

# ITERAZIONE 3

## 1. Fase di Analisi

Per l'Iterazione 3 sono stati scelti i seguenti requisiti:

- Rettifica caso d'uso UC3 (Procedura prenotazione), revisione delle precondizioni necessarie al caso d'uso.
- Nuovo scenario del caso d'uso UC7 (Rilascio e visualizzazione feedback).
- Scenario alternativo del caso d'uso UC9 (Check-in/Check-out).
- Gli scenari del caso d'uso UC8 (Modifica prenotazione).

### 1.1. Modello dei casi d'uso

UC3: Procedura prenotazione

Caso d'uso UC3: Procedura prenotazione	
Portata	Piattaforma OspiteSocial
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Ospitato
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Ospitante:</b> vuole che l'operazione di prenotazione dell'alloggio venga effettuata correttamente affinché arrivi la richiesta.</li><li>▪ <b>Ospitato:</b> vuole che l'operazione di prenotazione vada a buon fine affinché possa soggiornare durante il proprio viaggio.</li></ul>
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Tutti gli ospitati devono appartenere al sistema.</li><li>▪ L'alloggio deve essere prenotabile relativamente al periodo richiesto dall'ospitato.</li><li>▪ Devono essere disponibili sufficienti posti letto per tutti gli ospiti della prenotazione.</li><li>▪ L'utente deve aver rilasciato i feedback relativi alle abitazioni dei soggiorni effettuati.</li><li>▪ L'utente deve possedere un saldo crediti positivo.</li></ul>
Garanzie di successo (post-condizioni)	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ La prenotazione dell'alloggio avviene con successo, con relativa richiesta all'ospitante.</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ L'alloggio non è più presente in una ricerca contenente lo stesso periodo di tempo.</li> </ul>
<b>Scenario principale di successo (flusso base)</b>	<b>Prenotazione alloggio:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'ospitato sceglie il piano d'alloggio, aggiungendo eventualmente anche gli altri ospiti che soggiornano insieme a lui.</li> <li>2. Il sistema effettua la prenotazione.</li> <li>3. Il sistema invia la richiesta all'ospitante e lo notifica via email.</li> </ol>
<b>Estensioni (scenari alternativi)</b>	Nessuno.
<b>Requisiti speciali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Tempi di prenotazioni brevi</li> </ul>
<b>Frequenza di ripetizione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Legata al numero di prenotazioni degli ospitati</li> </ul>

#### UC7: Rilascio e visualizzazione feedback

<b>Caso d'uso UC7: Rilascio e visualizzazione feedback</b>	
<b>Portata</b>	<b>Piattaforma OspiteSocial</b>
<b>Livello</b>	<b>Obiettivo utente</b>
<b>Attore primario</b>	<b>Utente</b>
<b>Parti interessate e interessi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Ospitante:</b> Vuole inserire una valutazione complessiva sul comportamento dell'utente ospitato.</li> <li>▪ <b>Ospitato:</b> Deve inserire una valutazione complessiva sul servizio offertogli.</li> </ul>
<b>Pre-condizioni</b>	-L'ospitato deve appartenere al sistema. -L'ospitato deve aver effettuato e concluso un soggiorno. -L'ospitato deve aver effettuato il check-out. -L'ospitante deve appartenere al sistema. -L'ospitante deve aver ospitato in una sua abitazione.
<b>Garanzie di successo (post-condizioni)</b>	Il feedback è visibile agli utenti del sistema.

<b>Scenario principale di successo (flusso base)</b>	<p><b>Rilascio feedback per l'ospitante (A):</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'ospitato chiede al sistema di poter rilasciare un feedback relativo al soggiorno effettuato.</li> <li>2. Il sistema chiede all'utente di inserire il valore della valutazione.</li> <li>3. L'ospitato inserisce il valore.</li> <li>4. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all'abitazione.</li> </ol> <p><b>Rilascio feedback per l'ospitato (B):</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'ospitante chiede al sistema di poter rilasciare un feedback relativo all'utente ospitato.</li> <li>2. Il sistema chiede all'utente di inserire il valore della valutazione.</li> <li>3. L'ospitante inserisce il valore. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all'ospitato.</li> </ol> <p><b>Visualizzazione feedback abitazione (A):</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente chiede al sistema di poter visualizzare i feedback relativi ad una abitazione.</li> <li>2. Il sistema calcola e restituisce una media dei feedback rilasciati dagli ospitati per l'abitazione richiesta.</li> </ol> <p><b>Visualizzazione feedback ospitato (B):</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'ospitante chiede di poter visualizzare i feedback relativi ad un utente che ha richiesto alloggio.</li> <li>2. Il sistema calcola e restituisce una media dei feedback rilasciati dagli ospitanti all'utente.</li> </ol>
<b>Estensioni (scenari alternativi)</b>	<p>Nessuna.</p>
<b>Requisiti speciali</b>	<p>Nessun requisito speciale.</p>
<b>Frequenza di ripetizione</b>	<p>Legata al numero di visualizzazione dei feedback e numero di prenotazioni.</p>

## UC9: Check-in/Check-out

Caso d'uso UC9: Check-in/Check-out	
Portata	Piattaforma OspiteSocial
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Ospitato
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Ospitante:</b> vuole sapere se l'utente ospitato ha effettivamente iniziato/concluso il soggiorno.</li> <li>▪ <b>Ospitato:</b> deve poter indicare data e ora di arrivo e partenza.</li> </ul>
Pre-condizioni	-L'ospitato deve appartenere al sistema. -L'ospitato deve aver effettuato una prenotazione. -L'ospitante deve aver accettato la prenotazione.
Garanzie di successo (post-condizioni)	Il sistema ha aggiornato i dati della prenotazione.
Scenario principale di successo (flusso base)	<p><b>Check-in (I):</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gli ospitati, appena arrivano nell'abitazione del soggiorno, richiedono al sistema di effettuare il check-in.</li> <li>2. Il sistema aggiorna i dati della prenotazione registrando la data di arrivo effettiva e impostando lo stato della prenotazione in "In corso".</li> <li>3. Il sistema calcola i crediti che ogni ospite dovrà versare per il soggiorno.</li> <li>4. Il sistema avvia la transazione dei crediti, indirizzati dagli ospiti verso l'ospitante.</li> </ol> <p><b>Check-out (O):</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gli ospitati, appena termina il soggiorno, richiedono al sistema di effettuare il check-out.</li> <li>2. Il sistema aggiorna i dati della prenotazione registrando la data di fine alloggio effettiva e impostando lo stato della prenotazione in "Terminata".</li> </ol>
Estensioni (scenari alternativi)	<p><b>Crediti insufficienti:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gli ospitati/o non possiedono abbastanza crediti da saldare il soggiorno.</li> </ol>

	<p>2. Il sistema detrae i crediti, portando il saldo in negativo. (il saldo in negativo impedirà all'utente future prenotazioni).</p> <p><b>Mancato check-in (A):</b></p> <p>1. Il sistema verifica allo scadere di un giorno ( 12:00 AM ), che tutti i check-in previsti, relativi al giorno appena terminato, siano stati effettuati.</p> <p>2. Nel caso in cui uno o più check-in non sono stati effettuati, il sistema annullerà la prenotazione, cambiando lo stato da "Confermata" ad "Annullata". Tale procedura renderà le abitazioni prenotabili da nuovi utenti.</p> <p><b>Check-out anticipato (O):</b></p> <p>1. L'utente/i richiede di terminare il soggiorno in anticipo, effettuando il check-out.</p> <p>2. Il sistema termina il soggiorno e rende l'abitazione nuovamente prenotabile.</p>
<b>Requisiti speciali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Tempi di registrazione/aggiornamento brevi.</li> <li>▪ Interfaccia grafica intuitiva.</li> </ul>
<b>Frequenza di ripetizione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Legata al numero di soggiorni.</li> </ul>

