

# Inicio del proyecto

---



## C1.2 Reto en clase

Elaboración del acta constitutiva del proyecto



## Desarrollo

1. Elabore el documento que se anexa en las instrucciones referente al acta constitutiva al estilo markdown, dentro del entorno de visual studio code.
  2. Coloque aquí el documento acta constitutiva elaborada y registrada con los datos solicitados.
- 

### Acta de Constitución de Proyecto

<b>Empresa:</b>	Advance Developers
<b>Nombre del proyecto:</b>	Conservance
<b>Tipo de proyecto:</b>	Productivo
<b>Patrocinador:</b>	Perseverance y asociados
<b>Dueño del Producto:</b>	The vid of knowledge
<b>Gerente de Proyecto:</b>	Antonio Ibarra
<b>Scrum Master:</b>	Joseph Chavez

#### Propósito del documento

Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto. Se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto.

Asimismo, este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riegos y oportunidades.

<b>Propósito / Justificación:</b>
Brindar una herramienta basada en la conservación del conocimiento, para solucionar problemáticas de los usuarios dentro de la empresa, ya que es importante adquirir conocimiento basado en las experiencias de otros usuarios que han logrado solucionar problemáticas similares.
<b>Breve descripción del proyecto:</b>
Se tiene planteado desarrollar una plataforma en línea sobre la conservación del conocimiento a través de problemáticas ingresadas por los usuarios, ofreciéndole un catálogo de tópicos relacionados directamente e indirectamente con la problemática planteada.
<b>Alcance preliminar del proyecto:</b>
Con el desarrollo de este proyecto se pretende abarcar la resolución de problemáticas introducidas por los usuarios, así mismo mostrarles un catálogo de tópicos relacionados con las mejores valoraciones, una analítica de datos de los tópicos más consultados recientemente y la posibilidad de publicación de tópicos con uso de recursos multimedia.

### Resultados esperados del proyecto / Beneficios:

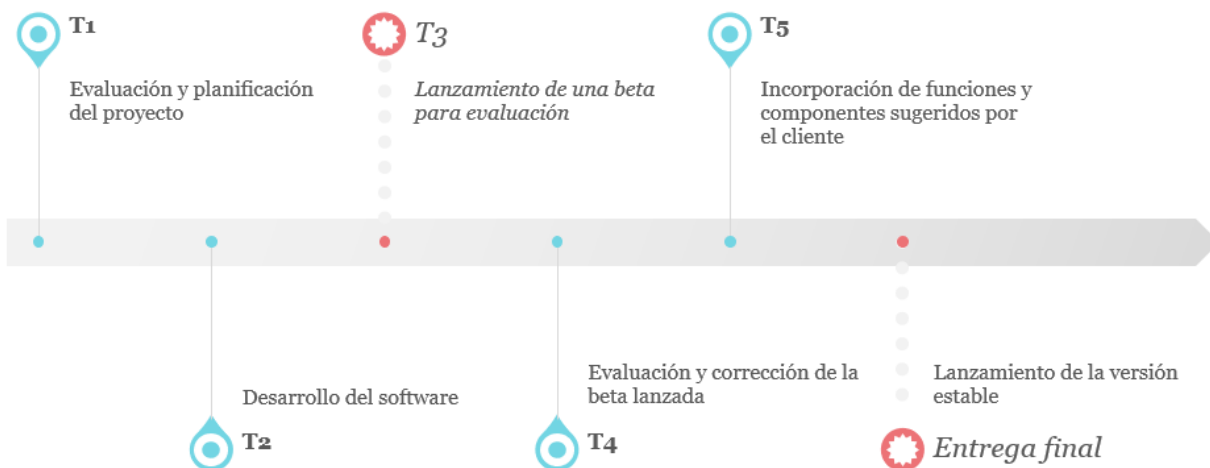
Se espera que las problemáticas planteadas por los usuarios puedan ser solucionadas y que estos puedan compartir los conocimientos aprendidos con más personas con problemáticas similares, conservando y compartiendo el conocimiento.

