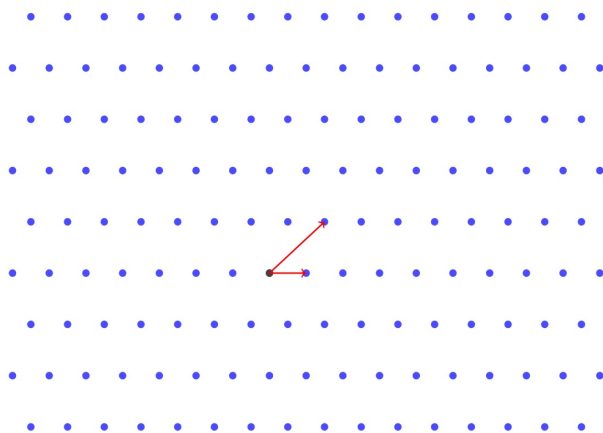


# Criptografía post-cuántica basada en retículos

Lección 4: Minicurso Mar del Plata, Noviembre 2025

## Syllabus

- Reticulos: generadores y ecuaciones
- Problemas SIS y LWE
- Esquema de Lyubashevsky
- Reject/Accept Von Neumann's sampling



# Índice

<b>4.6</b>	<b>Reticulos</b>	<b>3</b>
4.6.1	Generadores y/o ecuaciones . . . . .	3
4.6.2	Problemas SIS y LWE : Ajtai one-way function . . . . .	5
4.6.3	Claves publicas y privadas . . . . .	5
<b>4.7</b>	<b>Firmas digitales segun V. Lyubashevsky</b>	<b>6</b>
4.7.1	Protocolo Sigma de Identificacion . . . . .	6
4.7.2	Firma digital : Fiat-Shamir . . . . .	8
4.7.3	Reject-Accept de acuerdo a J. Von Neumann . . . . .	9
	<b>Referencias</b>	<b>13</b>

## 4.6 Retículos

Un retículo  $\Lambda$  es un subconjunto discreto de  $\mathbb{R}^n$  cerrado por combinaciones lineales con coeficientes enteros. Es decir, si  $v_1, \dots, v_k$  son vectores del retículo y  $c_1, \dots, c_k \in \mathbb{Z}$  entonces el vector

$$c_1 \cdot v_1 + \dots + c_k v_k$$

pertenece al retículo  $\Lambda$ . Esto en particular implica que el vector cero  $0$  de  $\mathbb{R}^n$  pertenece al retículo.

### NOTE 4.6.0.1

Observar la analogía con los subespacios de un espacio vectorial  $\mathbb{V}$  sobre un cuerpo  $\mathbb{K}$ : los subespacios se definen como subconjuntos cerrados respecto las combinaciones lineales usando coeficientes el cuerpo  $\mathbb{K}$ .

Ser discreto, un concepto topológico, significa que cerca del vector cero  $0$  no hay ningún otro vector del retículo.

### Ejercicio 4.6.0.2

Dado un número  $\alpha \in \mathbb{R}$  el conjunto de múltiplos enteros de  $\alpha$  es un retículo de  $\mathbb{R}$ .

En cambio el conjunto de números racionales  $\mathbb{Q}$  no es un retículo de  $\mathbb{R}$ . Por qué?

### 4.6.1 Generadores y/o ecuaciones

Tradicionalmente hay dos modos de definir un particular retículo  $\Lambda$ :

- usando generadores, explícito o por enumeración,
- usando ecuaciones, modo implícito o por condición.

Usando **generadores** se define  $\Lambda$  diciendo que  $\Lambda$  es el conjunto de combinaciones lineales enteras de los generadores  $b_1, \dots, b_n$ . Notar que esto es análogo con el modo de definir un subespacio dando los generadores.