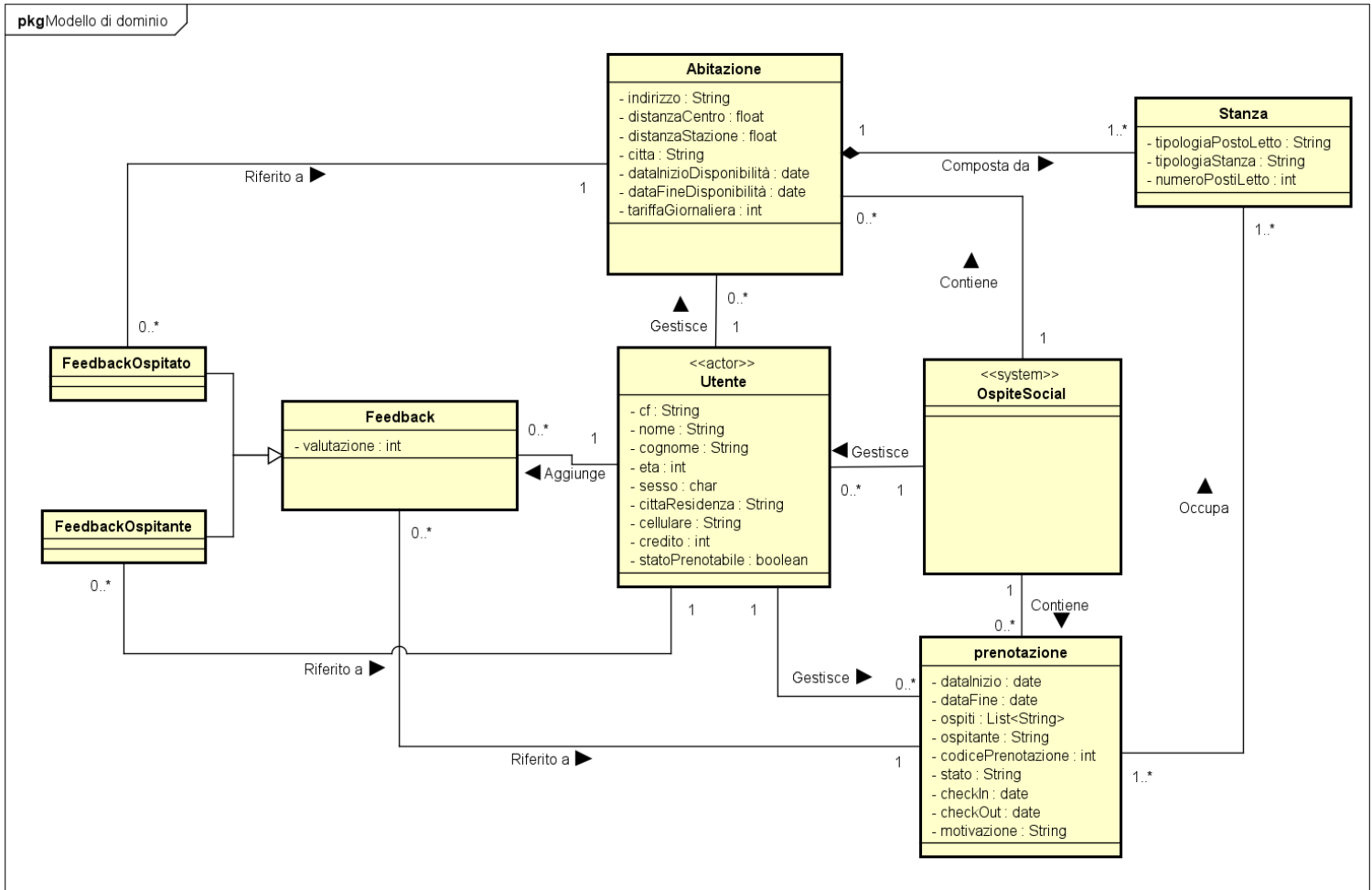
## UC8: Modifica prenotazione

<b>Caso d'uso UC8: Modifica prenotazione</b>	
<b>Portata</b>	<b>Piattaforma OspiteSocial</b>
<b>Livello</b>	<b>Obiettivo utente</b>
<b>Attore primario</b>	<b>Ospitato</b>
<b>Parti interessate e interessi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Ospitante:</b> vuole che l'operazione di prenotazione dell'alloggio venga effettuata correttamente affinché arrivi la richiesta.</li> <li>▪ <b>Ospitato:</b> vuole che l'operazione di prenotazione vada a buon fine affinché possa soggiornare durante il proprio viaggio.</li> </ul>

<b>Pre-condizioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ L'alloggio deve essere prenotabile relativamente al periodo richiesto dall'ospitato.</li> <li>▪ Devono essere disponibili sufficienti posti letto per tutti gli ospiti della prenotazione.</li> <li>▪ La modifica deve essere effettuata solo da utenti presenti nella lista degli ospiti.</li> <li>▪ La prenotazione deve trovarsi in stato "Da confermare" o "Confermata".</li> </ul>
<b>Garanzie di successo (post-condizioni)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ La modifica della prenotazione avviene con successo, con relativa richiesta all'ospitante.</li> <li>▪ L'alloggio non è più presente in una ricerca contenente lo stesso periodo di tempo.</li> </ul>
<b>Scenario principale di successo (flusso base)</b>	<p><b>Modifica Prenotazione soggiorno:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'ospitato richiede al sistema la modifica di una determinata prenotazione.</li> <li>2. Il sistema verifica lo stato e richiede all'utente di inserire le modifiche: data inizio e fine soggiorno.</li> <li>3. L'utente inserisce le relative modifiche.</li> <li>4. Il sistema pone lo stato della prenotazione in "Da confermare", infine invia la nuova richiesta all'ospitante e lo notifica via email.</li> </ol> <p><b>Annullamento prenotazione:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente richiede al sistema l'annullamento di una relativa prenotazione.</li> <li>2. Il sistema prende in carico l'annullamento ponendo lo stato della prenotazione a "Annullata". Infine notifica l'ospitante di tale annullamento tramite invio email.</li> </ol>
<b>Estensioni (scenari alternativi)</b>	Nessuno.
<b>Requisiti speciali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Tempi di prenotazioni brevi</li> </ul>
<b>Frequenza di ripetizione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Legata al numero di prenotazioni degli ospitati</li> </ul>