### Requisitos de alto nivel del proyecto:

Requisito	Criterio de Éxito
Al redactar un usuario un problema, se le ofrecerá un catálogo con tópicos y soluciones documentados por otros usuarios.	Mostrar el catálogo de tópicos con una valoración de 3.5 a 5 estrellas para obtener un resultado de búsqueda más eficiente y confiable.
Permitir que a los tópicos que se publiquen puedan además anexar fotos, videos o multimedia con un límite de tamaño para mejorar la presentaciones con un límite máximo de tamaño y duración	Permitir que los usuarios puedan publicar contenido multimedia con un límite de tamaño para mejorar la satisfacción y valoración de los tópicos.
Ofrecer analítica de datos sobre los tópicos que son más concurrentes, los tópicos a los cuales los usuarios han resuelto su problema utilizando las recomendaciones o soluciones hechas por otros usuarios	Mostrar la analítica de datos de los tópicos con valoración de 3.5 a 5 estrellas más concurridos para mejorar la búsqueda y satisfacción del usuario.

### Hitos

## Hito del proyecto



<b>Riesgos</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Plataforma similar con mayor expansión y enfoque en el mercado</li> <li>- Soporte en línea</li> <li>- Tiempo de respuesta para un uso excesivo de usuarios interactuando en la plataforma</li> <li>- Afectación en la planificación de tiempo y coste del proyecto</li> <li>- Inconformidad en el tiempo de presentación de entregables</li> </ul>			
<b>Costo Preliminar Estimado / Presupuesto</b>			
Descripción	Costo planeado	Costo real	Diferencia
Oficina	8500	10000	1500
Servicio de internet, teléfono	2500	2500	0
Suministros	2000		0
Servicios básicos	2000	2000	0
Desarrollo del software	12000	12000	0

<b>Interesados en el proyecto</b>				
<b>Interesado</b>	<b>Cargo</b>	<b>Rol</b>	<b>Teléfono</b>	<b>Email</b>
Chávez Villaseñor Antonio Joseph	Scrum Master	Desarrollador/Diseñador	664-842-5877	<a href="mailto:antonio.chavez18@tectijuana.edu.mx">antonio.chavez18@tectijuana.edu.mx</a>
Ibarra Barajas Edson Paul	Scrum Team	Desarrollador/Diseñador	664-813-6410	<a href="mailto:edson.ibarra18@tectijuana.edu.mx">edson.ibarra18@tectijuana.edu.mx</a>
Ibarra Barajas Antonio Harán	Scrum Team	Desarrollador/Diseñador	664-791-8085	<a href="mailto:antonio.ibarra18@tectijuana.edu.mx">antonio.ibarra18@tectijuana.edu.mx</a>

<b>Supuestos</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- El tiempo semanal del equipo dedicado al desarrollo del software será de 50 horas</li> <li>- El tiempo de presentación de los avances y/o correcciones será en tiempo y forma previamente establecido.</li> <li>- Los costos del equipo no aumentaran, a menos que se requieran modificaciones especiales por parte del cliente.</li> <li>- Se respetará el alcance planteado del proyecto a menos que surjan nuevas planeaciones o sugerencias por parte del cliente.</li> </ul>
<b>Restricciones</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Calidad</li> <li>- Tiempo</li> <li>- Costo</li> <li>- Recursos</li> </ul>

<b>Autorización de proyecto</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Cargo</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
Perseverance y asociados	Patrocinador	<hr/>	30/03/2021
SoftDevelop Media	Patrocinador	<hr/>	30/03/2021



## Rubrica

Criterios	Descripción	Puntaje
Instrucciones	Se cumple con cada uno de los puntos indicados dentro del apartado Instrucciones?	20
Desarrollo	Se respondió a cada uno de los puntos solicitados dentro del desarrollo de la actividad?	80

[Ir a mi repositorio](#)