

ITERAZIONE 2

1. Fase di Analisi

Per l'Iterazione 2 sono stati scelti i seguenti requisiti:

- Gli scenari del caso d'uso UC6 (Storico delle ospitalità).
- Gli scenari del caso d'uso UC7 (Rilascio feedback).
- Gli scenari del caso d'uso UC9 (Check-in/Check-out).
- I rimanenti scenari del caso d'uso UC5 (Gestione richieste di ospitalità).

1.1. Modello dei casi d'uso

UC6: Storico delle ospitalità

Caso d'uso UC6: Storico delle ospitalità	
Portata	Piattaforma OspiteSocial
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Ospitato
Parti interessate e interessi	Ospitato: vuole poter risalire a tutte le prenotazioni che lo interessano.
Pre-condizioni	-L'ospitato deve aver effettuato delle prenotazioni. -L'ospitato deve far parte del sistema.
Garanzie di successo (post-condizioni)	L'ospitato visualizza la lista delle prenotazioni che lo interessano.
Scenario principale di successo (flusso base)	Visualizza prenotazioni (A): 1. L'ospitato richiede al sistema di visualizzare le prenotazioni. 2. Il sistema mostra tutte le prenotazioni in cui è presente l'utente come ospite.
Estensioni (scenari alternativi)	Nessuno scenario alternativo.
Requisiti speciali	<ul style="list-style-type: none">▪ Interfaccia grafica semplice ed intuitiva.▪ Il sistema presenta tempi di risposta brevi ed accettabili.

Frequenza di ripetizione	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Legata al numero di visualizzazioni richieste dagli utenti.
---------------------------------	---

UC7: Rilascio e visualizzazione feedback

Caso d'uso UC7: Rilascio e visualizzazione feedback	
Portata	Piattaforma OspiteSocial
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Utente
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ospitante: Vuole inserire una valutazione complessiva sul comportamento dell'utente ospitato. ▪ Ospitato: Deve inserire una valutazione complessiva sul servizio offertogli.
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none"> -L'ospitato deve appartenere al sistema. -L'ospitato deve aver effettuato e concluso un soggiorno. -L'ospitante deve appartenere al sistema. -L'ospitante deve aver ospitato in una sua abitazione.
Garanzie di successo (post-condizioni)	Il feedback è visibile agli utenti del sistema.
Scenario principale di successo (flusso base)	<p>Rilascio feedback per l'ospitante (A):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'ospitato chiede al sistema di poter rilasciare un feedback relativo al soggiorno effettuato. 2. Il sistema chiede all'utente di inserire il valore della valutazione. 3. L'ospitato inserisce il valore. 4. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all'ospitante. <p>Rilascio feedback per l'ospitato (B):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'ospitante chiede al sistema di poter rilasciare un feedback relativo all'utente ospitato. 2. Il sistema chiede all'utente di inserire il valore della valutazione. 3. L'ospitante inserisce il valore. 4. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all'ospitato.

Estensioni (scenari alternativi)	Nessuna.
Requisiti speciali	Nessun requisito speciale
Frequenza di ripetizione	Legata al numero di soggiorni effettuati.

UC9: Check-in/Check-out

Caso d'uso UC9: Check-in/Check-out	
Portata	Piattaforma OspiteSocial
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Ospitato
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ospitante: vuole sapere se l'utente ospitato ha effettivamente iniziato/concluso il soggiorno. ▪ Ospitato: deve poter indicare data e ora di arrivo e partenza.
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none"> -L'ospitato deve appartenere al sistema. -L'ospitato deve aver effettuato una prenotazione. -L'ospitante deve aver accettato la prenotazione.
Garanzie di successo (post-condizioni)	Il sistema ha aggiornato i dati della prenotazione.
Scenario principale di successo (flusso base)	<p>Check-in (I):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gli ospitati, appena arrivano nell'abitazione del soggiorno, richiedono al sistema di effettuare il check-in. 2. Il sistema aggiorna i dati della prenotazione registrando la data di arrivo effettiva. 3. Il sistema calcola i crediti che ogni ospite dovrà versare per il soggiorno. 4. Il sistema avvia la transazione dei crediti, indirizzati dagli ospiti verso l'ospitante. <p>Check-out (O):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gli ospitati, appena termina il soggiorno, richiedono al sistema di effettuare il check-out.

	2. Il sistema aggiorna i dati della prenotazione registrando la data di fine alloggio effettiva.
Estensioni (scenari alternativi)	Crediti insufficienti: <ol style="list-style-type: none"> 1. Gli ospitati/o non possiedono abbastanza crediti da saldare il soggiorno. 2. Il sistema detrae i crediti, portando il saldo in negativo. (il saldo in negativo impedirà all'utente future prenotazioni).
Requisiti speciali	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tempi di registrazione/aggiornamento brevi. ▪ Interfaccia grafica intuitiva.
Frequenza di ripetizione	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Legata al numero di soggiorni.