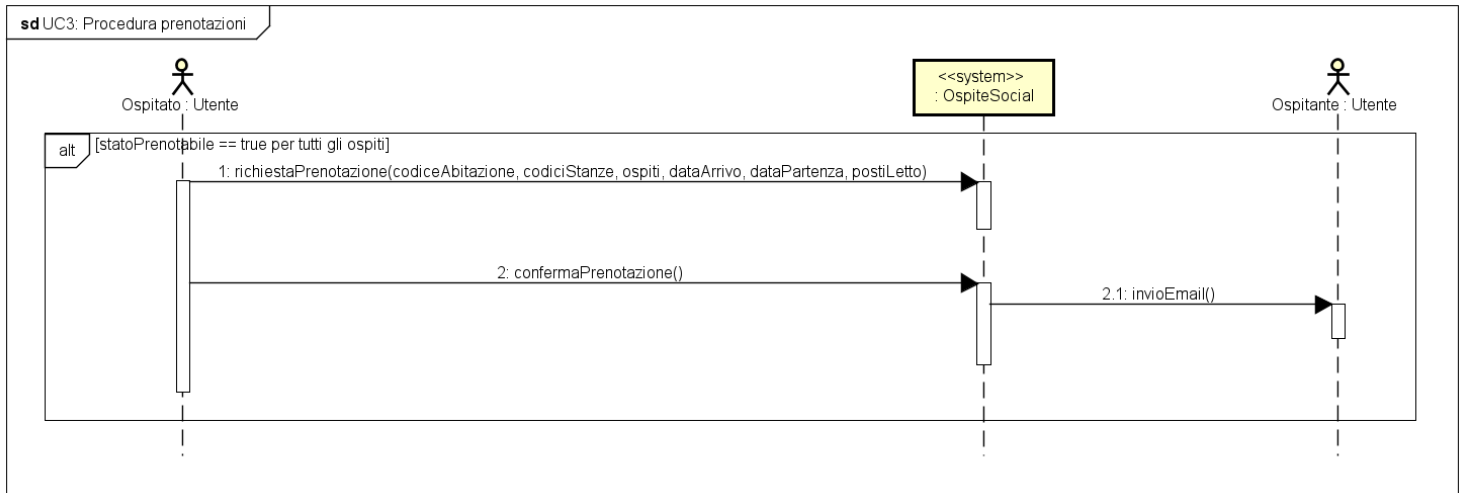
## 2. Fase di elaborazione

### 2.1. Modello di dominio



## 2.2. Diagramma di sequenza di sistema (SSD)

### UC3: Procedura prenotazioni



Nella procedura di prenotazione è stato inserito un controllo sullo stato dell'utente ospitato affinché quest'ultimo non possa effettuare prenotazioni se non ha rilasciato tutti i feedback relativi ai soggiorni effettuati.

### UC7A: Rilascio e visualizzazione feedback





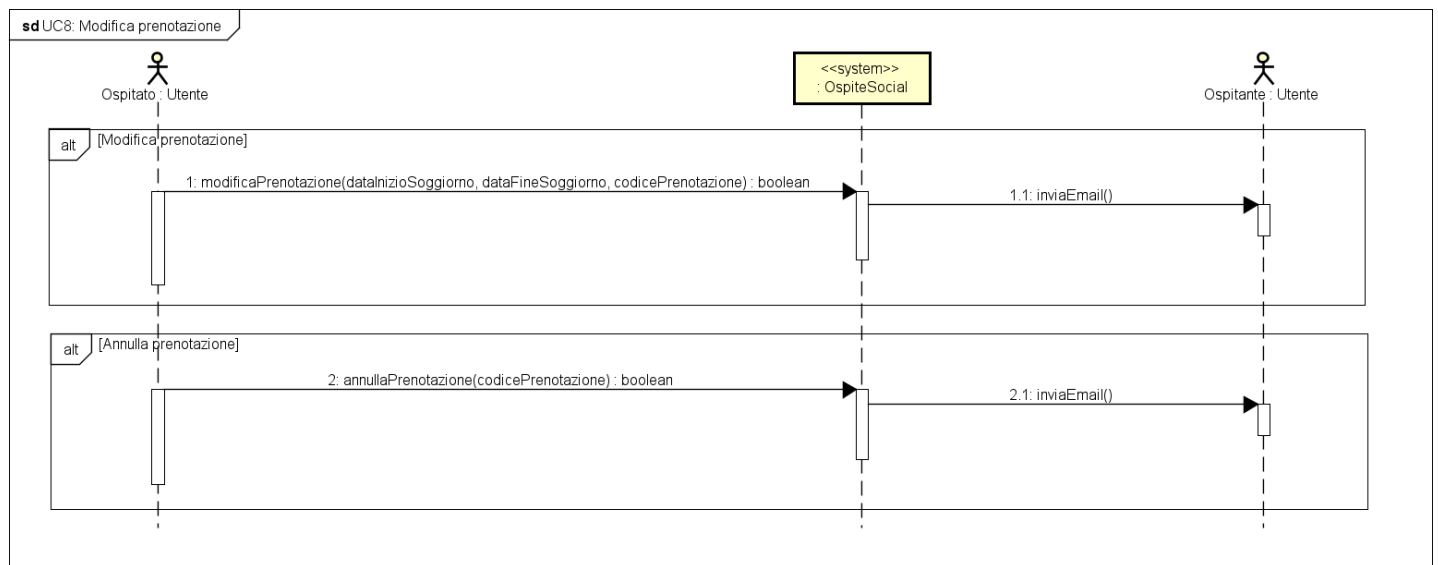
La media dei feedback sull'abitazione saranno visualizzati nel contesto della prenotazione, contestualmente ai dettagli relativi all'abitazione.

#### UC7B: Rilascio e visualizzazione feedback



La visualizzazione dei feedback relativi all'utente che chiede ospitalità saranno visualizzati nel contesto della gestione delle richieste, dove l'ospitante ha la possibilità di accettare o rifiutare tali richieste.

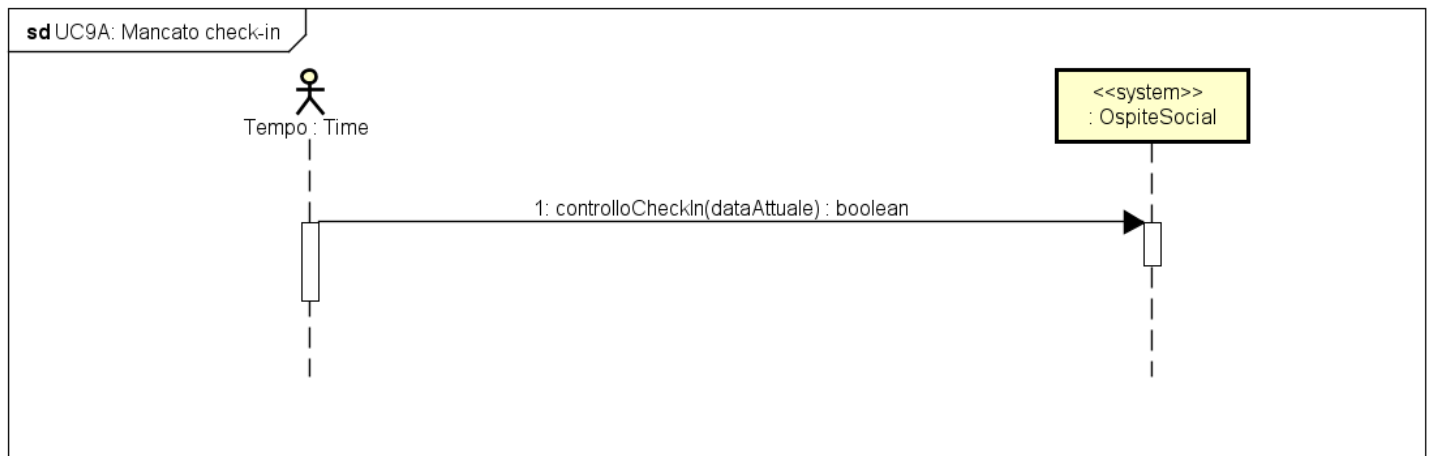
#### UC8: Modifica prenotazione



## UC9: Check-in/Check-Out



## UC9: Mancato check-in



### 2.3. Contratto delle operazioni

Dagli SSD realizzati possiamo ora definire le seguenti operazioni.