Usando **ecuaciones** se define  $\Lambda$  diciendo que  $\Lambda$  consiste de los vectores  $v$ , con coordenadas números enteros, que satisfacen las ecuaciones del sistema:

$$\mathbf{A} \cdot v = 0 \pmod{N}$$

Si el reticulo  $\Lambda$  se define con generadores  $b_1, \dots, b_n$  y con la matriz  $\mathbf{A}$  entonces necesariamente

$$\mathbf{A} \cdot b_j = 0 \pmod{N}$$

para  $j = 1, \dots, n$ .

#### NOTE 4.6.1.1

Si los vectores  $b_1, \dots, b_n$  son las columnas de la matriz  $\mathbf{B}$  entonces las ecuaciones anteriores expresan la ecuacion:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = 0 \pmod{N}$$

Observar tambien que un reticulo  $\Lambda$  admite infinitos modos de ser definido por matrices  $\mathbf{A}$  y  $\mathbf{B}$ .

En el caso de las ecuaciones escribo  $\Lambda := \ker(\mathbf{A})$  y en el caso de generadores escribo  $\Lambda := \text{im}(\mathbf{B})$

#### Ejercicio 4.6.1.2

Sea  $\Lambda$  el reticulo definido por la ecuacion

$$3x + 5y = 0 \pmod{7}.$$

Encontrar una matriz  $\mathbf{B}$  tal que  $\Lambda = \text{im}(\mathbf{B})$ .

#### Ejercicio 4.6.1.3

Dado un reticulo  $\Lambda := \ker(\mathbf{A}) = \text{im}(\mathbf{B})$  verificar que existen infinitas matrices  $\tilde{\mathbf{A}}, \tilde{\mathbf{B}}$  tales que:

$$\Lambda := \ker(\tilde{\mathbf{A}}) = \text{im}(\tilde{\mathbf{B}})$$

Ademas del algebra hay tambien una explicacion geometrica de este hecho.

### 4.6.2 Problemas SIS y LWE : Ajtai one-way function

Los dos problemas computacionalmente difíciles más utilizados en la criptografía basada en retículos son :

- Short Integer Solution (SIS)
- Learning With Errors (LWE)

El problema SIS es el de encontrar un vector short  $\mathbf{s}$  de un retículo  $\Lambda$ . Normalmente, en la literatura, se encuentra utilizando la matriz  $\mathbf{A}$  que define el retículo y se enuncia como: Encontrar  $\mathbf{s}$  tal que

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{s} = 0 \pmod{N}$$

La versión no homogénea de SIS es, dado  $\mathbf{t}$  encontrar un vector short  $\mathbf{s}$  tal que:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{s} = \mathbf{t} \pmod{N} \tag{1}$$

Esta versión no homogénea fue propuesta por el matemático Ajtai como función one-way: pensando a la matriz  $\mathbf{A}$  como una función cuyo dominio  $\mathcal{S}$  son los vectores short la ecuación anterior expresa el problema de encontrar una pre-imagen del vector  $\mathbf{t}$ .

### 4.6.3 Claves públicas y privadas

En la criptografía basada en retículos la **clave pública** suelen ser la matriz  $\mathbf{A}$  y el vector  $\mathbf{t}$  en la ecuación fundamental (1). El módulo  $N$  suele ser parte del dominio de parámetros del esquema.

La **clave secreta** es o el vector short  $\mathbf{s}$  o una base de vectores short en forma de matriz  $\mathbf{B}$  que permite encontrar vectores short soluciones de la ecuación fundamental (1).

## 4.7 Firmas digitales segun V. Lyubashevsky

### 4.7.1 Protocolo Sigma de Identificacion

Tanto el Probador como el Verificador ( $\mathcal{V}$ ) conocen  $\mathbf{A}, \mathbf{t}$  y el modulo  $N$ .

$\mathcal{P}$  quiere demostrar a  $\mathcal{V}$  que conoce un short vector  $\mathbf{s}$ , que resuelve la ecuación fundamental (1), sin revelarlo.

