Os modelos de banco de dados são usados para descrever, mais detalhadamente, a estrutura de um banco de dados. Eles servem então como parte importante da documentação dos sistemas que auxiliam não somente os desenvolvedores que estão trabalhando no projeto mas também servem como documentação que pode ser entregue ao cliente que contratou o serviço de desenvolvimento.

<u>Atenção</u>: Um modelo de dados não informa quais dados estão armazenados em um banco de dados, mas sim apenas quais e que tipos de dados contém.

Estes modelos são baseados em três níveis: Conceitual, Lógico e Físico

Modelo Conceitual:

Este é o modelo de mais alto nível, ou seja, que está mais próximo dos usuários.

O nível conceitual é desenvolvido com alto nível de abstração, a partir dos requisitos do sistema, extraídos na fase de levantamento de requisitos pelos analista de sistemas.

Esse modelo pode ser elaborado de forma textual ou por meio de dois diagramas: Diagrama de Entidade e Relacionamento e/ou Diagrama de Classes*.

^{*} Diagramas UML - Unified Modeling Language (Linguagem de Modelagem Unificada)

Modelo Conceitual:

1) Clientes

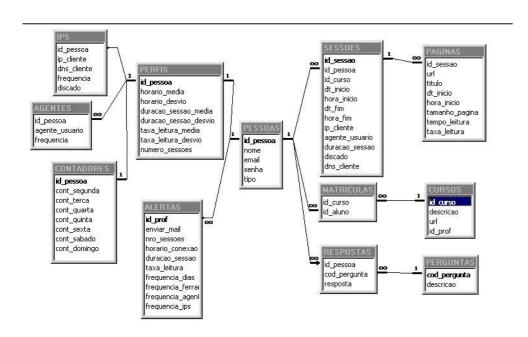
<u>Dados necessários</u>: nome completo, tipo de pessoa (física ou jurídica), endereço, bairro, cidade, estado, telefone, email, nome de contato.

2) Pedido

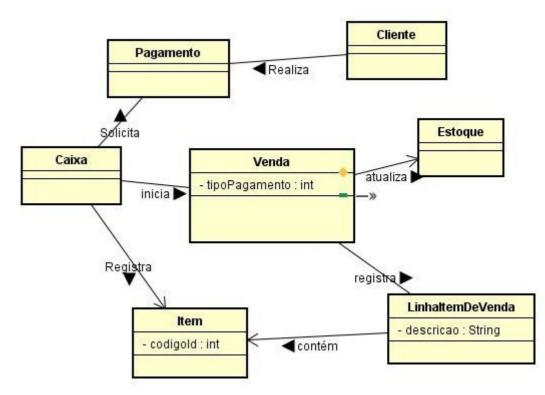
<u>Dados necessários</u>: código do produto, quantidade, código do cliente, código do vendedor.

Exemplo Modelo Conceitual Textual

Modelo Conceitual:

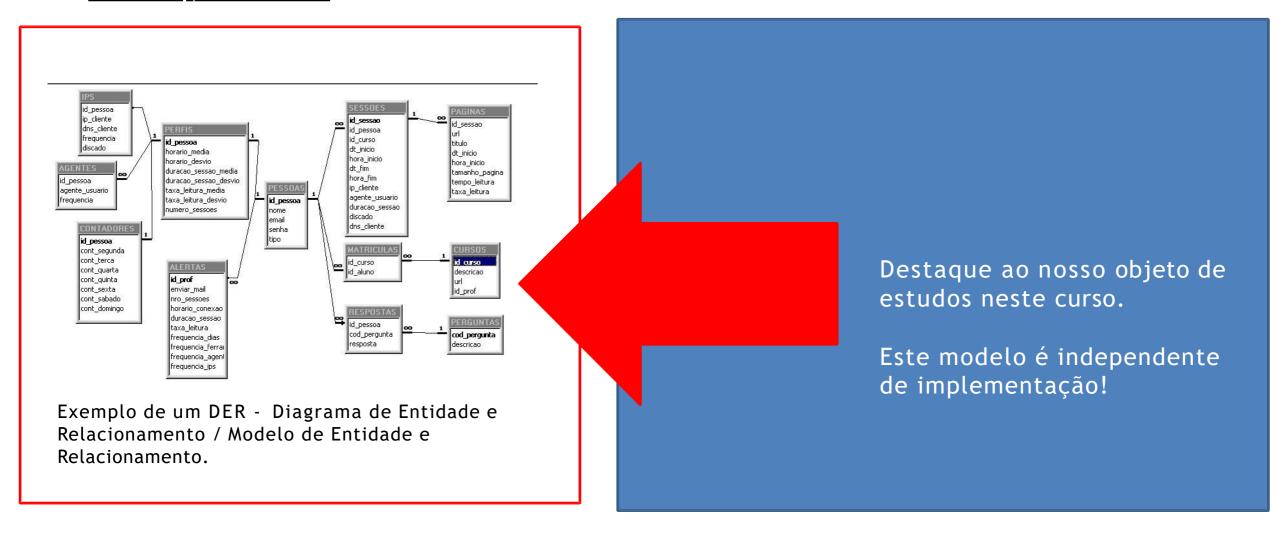


Exemplo de um DER - Diagrama de Entidade e Relacionamento / Modelo de Entidade e Relacionamento.



Exemplo de um Diagrama de Classes

Modelo Conceitual:



Modelo Lógico:

Este modelo descreve como os dados serão armazenados no banco de dados e também seus relacionamentos.

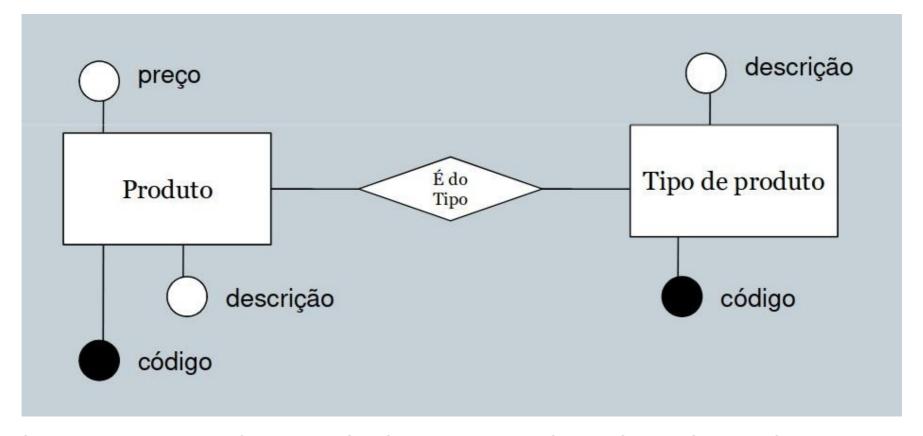
Neste modelo ainda pode ser definida a tecnologia que será utilizada para armazenagem dos dados: Bancos de Dados Relacionais ou Bancos de Dados Não Relacionais

Modelo Lógico:



<u>Forma de Representação 1</u>: Exemplo de um Banco de Dados Relacional. Note que temos basicamente a definição dos nomes de tabela, suas colunas e exemplificação dos dados que serão armazenados.

Modelo Lógico:



<u>Forma de Representação 2</u>: Exemplo de um Banco de Dados Relacional. Note que temos basicamente a definição dos nomes de tabela, suas colunas e definição das chaves de cada tabela.

Modelo Lógico:

```
TipoDeProduto (CodTipoProd, DescrTipoProd)
```

Produto (<u>CodProd</u>, DescrProd, PrecoProd, CodTipoProd)
CodTipoProd referencia TipoDeProduto

<u>Forma de Representação 3</u>: Exemplo de um Banco de Dados Relacional. Note que temos basicamente a definição dos nomes de tabela, suas colunas e definição das chaves de cada tabela.