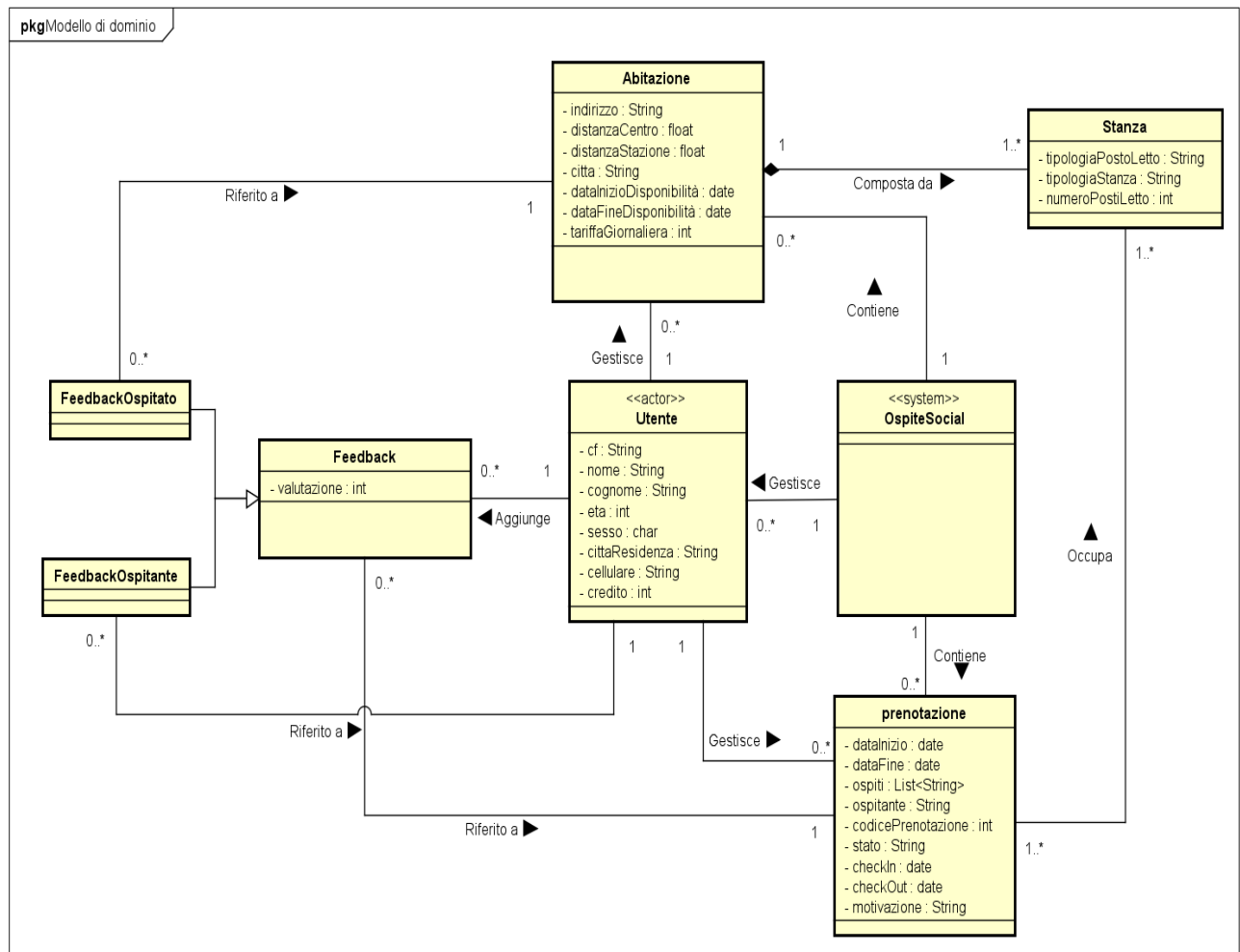
UC5: Gestione richieste di ospitalità

Caso d'uso UC5: Gestione richieste di ospitalità	
Portata	Piattaforma OspiteSocial
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Ospitante
Parti interessate e interessi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ospitante: vuole essere informato costantemente e in tempo reale di tutte le richieste e le notifiche relative ai propri alloggi. ▪ Ospitato: vuole che la richiesta venga visionata dall'ospitante e che la sua decisione a riguardo venga notificata nel più breve tempo possibile.
Pre-condizioni	L'ospitante deve appartenere al sistema.
Garanzie di successo (post-condizioni)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ All'utente che ha fatto la prenotazione viene notificata la decisione dell'ospitante. ▪ L'ospitante riceve notifiche riguardo le varie funzionalità del sistema.
Scenario principale di successo (flusso base)	Visualizzazione richieste e prenotazioni (B): <ol style="list-style-type: none"> 1. L'ospitante interroga il sistema per ottenere l'elenco delle richieste di ospitalità e delle prenotazioni. 2. Il sistema mostra l'elenco richiesto, eventualmente vuoto.

	<p>Accettazione richiesta di ospitalità (A):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'ospitante sceglie la richiesta dall'elenco visualizzato e la accetta. 2. Il sistema pone lo stato della prenotazione in "Confermata", notificando all'utente l'accettazione della richiesta. <p>Rifiuto richiesta di ospitalità (A):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'ospitante sceglie la richiesta dall'elenco visualizzato e la rifiuta, specificando il motivo di tale rifiuto. 2. Il sistema pone lo stato della prenotazione in "Rifiutata", notificando all'utente il rifiuto della richiesta e riportando il motivo associato.
Estensioni (scenari alternativi)	Nessuna.
Requisiti speciali	Interfaccia di gestione semplice e intuitiva.
Frequenza di ripetizione	Legata al numero di richieste ricevute e di visualizzazioni richieste dall'utente.