#### 4.7.1.1 Protocolo Sigma de Lyubashevsky

*Probador* ( $\mathbf{A}, \mathbf{s}, \mathbf{t} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{s}$ )

*Verificador* ( $\mathbf{A}, \mathbf{t}$ )

$y \xleftarrow{\$} \text{ShortMasks}$   
 $\mathbf{I} \leftarrow \mathbf{A} \cdot y$

$\mathbf{I}$

$c \xleftarrow{\$} \text{ShortCoeff}$

$c$

$z \leftarrow y + c \cdot \mathbf{s}$

**Reject/Accept**  $z$  :

- 1)  $z$  es short
- 2)  $z$  v.a. indep. di  $c \cdot \mathbf{s}$

$z$

identifica si :

$\mathbf{A} \cdot z = \mathbf{I} + c \cdot \mathbf{t}$   
 $z$  es short

**NOTE 4.7.1.2**

La eleccion de las distribuciones de probabilidades de  $\mathbf{A}$ ,  $y$ ,  $c$ ,  $s$  es crucial para la seguridad y la eficiencia (uso realistico) del protocolo. Por ejemplo, cuantas iteraciones son necesarias antes de aceptar  $z$  ? si son demasiadas el resultado seria un tiempo de espera alto para completar la identificacion.

Es en esta eleccion de las distribuciones donde se deben combinar adecuadamente los problemas SIS y LWE mencionados anteriormente. Por ejemplo, que la clave publica  $(\mathbf{A}, \mathbf{t})$  sea indistinguible de un par completamente aleatorio  $(\tilde{\mathbf{A}}, \tilde{\mathbf{t}})$  es equivalente a LWE (by Regev's).

Los parametros, las desigualdades, las normas, que controlan los conjuntos ShortMask, ShortCoeff tienen tambien un fuerte impacto en el trade-off eficiencia/seguridad i.e. cuanto grandes, en bytes, van a ser las claves publicas y privadas.

## 4.7.2 Firma digital : Fiat-Shamir

### 4.7.2.1 KeyGen ( $1^\lambda$ )

$\mathbf{A} \xleftarrow{\$} \text{Reticulos}$   $\triangleright$  (crea el reticulo)  
 $\text{sk} \leftarrow \mathbf{s} \xleftarrow{\$} \text{ShortSecrets}$   $\triangleright$  (crea la clave secreta)  
 $\mathbf{t} \leftarrow \mathbf{A} \cdot \text{sk}$   
 $\text{pk} \leftarrow (\mathbf{A}, \mathbf{t})$   $\triangleright$  crea la clave publica  
**return** ( $\text{sk}, \text{pk}$ )  $\triangleright$  retorna el par de claves

### 4.7.2.2 $\text{Sign}_{\text{sk}}(m)$

$y \xleftarrow{\$} \text{ShortMasks}$   
 $\mathbf{I} \leftarrow \mathbf{A} \cdot y$   $\triangleright$  crea el commitment  
 $c \leftarrow \text{Hash}(\mathbf{I} || \text{pk} || m)$   $\triangleright$  crea el challenge removiendo el Verificador  
 $z \leftarrow y + c \cdot \text{sk}$   $\triangleright$  crea una parte del firma  
**Reject/Accept**  $z$  : 1)  $z$  es short  
2)  $z$  v.a. indep. di  $c \cdot \text{sk}$   
 $\sigma \leftarrow (\mathbf{I}, z)$   $\triangleright$  firma final  
**return**  $\sigma$

### 4.7.2.3 $\text{Vrfy}_{\text{pk}}(m, \sigma)$

$(\mathbf{I}, z) \leftarrow \sigma$   $\triangleright$  desempaqueta la firma  
 si  $z$  no es short **return** False  $\triangleright$  primer control de la firma  
 $(\mathbf{A}, \mathbf{t}) \leftarrow \text{pk}$   $\triangleright$  desempaqueta la clave publica  
 $s\mathbf{I} \leftarrow \mathbf{A} \cdot z - \text{Hash}(\mathbf{I} || \text{pk} || m) \cdot \mathbf{t}$   $\triangleright$  calculo del supuesto commitment  
**return** : True    si  $s\mathbf{I} = \mathbf{I}$ ;  
False    en caso contrario

