

## Programación Orientada a Objetos. Práctica 5

Juan A. Romero 2016, [aromero@uco.es](mailto:aromero@uco.es)

Implementa los siguientes ejercicios sueltos que se han comentado en las clases de teoría:

1. Descargar, compilar y analizar el código fuente de los ejemplos de vector de la STL que hay en la web de la asignatura.
2. Ir al enlace “Beginners guide to the std::sort() function” que hay en la web de la asignatura y entender como se ordena un vector de la STL, los #includes que hay que utilizar, la forma en que hay que invocar a la función sort(), etc.
3. Añadir un ejemplo a los ejemplos de vector anteriores para que pida 10 elementos de un vector al usuario por teclado, los ordene y los muestre ordenador por pantalla.
4. Investiga como hacer el mismo programa del punto anterior pero en orden descendente. Hay un programa que solicite al usuario el orden en el que quiere ordenar el vector anterior, ascendente o descendentemente.
5. Hacer un programa que ordene un vector de Jugadores por el DNI.
6. Revisa todos los ejemplos de excepciones que se incluyen en la web de la asignatura. Descargalos, compila y ejecuta y analiza el código fuente con la ejecución de cada ejemplo.
7. Implementa en C++ un ejemplo usando la plantilla de función de los apuntes de C++.
8. Implementa en C++ un ejemplo usando la plantilla de clase de los apuntes de C++ ampliando con algunas funciones miembro más a tu gusto y criterio.