Modelo Físico:

Também chamado de Modelo de Implementação, descreve, por meio de alguma linguagem (comumente SQL), como será feita a armazenagem do banco.

Neste nível se escolhe qual Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD) será utilizado, levando em consideração o modelo lógico adotado.

Modelo Físico:

Cadastro de Paciente		
Nome do campo	Tipo de Dado	Tamanho do campo
Código do Paciente	Numérico	5 dígitos
Nome do Paciente	Alfanumérico	50 caracteres
Endereço	Alfanumérico	50 caracteres
Bairro	Alfanumérico	40 caracteres
Cidade	Alfanumérico	40 caracteres
Estado	Alfanumérico	2 caracteres
CEP	Alfanumérico	9 caracteres
Data de Nascimento	Data	10 caracteres

Exemplo de detalhamento de colunas (campos) de uma tabela na preparação para o modelo físico.

Modelo Físico:

```
1. CREATE TABLE 'turma' (
2. 'idturma' INTEGER(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3. 'capacidade' INTEGER(2) NOT NULL,
4. 'idProfessor' INTEGER(4) NOT NULL,
5. PRIMARY KEY ('idturma'),
6. FOREIGN KEY('idProfessor') REFERENCES professor(idProfessor),
7. UNIQUE KEY 'idturma' ('idturma')
8. )
```

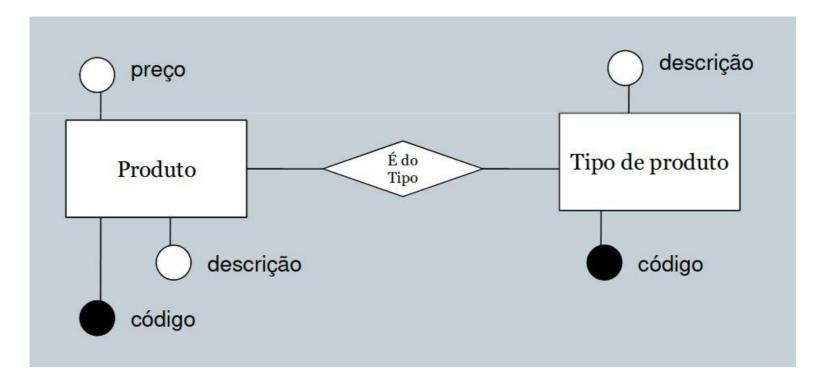
```
1. CREATE TABLE 'professor' (
2. 'idProfessor' INTEGER(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3. 'telefone' INTEGER(10) NOT NULL,
4. 'nome' CHAR(80) COLLATE NOT NULL DEFAULT '',
5. PRIMARY KEY ('idProfessor'),
6. UNIQUE KEY 'idProfessor' ('idProfessor')
7. )
```

Exemplo de utilização da linguagem SQL para criação de tabelas, com suas colunas, tipos de dados e relacionamentos.

Outros conceitos essenciais:

<u>Entidade</u>: Objeto ou evento do mundo real sobre o qual desejamos manter registros em um banco de dados:

Exemplos: Aluno, Carro, Produto, Vendedor, Venda, etc.

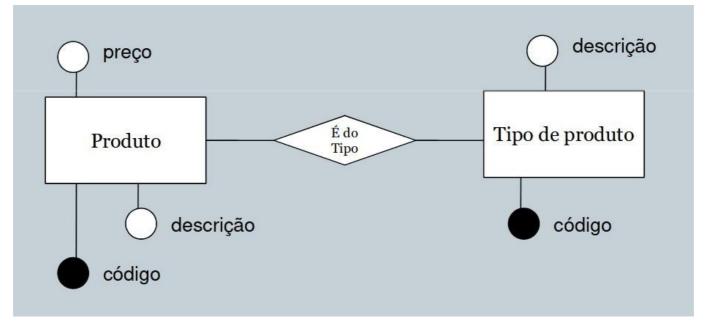


Outros conceitos essenciais:

<u>Atributo</u>: Propriedade ou característica que descreve uma entidade. São as colunas (campos) das tabelas que irão armazenar os dados.