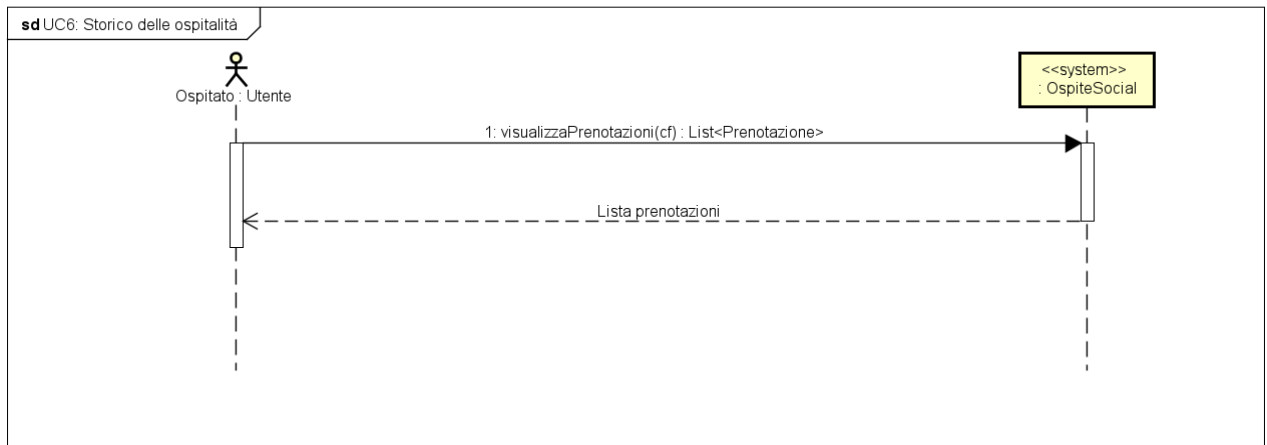
2. Fase di elaborazione

2.1. Modello di dominio

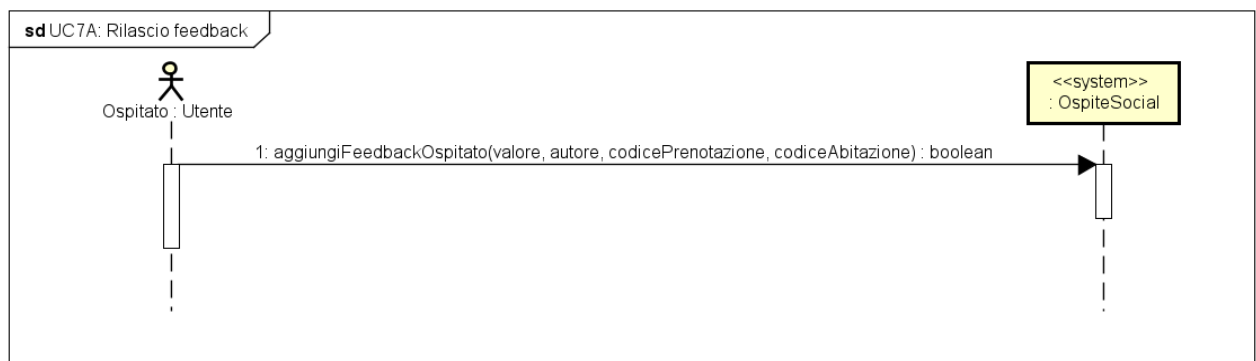


2.2. Diagramma di sequenza di sistema (SSD)

UC6: Storico delle Ospitalità



UC7A: Rilascio feedback



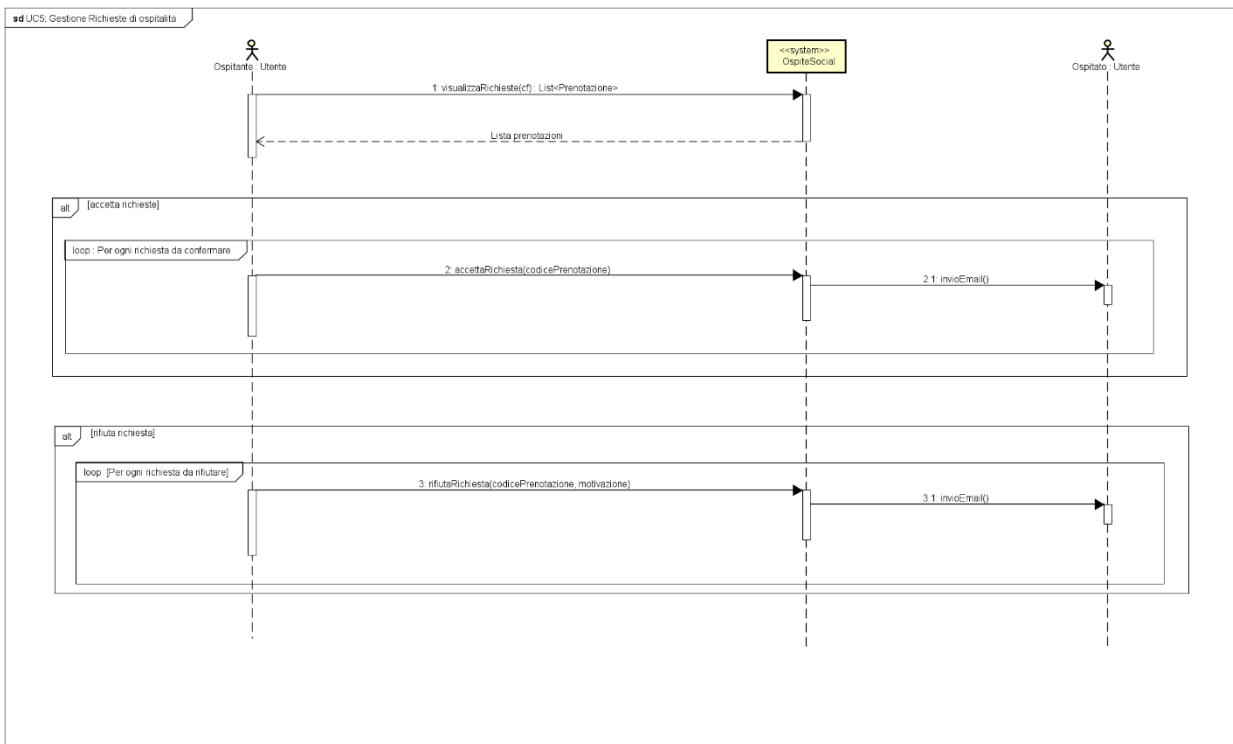
UC7B: Rilascio feedback



UC9: Check-in/Check-Out



UC5: Gestione richieste di ospitalità



2.3. Contratto delle operazioni

Dagli SSD realizzati possiamo ora definire le seguenti operazioni.

Contratti operazioni UC5

Contratto C03: RifiutaRichiesta

Operazione	rifiutaRichiesta(codicePrenotazione, motivazione)
Riferimenti	Caso d'uso UC5 Gestione richieste di ospitalità
Pre-condizioni	-L'ospitante deve essere registrato nel sistema. -Lo stato della richiesta deve essere "Da confermare".
Post-condizione	-E' stato notificato all'ospitato che l'ospitante ha rifiutato il soggiorno, allegando la motivazione del rifiuto. -L'alloggio è stato reso prenotabile. -Lo stato della richiesta passa da "Da confermare" a "Rifiutata".

Contratti operazioni UC7

Contratto C01: AggiungiFeedbackOspitante

Operazione	aggiungiFeedbackOspitante (codicePrenotazione, valore, autore, ospite)
