdría 1 pero puede variar al gusto del administrador, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones.

email: Es el email del cliente, de tipo texto, es opcional así que puede estar vacío, pero el número máximo de caracteres es 100.

other: Son datos extra que el cliente quiera dar, por ejemplo: llevo un bebé, equipo deportivo, etc. De tipo texto, es opcional así que puede estar vacío, pero el número máximo de caracteres es 200.

El nombre en plural que aparece en la página de administración es “Reserves” pero también puede variar al gusto del administrador.

Si no hay referencia a ningún campo por defecto devuelve el texto ID: y el campo pk\_id.



Se creó una entidad llamada “Dish\_type” para guardar los tipos de platos que el sitio web pueda tener, ejemplo: Primero, segundo, postre, bebida.

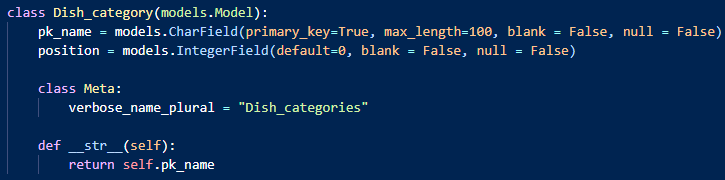
Cada tipo de plato tiene:

pk\_name: Es el nombre del tipo de plato, de tipo texto que no se puede repetir, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 100 pero puede variar al gusto del administrador.

position: Es un número que sirve para ordenar, es decir, elegir el orden a la hora de mostrar los pk\_name, cuanto menor sea este número antes se muestra, de tipo número, por defecto valdría 0 pero puede variar al gusto del administrador, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones.

El nombre en plural que aparece en la página de administración es “Dish\_types” pero también puede variar al gusto del administrador.

Si no hay referencia a ningún campo por defecto devuelve el campo pk\_name.



Se creó una entidad llamada “Dish\_category” para guardar las categorías de platos que el sitio web pueda tener, ejemplo: Sopas, ensaladas. tallarines, pollos.

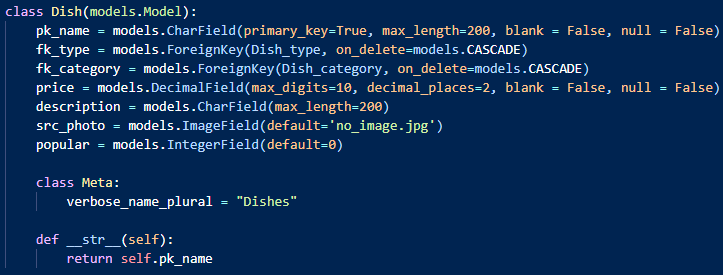
Cada categoría de plato tiene:

pk\_name: Es el nombre del tipo de plato, de tipo texto que no se puede repetir, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 100 pero puede variar al gusto del administrador.

position: Es un número que sirve para ordenar, es decir, elegir el orden a la hora de mostrar los pk\_name, cuanto menor sea este número antes se muestra, de tipo número, por defecto valdría 0 pero puede variar al gusto del administrador, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones.

El nombre en plural que aparece en la página de administración es “Dish\_categories” pero también puede variar al gusto del administrador.

Si no hay referencia a ningún campo por defecto devuelve el campo pk\_name.



Se creó una entidad llamada “Dish” para guardar los platos que el sitio web pueda tener.

Cada plato tiene:

pk\_name: Es el nombre del plato, de tipo texto que no se puede repetir, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 200 pero puede variar al gusto del administrador.

fk\_type: Es la instancia de un tipo de plato, de tipo entidad Dish\_type, no debería estar vacío, si el identificador del tipo de plato instanciado se elimina se hace en cascada.

fk\_category: Es la instancia de una categoría de plato, de tipo entidad Dish\_category, no debería estar vacío, si el identificador de la categoría de plato instanciada se elimina se hace en cascada.

price: Es el precio del plato, de tipo número con 2 decimales con un máximo de 10 dígitos, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones.

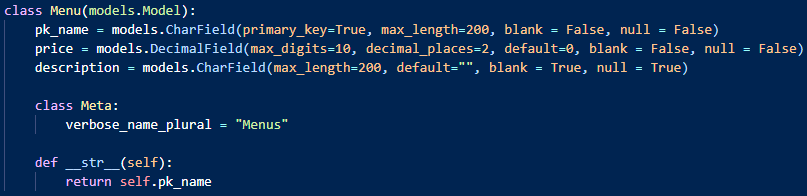
description: Es la descripción del plato en el que puedes añadir datos como los ingredientes que lleva. de tipo texto, el número máximo de caracteres es 200.

src\_photo: Es la imagen del plato. de tipo imagen (guarda el nombre y extensión de la imagen), si no hay una imagen o no detecta una recibe por defecto el valor “no\_image.jpg” que es una imagen elegida por defecto que puede variar al gusto del administrador.

popular: Es un número que sirve para almacenar las veces que se ha pedido cada plato y en base a eso ordenarlos por su popularidad, cuanto mayor sea este número antes se muestra, de tipo número, por defecto valdría 0 pero puede variar al gusto del administrador.