#### Contratti operazioni UC8

##### *Contratto C02: annullaPrenotazione*

<b>Operazione</b>	annullaPrenotazione(codicePrenotazione)
<b>Riferimenti</b>	Caso d'uso UC8 Modifica prenotazione
<b>Pre-condizioni</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>-L'ospite deve essere registrato nel sistema.</li><li>-L'utente che effettua l'annullamento deve essere un ospite della prenotazione.</li><li>-Lo stato della prenotazione deve essere "Da confermare" o "Confermata".</li></ul>
<b>Post-condizione</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>-E' stato notificato all'ospitante che l'ospitato ha annullato il soggiorno.</li><li>-L'alloggio è stato reso prenotabile.</li><li>-Lo stato della prenotazione passa da "Da confermare"/"Confermata" a "Rifiutata".</li></ul>

##### *Contratto C01: modificaPrenotazione*

<b>Operazione</b>	modificaPrenotazione(codicePrenotazione, dataInizioSoggiorno, dataFineSoggiorno)
<b>Riferimenti</b>	Caso d'uso UC8 Modifica prenotazione
<b>Pre-condizioni</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>-L'ospitato deve essere registrato nel sistema.</li><li>-L'utente che effettua la modifica deve essere un ospite della prenotazione.</li><li>-Lo stato della prenotazione deve essere "Da confermare" o "Confermata".</li></ul>
<b>Post-condizione</b>	La prenotazione è stata aggiornata apportando le modifiche richieste dall'ospitato.

#### Contratti operazioni UC9

##### *Modifica Contratto C01: CheckIn*

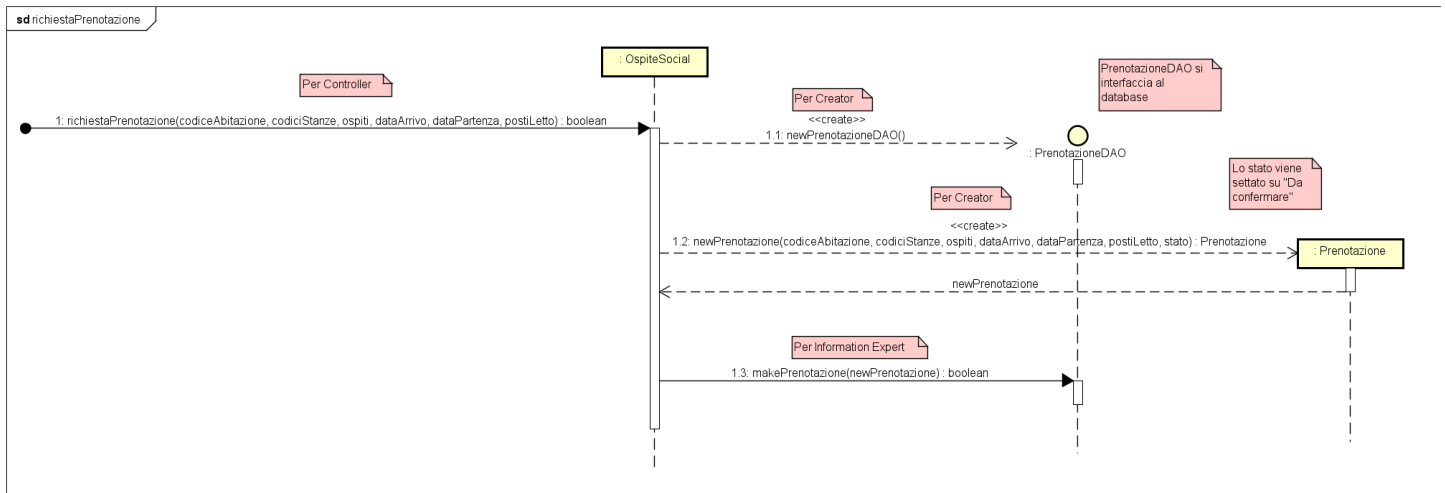
<b>Operazione</b>	checkIn(codicePrenotazione, data)
<b>Riferimenti</b>	Caso d'uso UC9 Check-in/Check-out
<b>Pre-condizioni</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>-L'ospitante deve essere registrato nel sistema.</li><li>-L'ospitato/i deve aver prenotato il soggiorno.</li><li>-L'ospitante deve aver accettato la richiesta.</li><li>-Il giorno di check-in deve coincidere con il giorno di inizio soggiorno.</li></ul>
<b>Post-condizione</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>-E' stata memorizzata la data esatta di arrivo degli ospitati/o.</li><li>-I crediti sono stati trasferiti dagli ospiti/e all'ospitante.</li><li>-Lo stato della prenotazione è stato impostato "In corso".</li><li>-L'attributo statoPrenotabile dell'utente, che effettua il check-in, è stato impostato a "False".</li></ul>

### Contratto C01: checkOut

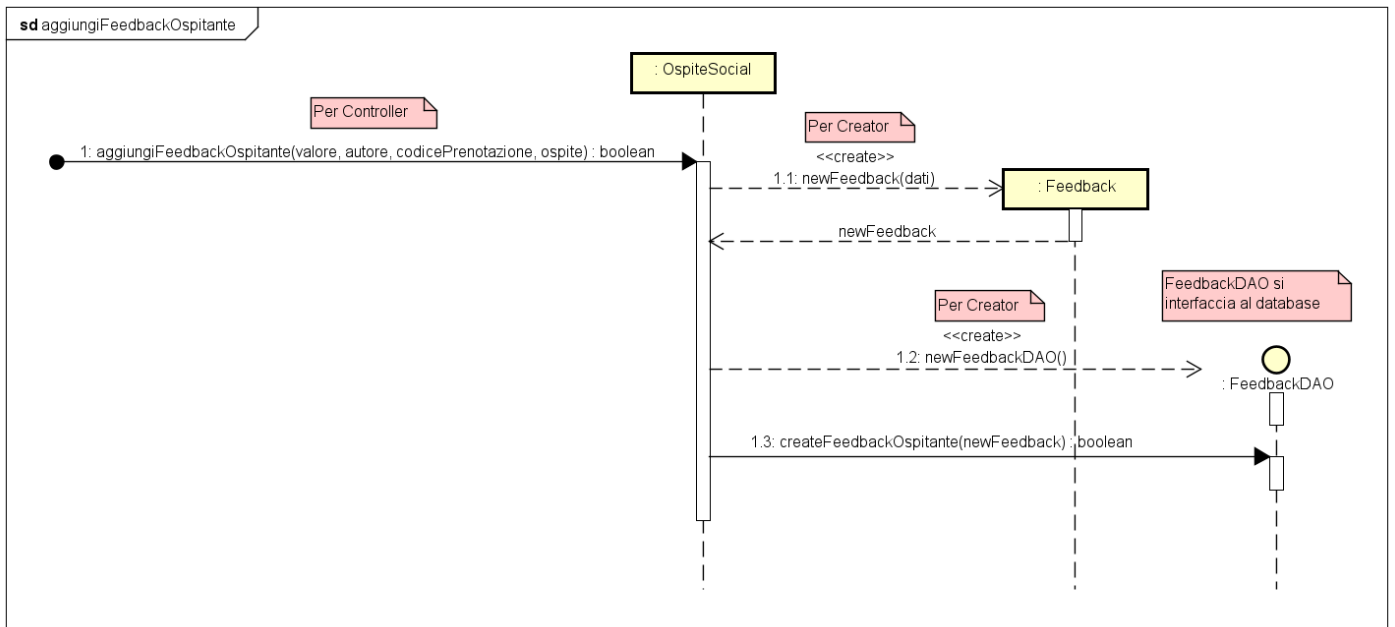
<b>Operazione</b>	checkOut(codicePrenotazione, data)
<b>Riferimenti</b>	Caso d'uso UC9 Check-in/Check-out
<b>Pre-condizioni</b>	-L'ospitante deve essere registrato nel sistema. -L'ospitato/i deve aver prenotato il soggiorno. -L'ospitato/i deve aver effettuato il check-in.
<b>Post-condizione</b>	-E' stata memorizzata la data esatta di fine soggiorno. -L'abitazione è stata resa nuovamente prenotabile.