Riferimenti	Caso d'uso UC7 Rilascio e visualizzazione feedback
Pre-condizioni	-L'ospitante deve essere registrato nel sistema. -L'ospitato deve aver terminato il soggiorno.
Post-condizione	Il feedback è stato memorizzato nel sistema.

Contratto C01: AggiungiFeedbackOspitato

Operazione	aggiungiFeedbackOspitato(codicePrenotazione, valore, autore, ospite, codiceAbitazione)
Riferimenti	Caso d'uso UC7 Rilascio e visualizzazione feedback
Pre-condizioni	-L'ospitante deve essere registrato nel sistema. -L'ospitato deve aver terminato il soggiorno.
Post-condizione	Il feedback è stato memorizzato nel sistema.

Contratti operazioni UC9

Contratto C01: CheckIn

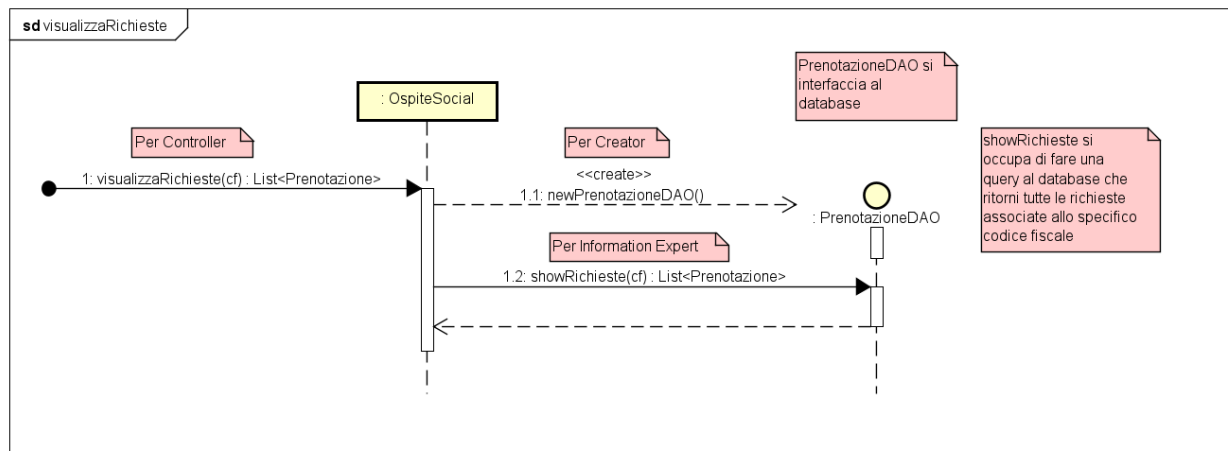
Operazione	checkIn(codicePrenotazione, data)
Riferimenti	Caso d'uso UC9 Check-in/Check-out
Pre-condizioni	-L'ospitante deve essere registrato nel sistema. -L'ospitato/i deve aver prenotato il soggiorno. -L'ospitante deve aver accettato la richiesta. -Il giorno di check-in deve coincidere con il giorno di inizio soggiorno.
Post-condizione	-E' stata memorizzata la data esatta di arrivo degli ospitati/o. -I crediti sono stati trasferiti dagli ospiti/e all'ospitante.

