

PRÁCTICA. BUSCADOR DE GIFS CON REACT

Entrega:

- El código se entrega por GitLab del Virgen del Carmen
- Despliega la aplicación en Heroku

Realiza la misma práctica del tema de Javascript pero con React.

Debes seguir las siguientes indicaciones:

1. Estructurar tu página en **componentes**. Componente principal (App) , componente para el formulario, componente listado (que contendrá el listado de imágenes) y componente item (que tendrá el contenido de la imagen y su título; se puede considerar un card/tarjeta).
2. La **API** a usar : <https://developers.giphy.com/> . Petición usando async/await. Usar “useEffect” para controlar cuándo debe realizarse la petición.
3. El componente del **formulario** contendrá solo el formulario y pasará el contenido de la caja al componente lista (utilizar el CONTEXT).
4. **Validación del formulario:**
 - a. El valor de la caja de estado será controlado por un estado. Su valor inicial será “Introduce un concepto”.
 - b. Puedes tener botón “buscar” o que busque al pulsar la tecla “ENTER”.
 - c. Validar el contenido de la caja: no debe permitir búsquedas vacías, no debe permitir búsquedas de números. Instala la librería “npm validator” para usar funciones de validación.
5. **Añade Bootstrap:**
 - a. Añade Bootstrap a tu página para que tu web sea responsiva (que se adapte al tamaño de las distintas pantallas) y para establecer estilos más vistosos. Aplica estilos a la caja, al botón, al texto y a la tarjeta contenedora de la imagen (prueba estilos).

