

Universidad Politécnica de Victoria

Manual de Usuario.

Unidad II.

Serpientes y Escaleras.



Alumnos:

Jesús Antonio Miravete Martinez (1730140).

Pedro Luis Espinoza Martinez (1730314).

Grupo: ITI 2-1.

Materia: Herramientas Multimedia.

Índice

1. Introducción.....	1.
2. Fotograma 1.....	2.
3. Fotograma 2.....	3.
4. Fotograma 3.....	5.
5. Fotograma 4.....	7.
6. Conclusión.....	9.

Introducción.

En este manual de usuario veremos como esta conformado el juego de “Serpientes y Escaleras”, solo son 4 fotogramas diferentes, en los cuales se encuentran:

1. Portada.
2. Selector de Jugadores.
3. Juego de “Serpientes y Escaleras”.
4. Resultados generales de los jugadores.

Este juego cuenta con lo siguiente:

1. 4 Fotogramas diferentes.
2. Cuenta con un multijugador de hasta 3 personas.
3. Cuenta con 100 posiciones en el tablero.
4. Cuenta con 3 diferentes avatares de jugadores.
5. Cuenta con animación en el dado, incluyendo interpolaciones de movimiento.
6. Para jugar sera necesario de al menos 2 jugadores.

Fotograma 1.

En el primer fotograma se mostrara una portada en donde se mostraran los datos del equipo que realizo el juego.



Para seguir al siguiente fotograma se deberá presionar en el botón de “Siguiente” que se muestra en la imagen, eso nos mandara al siguiente fotograma.

Fotograma 2.

En el fotograma 2 nos mostrara un menú en donde se deberán ingresar los datos de los jugadores, recordemos que nos acepta hasta 3 jugadores.



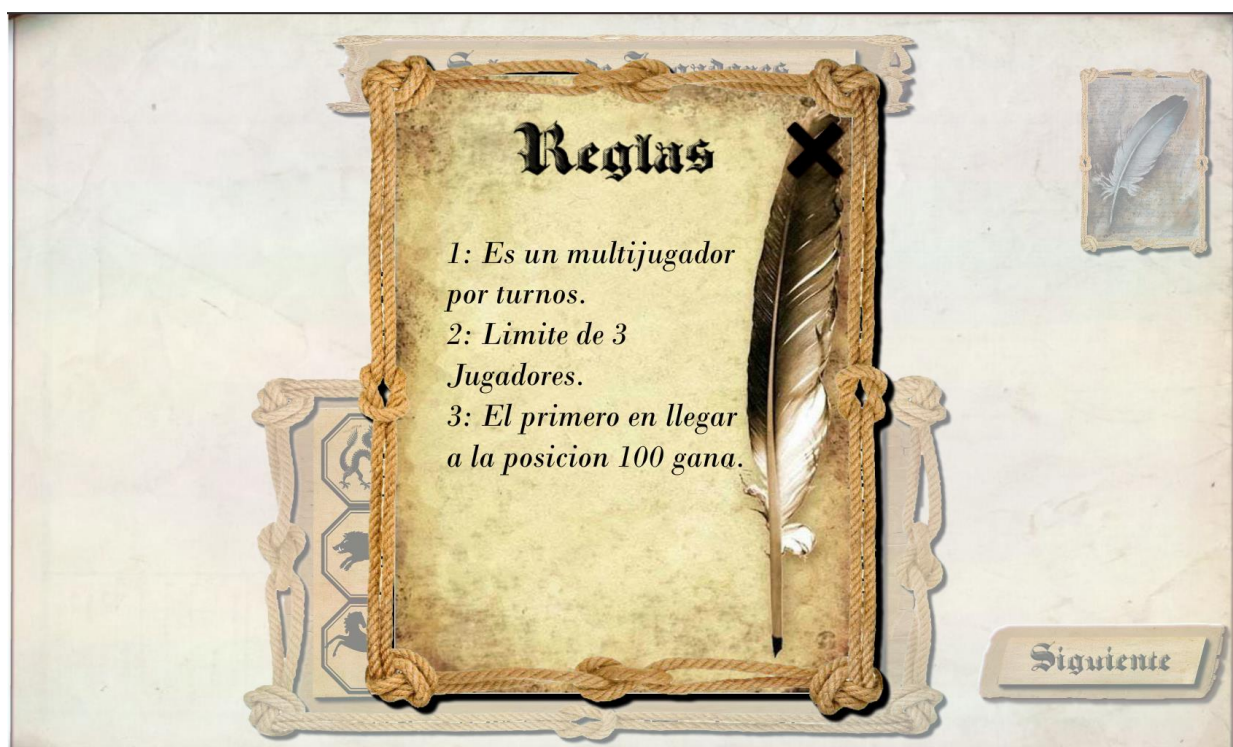
Aquí ya se ha ingresado el primer jugador, notaremos que aparte del nombre agregado nos da un avatar diferente para cada jugador.