Contratto C02: checkOut

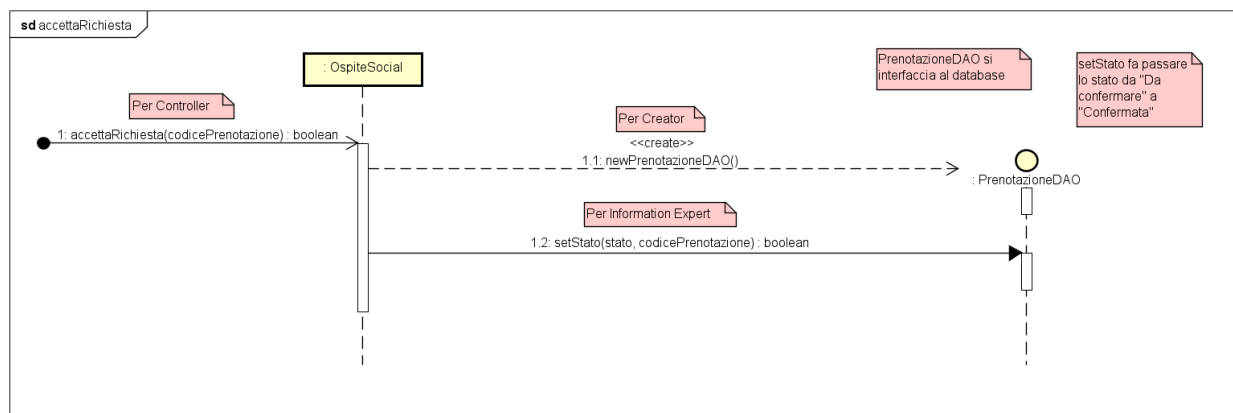
Operazione	checkOut(codicePrenotazione, data)
Riferimenti	Caso d'uso UC9 Check-in/Check-out
Pre-condizioni	-L'ospitante deve essere registrato nel sistema. -L'ospitato/i deve aver prenotato il soggiorno. -L'ospitato/i deve aver effettuato il check-in.
Post-condizione	-E' stata memorizzata la data esatta di fine soggiorno.