## 2.4. Diagramma di sequenza (SD)

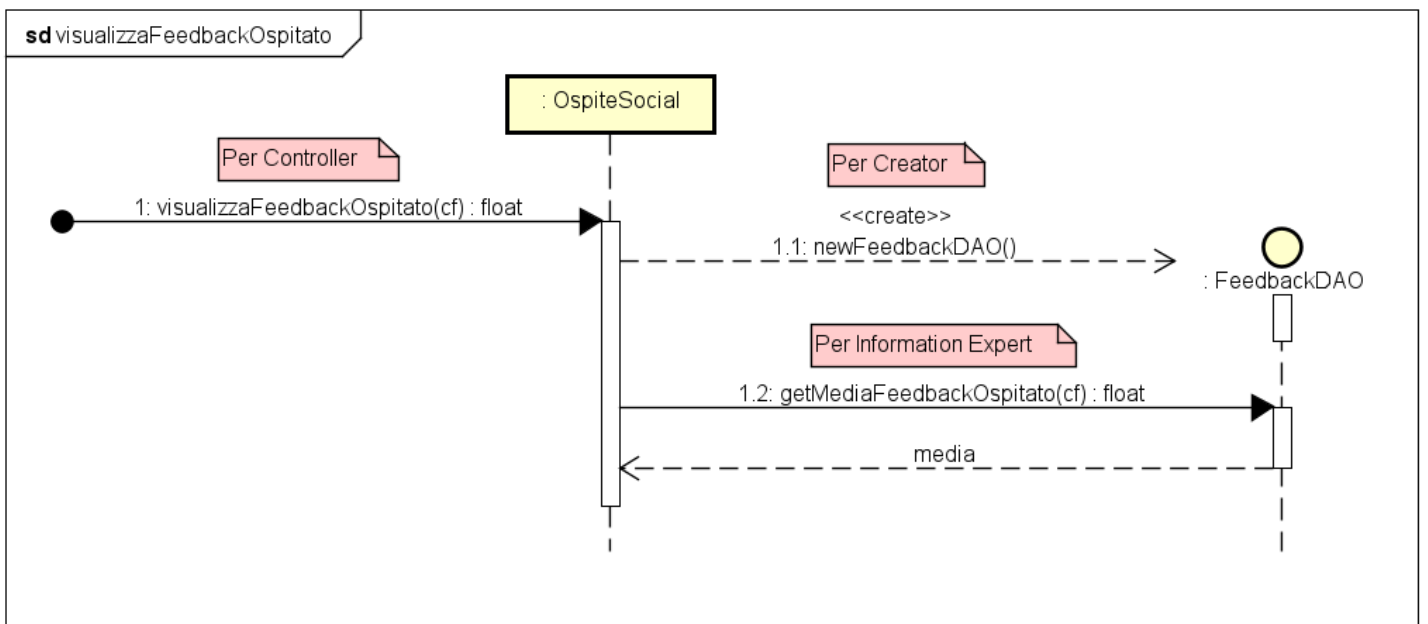
### UC3 – richiestaPrenotazione



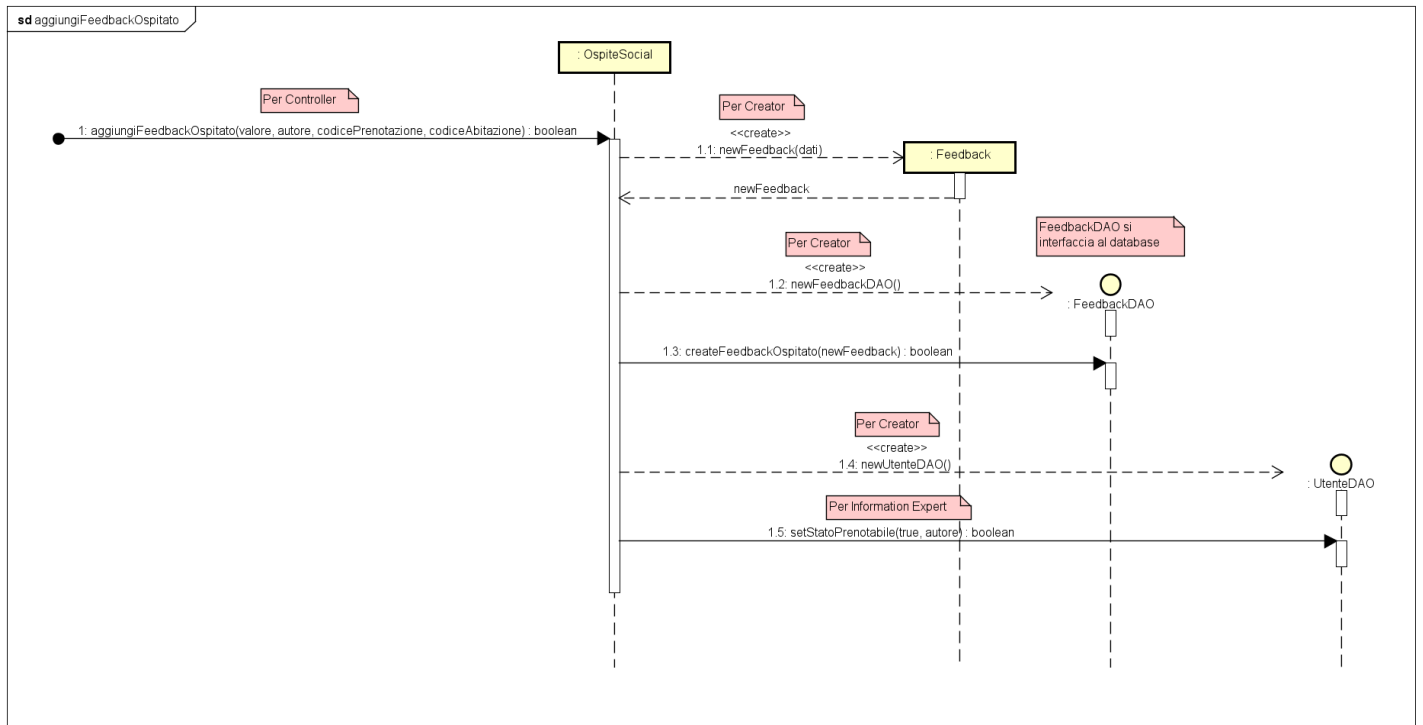
## UC7 – aggiungiFeedbackOspitante



## UC7 – visualizzaFeedbackOspitato

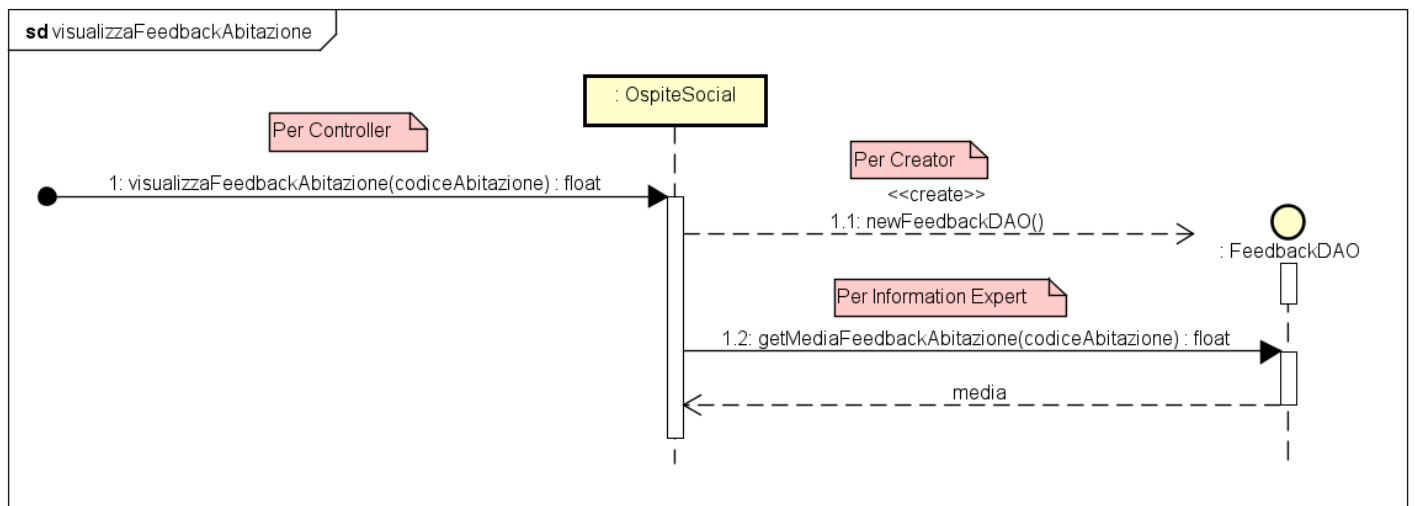


