

Asincronía en las aplicaciones web

4 de septiembre del 20XX

1. Asincronía en las aplicaciones web

a) Explica qué es la [asincronía](#), la [E/S asíncrona](#) y describe estos dos [ejemplos](#).

Una aplicación es asíncrona cuando mientras espera el resultado de una función como por ejemplo una consulta a una BBDD puede realizar otras acciones más sin que el primer proceso bloquee a los demás

b) Define qué es una aplicación web asíncrona y busca, al menos, tres ejemplos reales.

Descrito en el punto a.

Un ejemplo serían las aplicaciones de correo electrónico, como gmail, otras como discord, facebook... En definitiva cualquier web donde puedas realizar varias acciones sin esperar a que termine la primera

c) Lee, investiga y explica con tus propias palabras lo que es [Ajax](#), para qué sirve y mira este [vídeo](#).

Ajax permite actualizar el contenido total o parcial de una web sin recargar la página web

d) Explica este [ejemplo](#) Ajax que consulta y muestra datos en una base de datos de manera asíncrona.

Mediante js se recoge el texto y se hace una petición al servidor con la cadena que ha recogido como parámetro y muestra la respuesta recibida

e) Lee, investiga y explica con tus propias palabras lo que es un [SPA](#).

En una aplicación web SPA no se recarga la página, solamente se actualiza el contenido de la misma mediante Ajax, así se consigue mayor velocidad en las transiciones, aunque la primera carga puede ser un poco más lenta

f) Lee, investiga y explica con tus propias palabras lo que es un [full-stack](#) *web developer*.

Es un programador que se encarga tanto a la parte del Front html, js ,css ... como a la parte de Back o de servidor controladores, servicios, BBDD etc.