2.4. Diagramma di sequenza (SD)

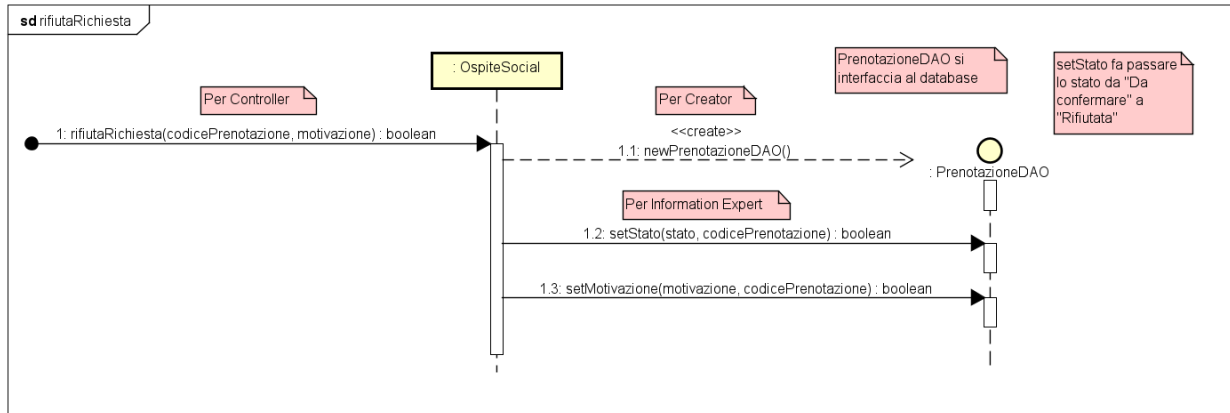
UC5 - visualizzaRichieste



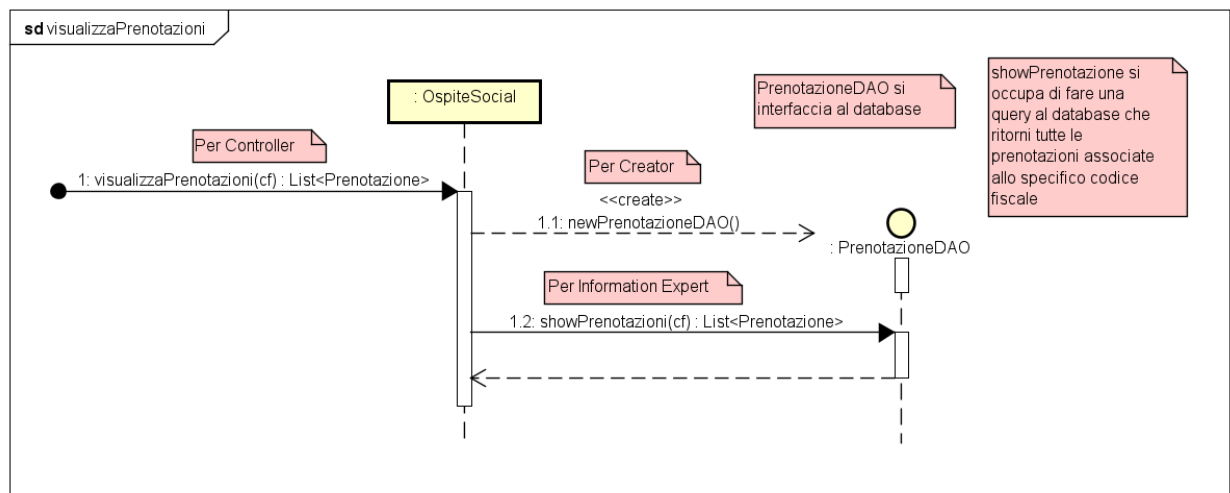
UC5 – AccettaRichieste



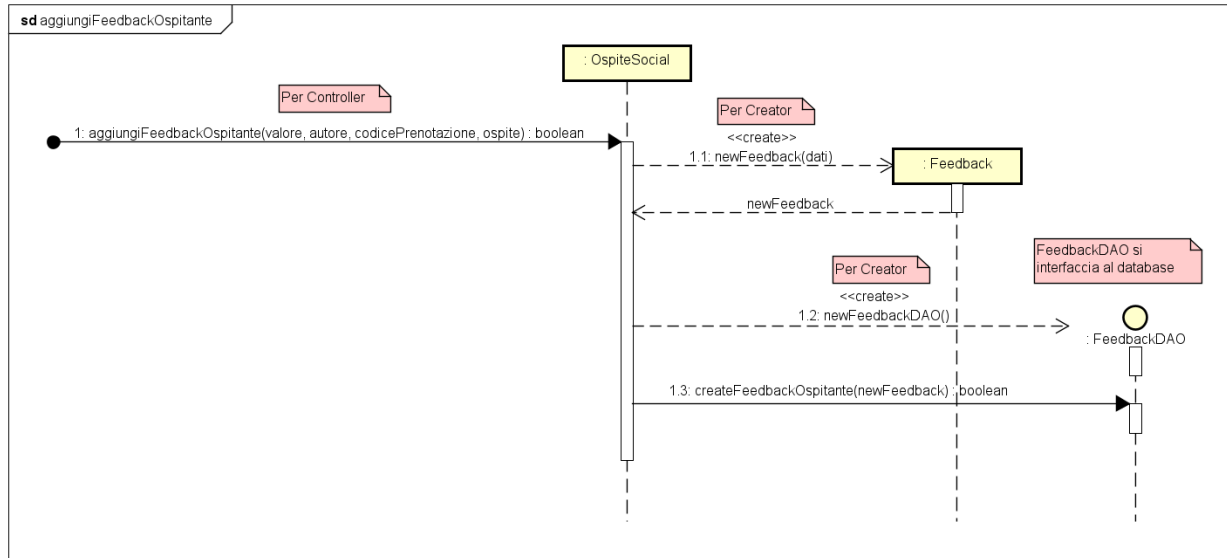
UC5 - RifiutaRichieste