## UC7 – aggiungiFeedbackOspitato

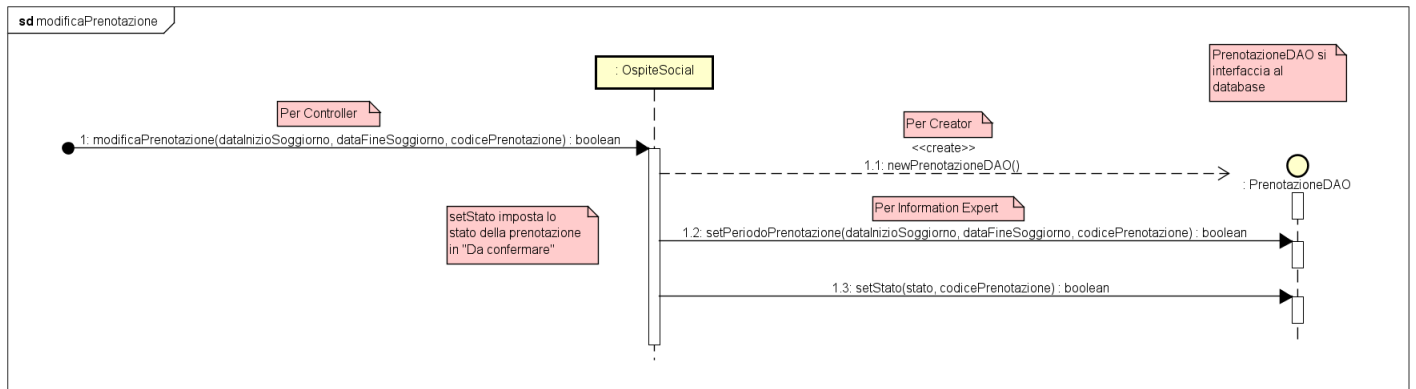


Nel momento in cui l'ospitato aggiunge il feedback il sistema, dopo l'inserimento, imposta l'attributo "statoPrenotabile" dello stesso a "true" dandogli così la possibilità di effettuare nuove prenotazioni.