Una vez ingresado 2 o más jugadores nos mostrara un botón de “Siguiente” para avanzar al juego de “Serpientes y Escaleras”.

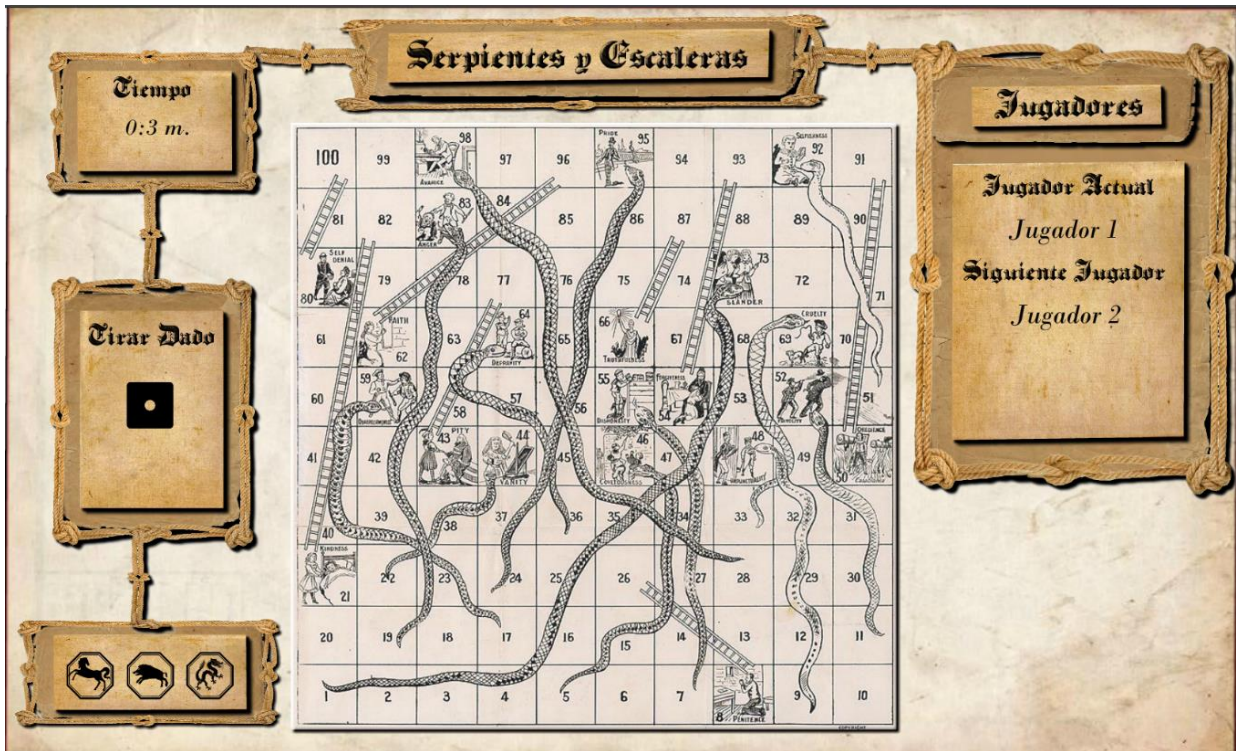


Por último, tenemos otro botón que nos mostrara las reglas del juego.