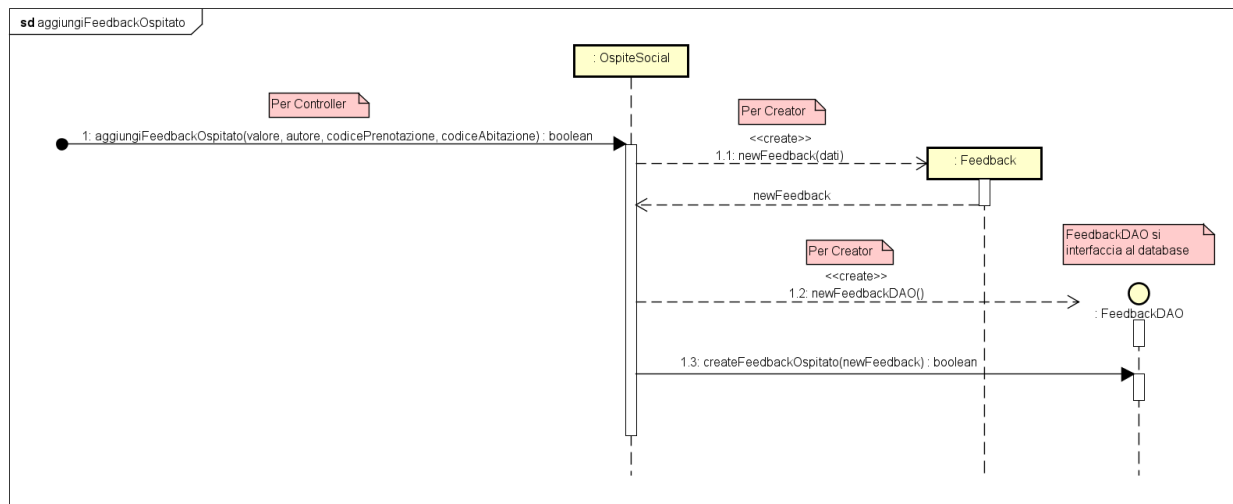
UC6 – VisualizzaPrenotazioni



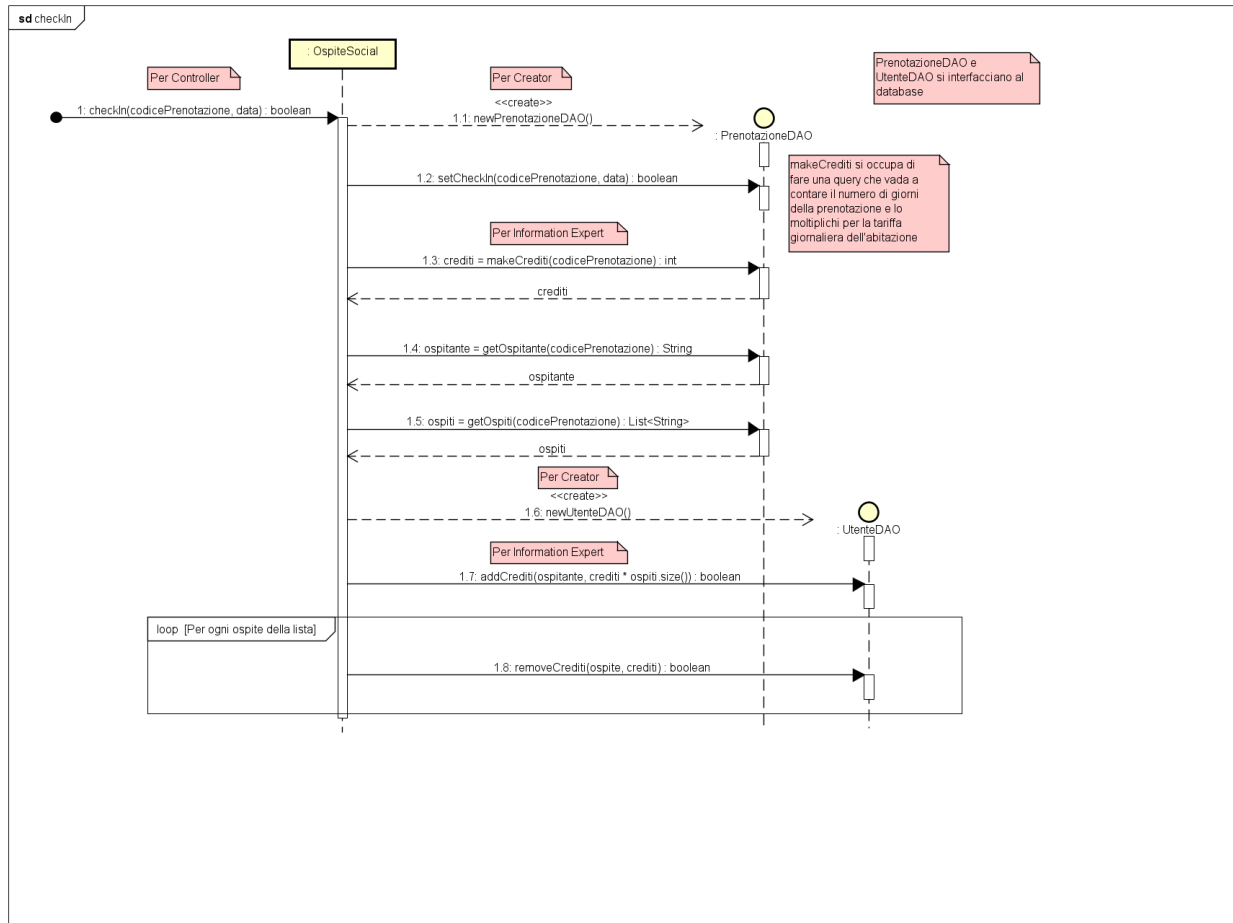
UC7 – AggiungiFeedbackOspitante



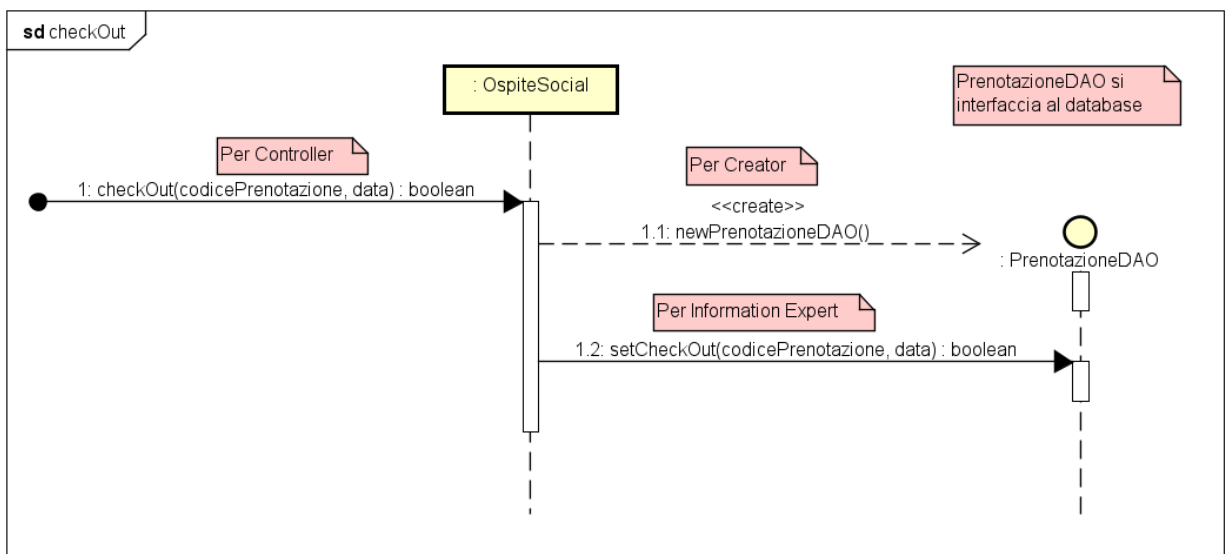
UC7 – AggiungiFeedbackOspitato



UC9 – CheckIn