El nombre en plural que aparece en la página de administración es “Dishes” pero también puede variar al gusto del administrador.

Si no hay referencia a ningún campo por defecto devuelve el campo pk\_name.



Se creó una entidad llamada “Menu” para guardar los menús que el sitio web pueda tener.

Cada menú tiene:

pk\_name: Es el nombre del menú, de tipo texto que no se puede repetir, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 200 pero puede variar al gusto del administrador.

price: Es el precio del menú, de tipo número con 2 decimales con un máximo de 10 dígitos, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones.

description: Es la descripción del menú en el que puedes añadir datos como los días y las horas del menú. de tipo texto, el número máximo de caracteres es 200.

El nombre en plural que aparece en la página de administración es “Menus” pero también puede variar al gusto del administrador.

Si no hay referencia a ningún campo por defecto devuelve el campo pk\_name.



Se creó una entidad llamada “Menu\_Dish” para guardar y asignar los platos que tiene cada menú en el sitio web.

Cada menú plato tiene:

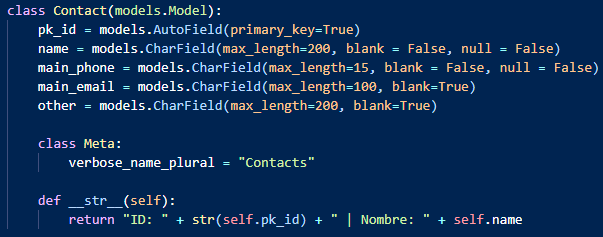
fk\_menu: Es la instancia de un menú, de tipo entidad Menu, no debería estar vacío, si el identificador del menú instanciado se elimina se hace en cascada.

fk\_dish: Es la instancia de un plato, de tipo entidad Dish, no debería estar vacío, si el identificador del plato instanciado se elimina se hace en cascada.

unique\_fk\_menu\_fk\_dish\_combination: Es el identificador generado por las instancias fk\_menu y fk\_dish, que no se debería repetir.

El nombre en plural que aparece en la página de administración es “Menu\_Dishes” pero también puede variar al gusto del administrador.

Si no hay referencia a ningún campo por defecto devuelve el texto Menu: (El nombre del menú) | Plato: (El nombre del plato)



Se creó una entidad llamada “Contact” para guardar los datos de contacto del personal del sitio web.

Cada contacto tiene:

pk\_id: Es un número autoincremental que no se puede repetir.

name: Es el nombre de la persona de contacto, de tipo texto, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 200 pero puede variar al gusto del administrador.

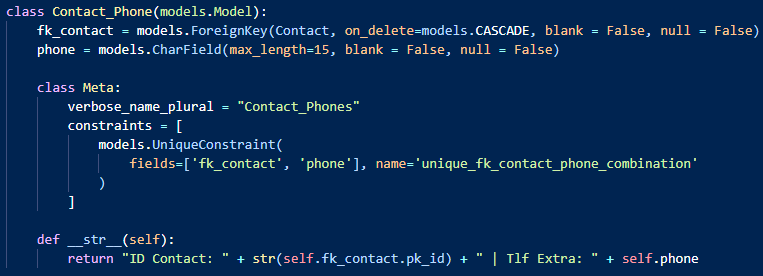
phone: Es el principal número de teléfono de la persona de contacto, de tipo texto, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 15 pero puede variar al gusto del administrador.

email: Es el principal email de la persona de contacto, de tipo texto, es opcional así que puede estar vacío, pero el número máximo de caracteres es 100.

other: Son datos extra que la persona de contacto quiera dar, por ejemplo: disponibilidad, cargo, etc. De tipo texto, es opcional así que puede estar vacío, pero el número máximo de caracteres es 200.

El nombre en plural que aparece en la página de administración es “Contacts” pero también puede variar al gusto del administrador.

Si no hay referencia a ningún campo por defecto devuelve el texto ID: (El pk\_id de la persona de contacto) | Nombre: (El nombre de la persona de contacto)



Se creó una entidad llamada “Contact\_Phone” para guardar los números de teléfono adicionales de una persona de contacto del sitio web.

Cada teléfono contacto tiene:

fk\_contact: Es la instancia de un contacto, de tipo entidad Contact, no debería estar vacío, si el identificador del contacto instanciado se elimina se hace en cascada.

phone: Es un número de teléfono adicional de la persona de contacto, de tipo texto, no puede estar vacío ni tener solo espacio o tabulaciones, el máximo número de caracteres es 15 pero puede variar al gusto del administrador.

unique\_fk\_contact\_phone\_combination: Es el identificador generado por los campos fk\_contact y phone, que no se debería repetir.

El nombre en plural que aparece en la página de administración es “Contact\_Phones” pero también puede variar al gusto del administrador.

Si no hay referencia a ningún campo por defecto devuelve el texto ID Contact: (El id del fk\_contact) | Tlf Extra: (El campo phone)