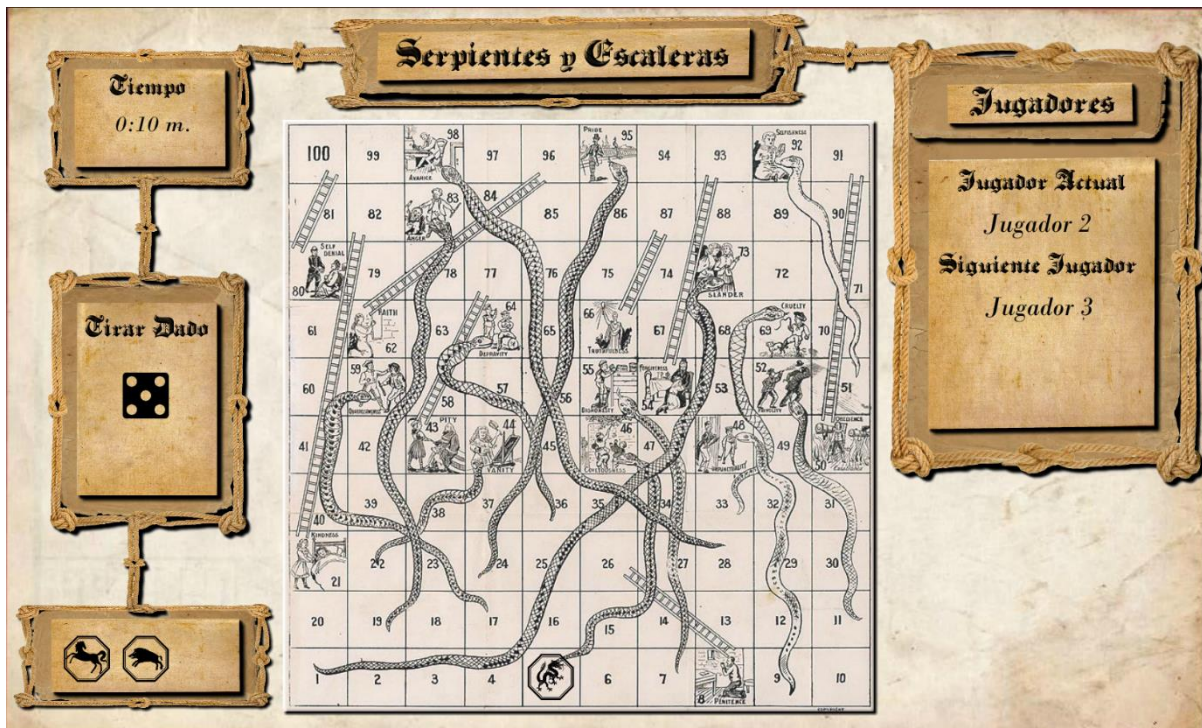


Fotograma 3.

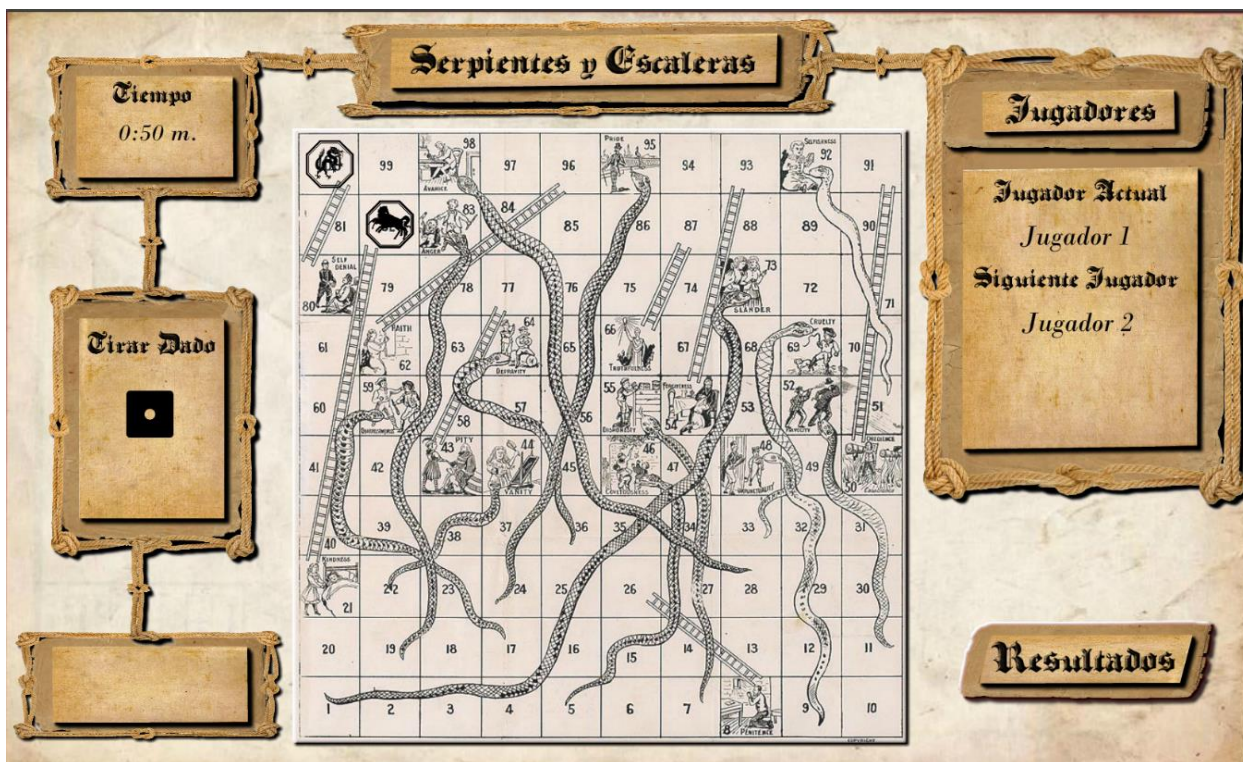
En el fotograma 3, es donde estará el juego listo para jugar.



