

---

**Antonio Jesús Prieto Arjona**

pryet2@gmail.com

# Librerías y frameworks

## JavaScript

4 de septiembre del 20XX

a) Lee, investiga y explica con tus propias palabras lo que es una [librería JavaScript](#).

Las librerías proporcionan funcionalidades ya testeadas que nos permiten un desarrollo más rápido y sencillo de nuestras aplicaciones

b) Lee, investiga y explica con tus propias palabras lo que es un [framework JavaScript](#).

Los framework además de proporcionarnos funcionalidades al igual que las librerías, nos proporcionan una estructura o forma predeterminada para realizar nuestros desarrollos

c) Di en qué se diferencia una librería JS de un *framework* JS y nombra tres ejemplos de cada uno.

Librerías:

- React.Js
- jQuery
- Moment.js
- anime.js

Frameworks:

- Angular.Js
- Vue.Js
- Meteor.Js
- Mithril.Js

---

**d)** Lee, investiga y explica con tus propias palabras lo que es una [React](#).

Es una librería js para crear interfaces de usuario basado en componentes, unas páginas de tipo SPA. React solo se encarga de gestionar el DOM

**e)** Lee, investiga y explica con tus propias palabras lo que es un [Angular](#).

Framework js para crear interfaces de código abierto, programado en typescript basado en componentes y en páginas SPA

**f)** Lee, investiga y explica con tus propias palabras lo que es un [Vue.js](#).

Framework js para crear interfaces basado en páginas SPA

Es más ligero que Angular