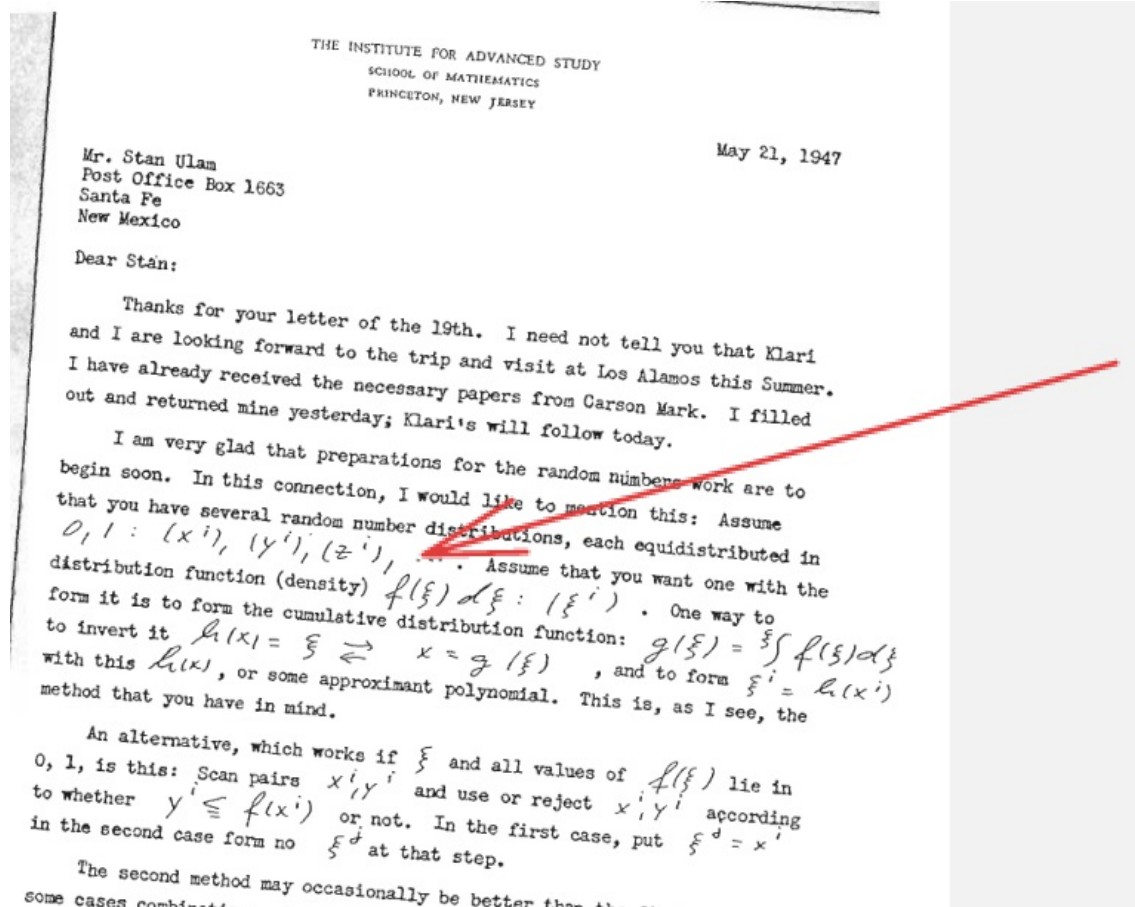


### 4.7.3 Reject-Accept de acuerdo a J. Von Neumann

El segundo problema que aborda Von Neumann en [vN51] es el de crear una muestra  $Z_1, Z_2, \dots$  que siga una distribución dada  $\mathcal{D}$  **utilizando** muestras de otras variables aleatorias  $X, Y$  con distribuciones conocidas (por ejemplo, la uniforme).

Podría ocurrir que, para generar la muestra  $Z$ , en lugar de usar solo dos variables  $X, Y$ , se necesiten infinitas (como en el caso del  $\mathbb{Z}$ -sampler, el último ejemplo mencionado).