Podremos observar que tenemos un contador de tiempo en donde medirá el tiempo total de juego entre los jugadores, la parte del dado, donde nos dará un resultado aleatorio, los avatares de los jugadores en un lugar en reposo, al menos al inicio del juego, como también nos mostrara los datos del jugador actual como el del siguiente turno.



Una vez que llega al menos un jugador a la posición “100” se detendrá el juego, y nos mostrara un botón llamado “Resultados”, este botón nos mostrara las posiciones de los jugadores que participaron.



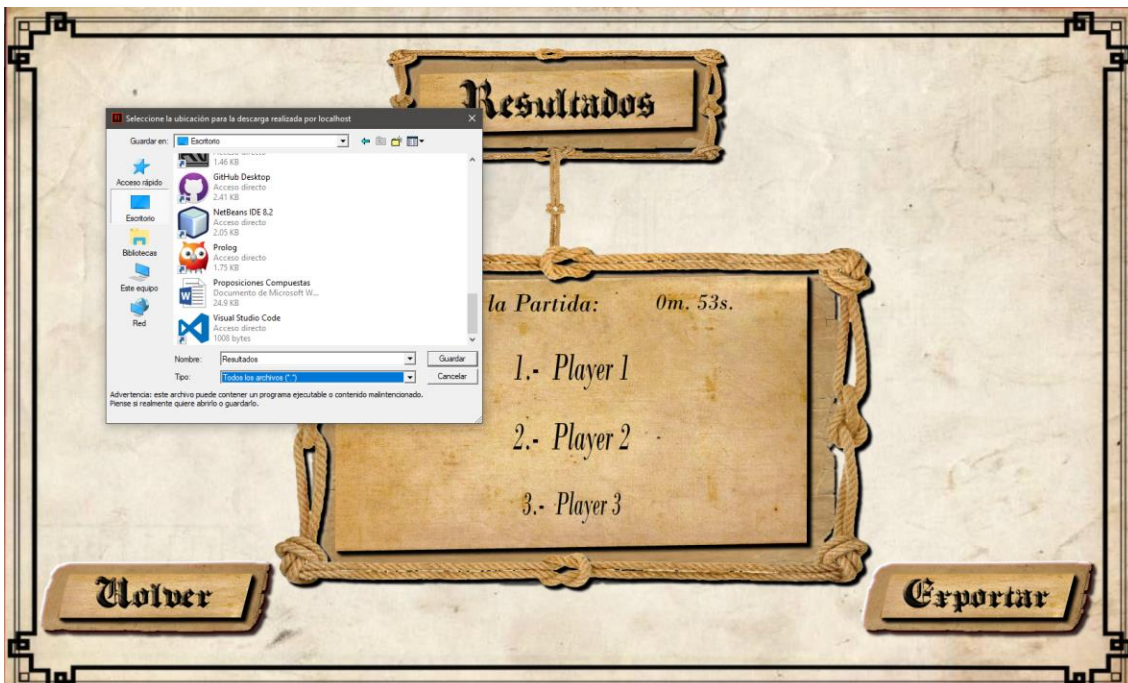
Fotograma 4.

Por ultimo en el fotograma 4 nos mostraran los resultados de los jugadores que participaron, como también el tiempo que les tomo en que algún jugador ganará.

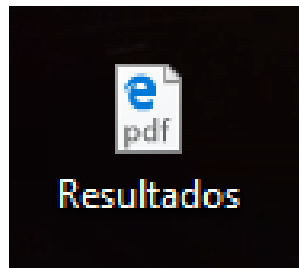
Tendrá 2 botones, uno para volver al selector de jugadores, y el otro para exportar los resultados a un PDF.



Al dar click al botón de exportar nos abrirá una ventana donde queramos guardar los resultados, para eso solo seleccionaremos la carpeta destino de nuestros resultados.



El archivo guardado nos aparecera como un PDF con los valores de los jugadores dentro de este.



Por ultimo al abrir el archivo de resultados nos apareceran los datos de los jugadores, como tambien en la posición en la que quedaron.

```
1.- Player 1  
2.- Player 2  
3.- Player 3
```

Conclusión.

Podemos concluir que este juego está pensado para ser un multijugador, ya que no se permite jugar en solitario, de al menos 2 jugadores, y con un máximo de 3 jugadores.

Es un juego sencillo de jugar e interactuar con los demás jugadores.