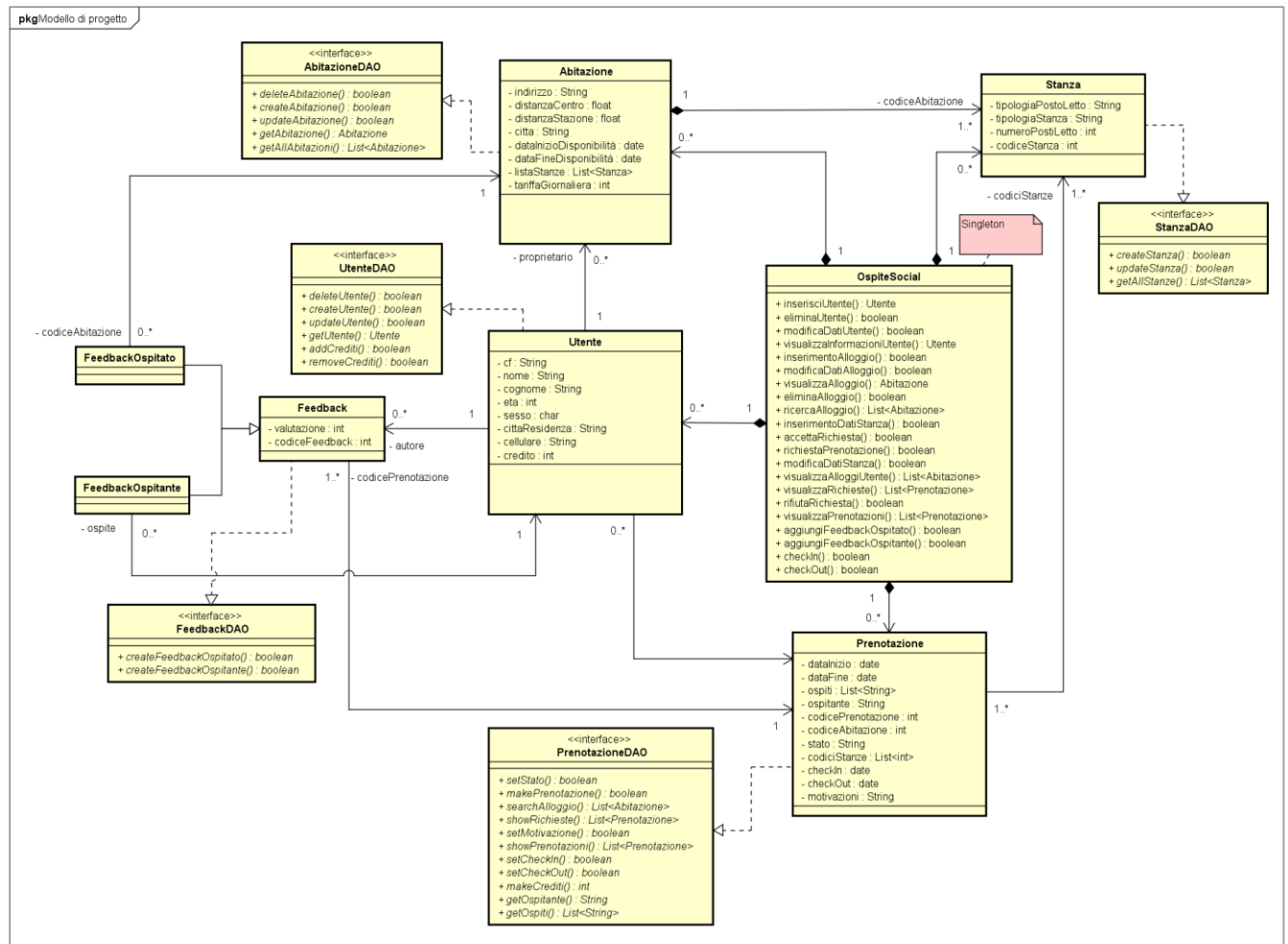


UC9 – CheckOut



3. Fase di progettazione

3.1. Diagramma delle classi di progetto



3.2. Pattern applicati

- Creator
- Information Expert
- Singleton (per la Classe OspiteSocial)
- DAO