Es interesante ver que el propio Von Neumann escribe *several random variables...* cuando le explica a Stan Ulam el método de accept-reject en una carta del 21 de mayo de 1947.



El formalismo del *reject/accept* es consecuencia directa de la probabilidad condicional y de su cálculo.

Quizás didácticamente, para entender, conviene comenzar con la **siguiente pregunta**:

Sean  $X, Y$  dos variables independientes y  $Z$  otra variable tal que:

$$\text{Prob}(Z \in A) = \text{Prob}(X \in A | (X, Y) \in S) \quad (2)$$

¿Cuál es la distribución  $\mathcal{D}$  de  $Z$ ?

Esta pregunta debería conducir al *reject/accept* para muestrear la distribución  $\mathcal{D}$  utilizando las muestras de  $X, Y$ , es decir, a partir de la muestra

$$(X_1, Y_1), (X_2, Y_2), \dots$$

se producirá la muestra

$$Z_1, Z_2, \dots$$

aceptando  $X = Z$  cuando  $(X_i, Y_i) \in S$ , es decir, la distribución de  $Z$  sería la de  $X$  condicionada a la aceptación...

Luego, en un segundo momento, siempre para entender, uno se pregunta cómo determinar  $S$  para obtener una distribución  $\mathcal{D}$  dada.

**Ejemplo 1:**  $X, Y$  uniformes e independientes en  $[0, 1]$  y  $S \subset [0, 1] \times [0, 1]$  definido por

$$S := \{(x, y) : y \leq F(x)\}$$

¿Cuál es entonces la distribución  $\mathcal{D}$  de  $Z$  en la ecuación (2)?

He aquí el cálculo:

$$\begin{aligned} \text{Prob}(Z \in A) &= \text{Prob}(X \in A \mid (X, Y) \in S) = \\ &= \frac{\text{Prob}(X \in A \text{ and } (X, Y) \in S)}{\text{Prob}((X, Y) \in S)} \end{aligned}$$

Ahora notamos que

$$\begin{aligned} \text{Prob}((X, Y) \in S \text{ and } X \in A) &= \int_{\substack{Y \leq F(X) \\ X \in A}} dx dy = \\ &= \int_A F(x) dx \end{aligned}$$

Por lo tanto,

$$\text{Prob}(Z \in A) = \frac{\int_A F(x) dx}{c}$$

donde  $c = \int_{[0,1]} F(x) dx$ . Así,  $\mathcal{D}$  tiene densidad  $\frac{F(x)}{c}$ .

Entonces, si quiero muestrear de una distribución  $\delta(x)$ , hago

$$F(x) := \delta(x)$$

y el *reject-accept* produce la muestra deseada  $Z$  con densidad  $\delta$ .

**Ejemplo 2:**  $X, Y$  independientes en  $[0, 1]$ ,  $Y$  uniforme y  $X$  con densidad  $\delta_X$ , y  $S$  definido por

$$S := \{(x, y) : y \leq F(x)\}$$

Procediendo como antes, se obtiene que la densidad de  $Z$  es

$$\frac{F(x)\delta_X(x)}{c}$$

donde  $c = \int_{[0,1]} F(x)\delta_X(x) dx$ .

Por lo tanto, si quiero muestrear  $Z$  con una densidad dada  $g(x)$ , despejo  $F(x)$  de:

$$F(x)\delta_X(x) = g(x)$$

y entonces resulta el cociente  $\frac{g(x)}{\delta_X(x)}$  donde en el numerador se observa la distribución *objetivo/deseada* y en el denominador la distribución *fuentes/conocida*.

Esto da lugar también al modo de hablar *aceptamos* el resultado  $Z_i$  con probabilidad  $\frac{g(x)}{\delta_X(x)}$  y permite una implementación práctica del reject/accept usando una v.a. Bernoulli  $\mathcal{B}(p)$  con  $p = \frac{g(x)}{\delta_X(x)}$ .