Entidade Produto: código, descrição e preço;

Entidade Tipo de Produto: código, descrição;

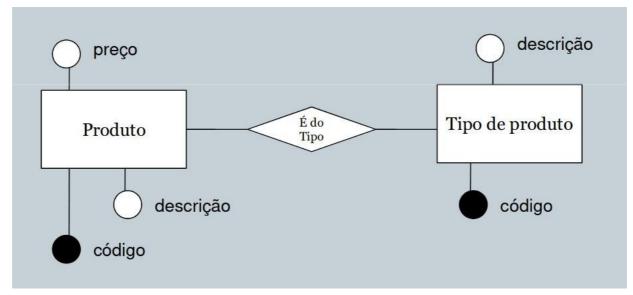


Outros conceitos essenciais:

<u>Atributo Chave</u>: Também conhecido como chave primária, primary key ou pk, é um campo que deve possuir valor único (sem repetição) em todo o conjunto de dados da entidade. Este atributo é usado para identificar unicamente um registro da tabela.

Entidade Produto: código, descrição e preço;

Entidade Tipo de Produto: código, descrição;

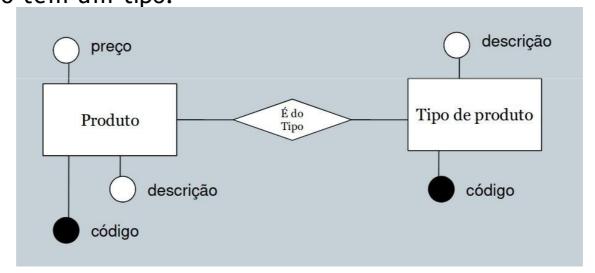


Outros conceitos essenciais:

<u>Relacionamentos</u>: Geralmente as entidades nunca estão sozinhas; normalmente estão associadas com outras entidades. Reconhecer e registrar os relacionamentos entre entidades fornece uma descrição muito mais rica do modelo.

Um relacionamento pode acontecer entre uma, duas ou várias entidades.

No exemplo abaixo, temos um relacionamento entre a entidade Produto e Tipo de Produto. Isso indica que um produto tem um tipo.



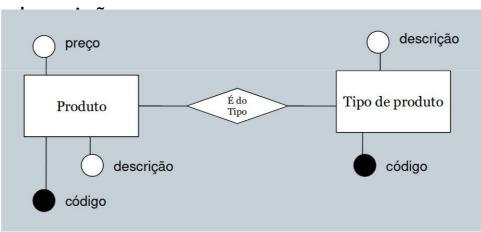
Outros conceitos essenciais:

<u>Chave Estrangeira</u>: Também conhecido como foreign key ou fk, é um atributo presente em uma entidade que indica um relacionamento e representa a chave primária de uma outra entidade.

No exemplo abaixo, a entidade Produto teria um atributo que seria a representação de uma outra entidade nela. Neste caso a outra entidade é Tipo de Produto.

Entidade Produto: código, código do tipo de produto, descrição e preço;

Entidade Tipo de Produto: código,



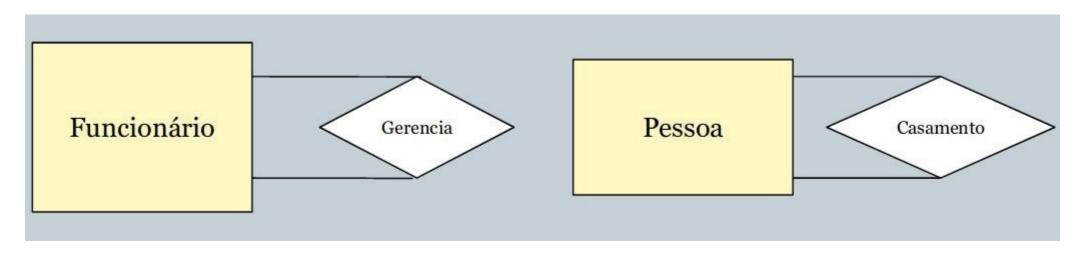
Outros conceitos essenciais:

Grau de Relacionamento: Indica a quantidade de entidades ligadas a um relacionamento.