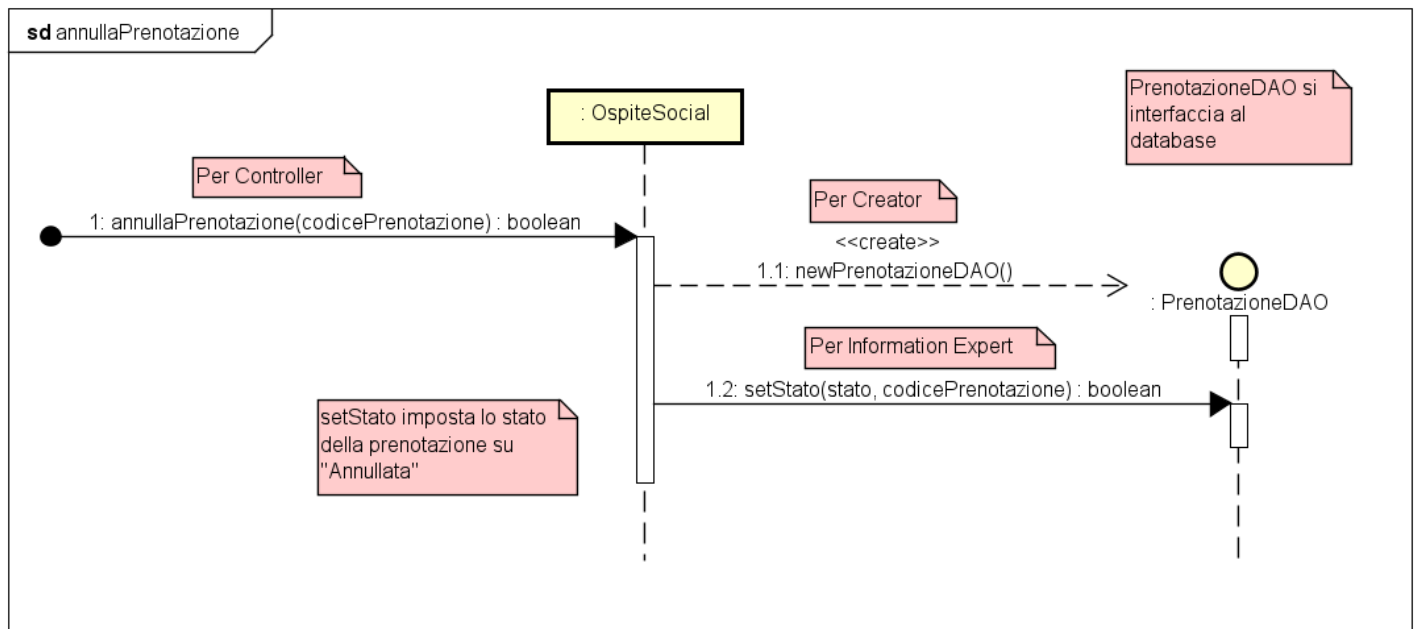
## UC7 – visualizzaFeedbackAbitazione



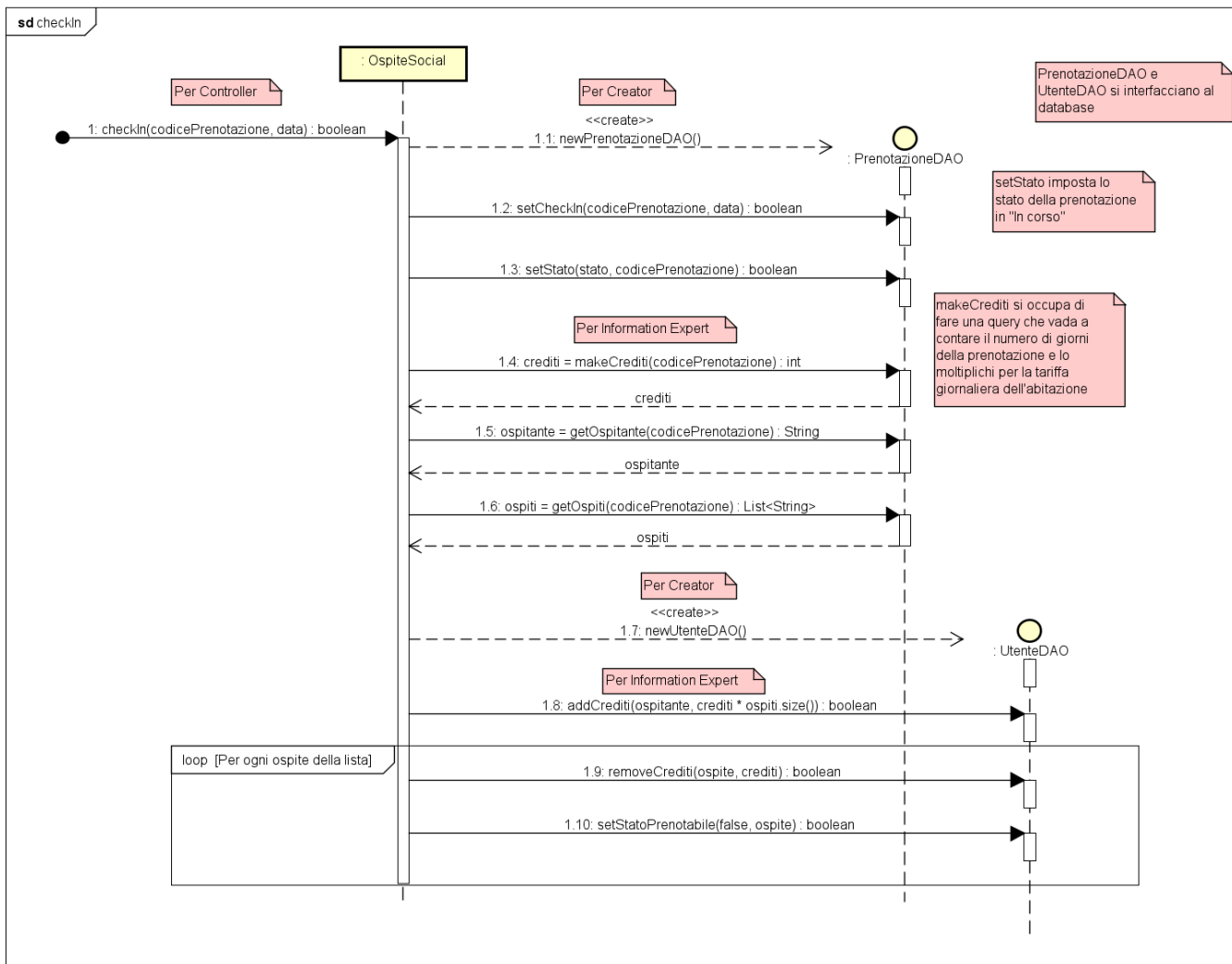
## UC8 – modificaPrenotazione



## UC8 – annullaPrenotazione



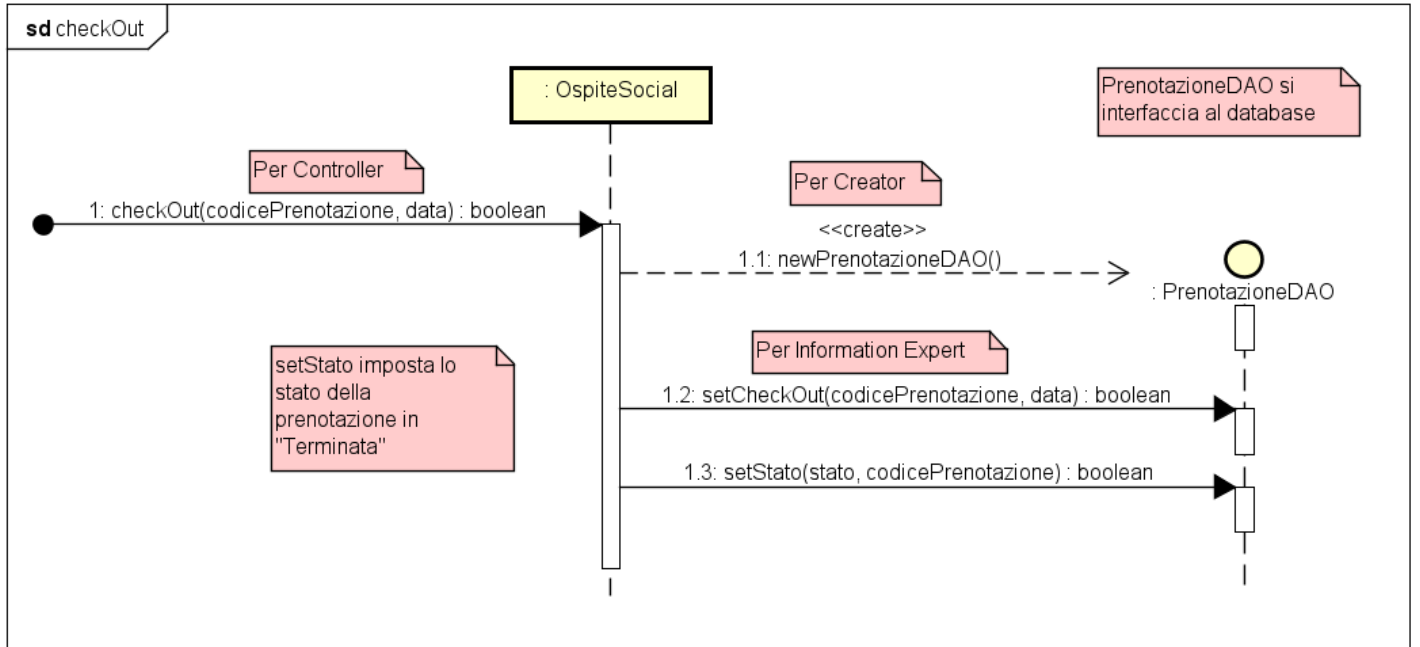
## UC9 – CheckIn



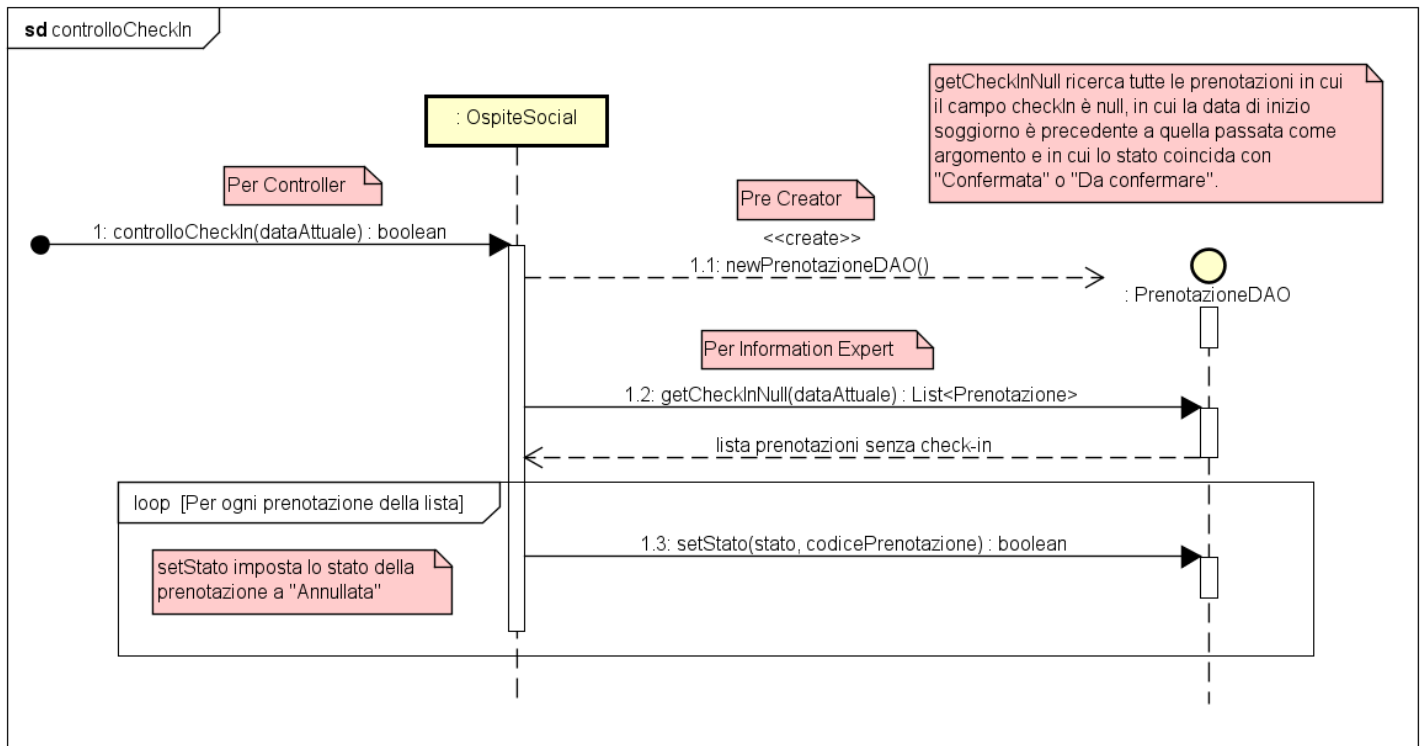
Durante il check-in l'attributo "statoPrenotabile" di tutti gli utenti che figurano come ospiti viene settato a "false" in modo da rendere necessarie le procedure di check-out e rilascio feedback ai fini di effettuare una nuova prenotazione. Per semplicità abbiamo