# Por qué la criptografía basada en retículos es un buen candidato para la PQC ?

## 1. Reducción del Peor Caso al Caso Promedio (Ajtai, 1996)

- **Teorema (Ajtai):** Resolver problemas del *caso promedio* (e.g., Short Integer Solution, SIS) es tan difícil como resolver problemas del *peor caso* (e.g., aproximar el Shortest Vector Problem, SVP).

$$\text{SIS (caso promedio)} \leq \text{SVP(peor caso)}$$

- **Implicaciones:** Los esquemas criptográficos basados en SIS/LWE heredan la robustez de los problemas de retículos en el peor caso, que se consideran difíciles incluso para computadores cuánticos.

## 2. Construcciones Eficientes (Babai y otros)

- **Algoritmo de Babai (1986):** Proporciona un método eficiente para resolver el *Closest Vector Problem (CVP)* en retículos "bien estructurados", pero solo para soluciones *aproximadas*.
- **Relevancia criptográfica:** Los esquemas criptográficos usan *retículos aleatorios* donde CVP/SVP siguen siendo difíciles (incluso para algoritmos cuánticos).
- **Eficiencia:** Esquemas como NTRU o FALCON aprovechan retículos estructurados (e.g., retículos construidos usando estructuras matemáticas como extensiones de anillos, cocientes de anillos de polinomios, módulos sobre anillos, etc) para tamaños de clave prácticos.

## 3. Resistencia Cuántica

- **Sin aceleración cuántica conocida:** A diferencia de la factorización/logaritmo discreto (rotos por el algoritmo de Shor), problemas como **LWE** o **SVP** solo admiten mejoras sub-exponenciales cuánticas (e.g. algoritmo de Grover).
- **Mejores ataques conocidos:** Los algoritmos cuánticos reducen la complejidad de  $2^n$  a  $2^{n/2}$  (insuficiente para retículos con  $n \geq 256$ ).

## 4. Otras Ventajas Clave

- **Versatilidad:** Permite cifrado, firmas digitales (e.g., Dilithium), FHE (cifrado homomórfico), Zero Knowledge proofs y más.
- **Seguridad demostrable:** Basada en problemas bien estudiados (SVP, LWE) sin trapdoors conocidas.
- **Flexibilidad:** Escalable a distintos niveles de seguridad (e.g., Niveles 1–5 de NIST) ajustando los parámetros (si bien no sea para nada sencillo ajustar los parámetros...).

## Referencias

- [LV12] V. Lyubashevsky, *Lattice signatures without trapdoors*, Advances in cryptology—EUROCRYPT 2012, 738–755, Lecture Notes in Comput. Sci., 7237, Springer, Heidelberg, <https://eprint.iacr.org/2011/537.pdf>
- [Re06] O. Regev, *Lattice-based Cryptography*, <https://www.iacr.org/archive/crypto2006/41170129/41170129.pdf>
- [Pe16] C. Peikert, *A Decade of Lattice Cryptography*, <https://eprint.iacr.org/2015/939.pdf>
- [vN51] John von Neumann. *Various techniques used in connection with random digits*, J. Research Nat. Bur. Stand., Appl. Math. Series, 12:36–38, 1951. [https://mcnp.lanl.gov/pdf\\_files/InBook\\_Computing\\_1961\\_Neumann\\_JohnVonNeumannCollectedWorks\\_VariousTechniquesUsedinConnectionwithRandomDigits.pdf](https://mcnp.lanl.gov/pdf_files/InBook_Computing_1961_Neumann_JohnVonNeumannCollectedWorks_VariousTechniquesUsedinConnectionwithRandomDigits.pdf).
- [QUBIP23] QUBIP: *Transition to Post-Quantum Cryptography*  
QUBIP project is co-funded by the European Union under the Horizon Europe framework programme [grant agreement no. 101119746].  
<https://qubip.eu/>  
<https://github.com/QUBIP>  
[http://www.youtube.com/@qubip\\_eu](http://www.youtube.com/@qubip_eu)