considerato che tutti gli ospiti di una prenotazione arrivano e vanno via insieme, di conseguenza l'operazione di check-in sarà effettuata solo da un ospite e sarà valida per tutti gli ospiti della prenotazione. La stessa considerazione va fatta per l'operazione di check-out.



## UC9 – CheckOut

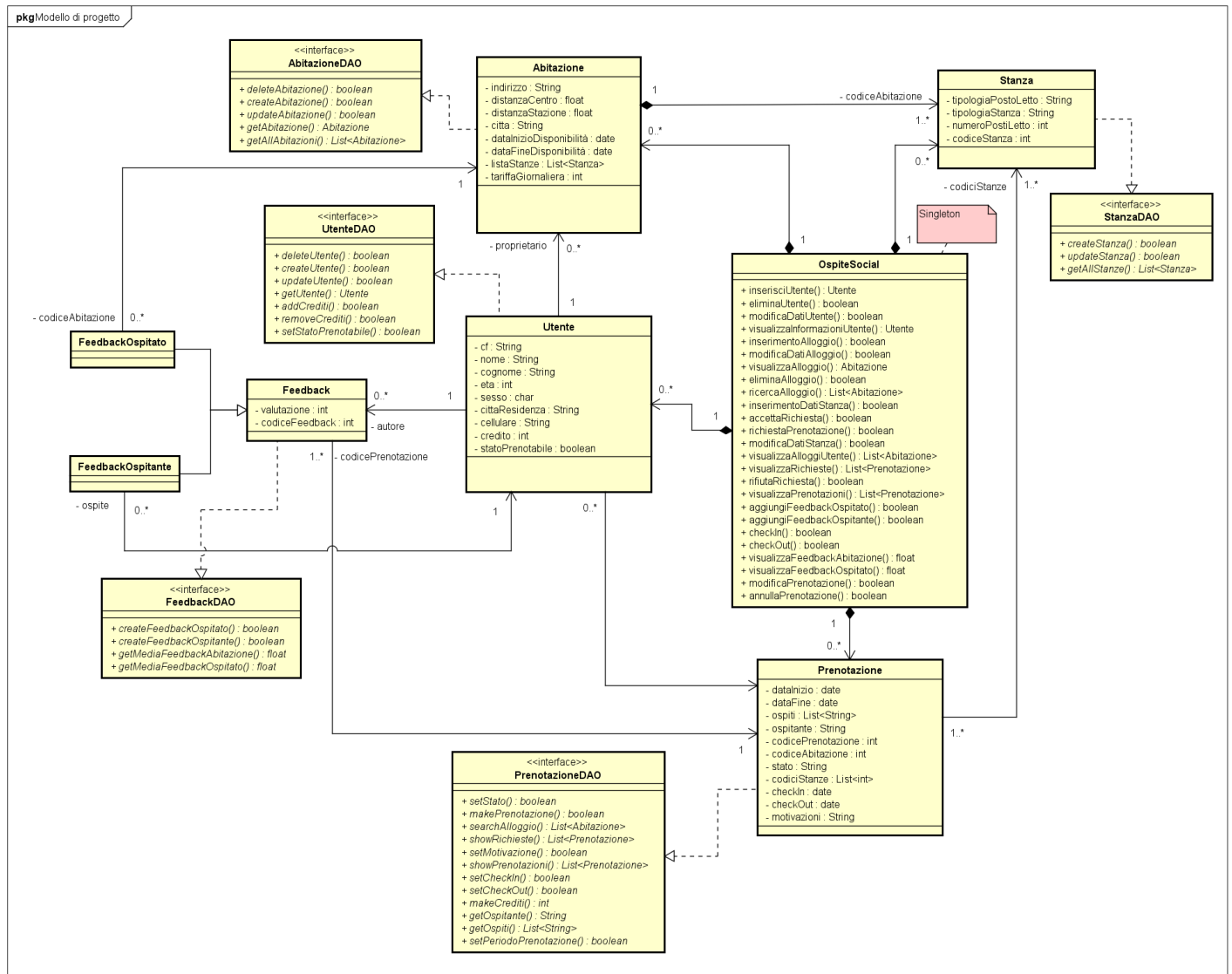


## UC9 – ControlloCheckIn



### 3. Fase di progettazione

#### 3.1. Diagramma delle classi di progetto



#### 3.2. Pattern applicati

- Creator
- Information Expert
- Singleton (per la Classe OspiteSocial)
- DAO