Os principais graus de relacionamento são: <u>Unário</u>, <u>Binário</u> e <u>Ternário</u>

Outros conceitos essenciais:

Relacionamento Unário: Chamado também de grau 1 - Uma entidade se relaciona com ela mesma.

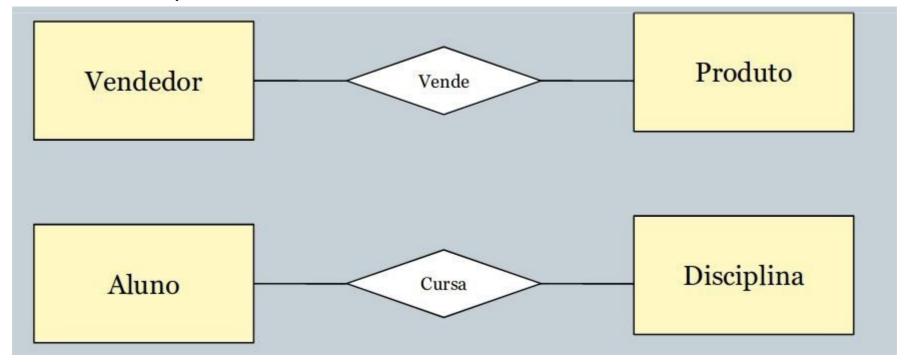


Exemplo onde um funcionário é gerenciado por outro funcionário.

Exemplo onde uma pessoa casa com outra pessoa.

Outros conceitos essenciais:

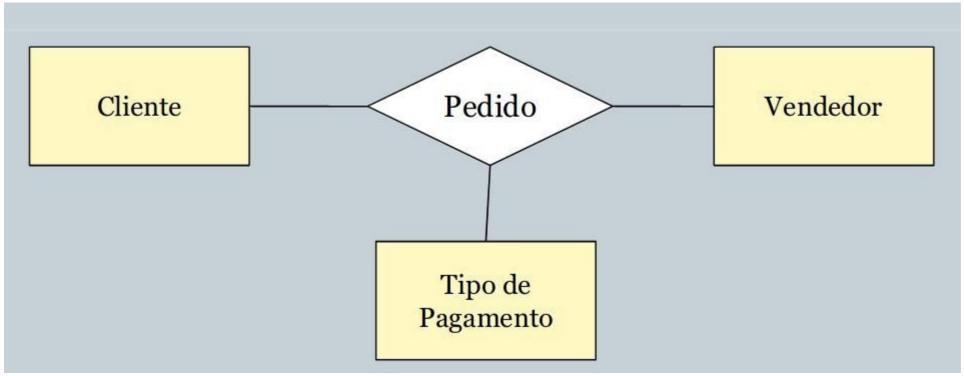
Relacionamento Binário: Chamado também de grau 2 - Uma entidade se relaciona com outra entidade. É o tipo mais comum de relacionamento.



Exemplo onde um vendedor vende produto e um aluno cursa disciplina.

Outros conceitos essenciais:

Relacionamento Ternário: Chamado também de grau 3 - Três entidades estão relacionadas por um mesmo relacionamento.



Exemplo onde um cliente fez um pedido que foi atendido por um vendedor e foi utilizado um tipo de pagamento para tal.

Outros conceitos essenciais:

<u>Graus de Relacionamentos</u>:

Conforme estudamos, os mais comuns são o <u>Unário</u>, <u>Binário</u> e <u>Ternário</u>, mas não estão limitados a estes.

Dependendo da complexidade do projeto podemos ter relacionamentos com grau quaternário, grau 5 e etc.

Outros conceitos essenciais: Cardinalidade (Máxima):

Define a quantidade máxima de ocorrências de uma entidade que poderá estar associada a outra entidade.

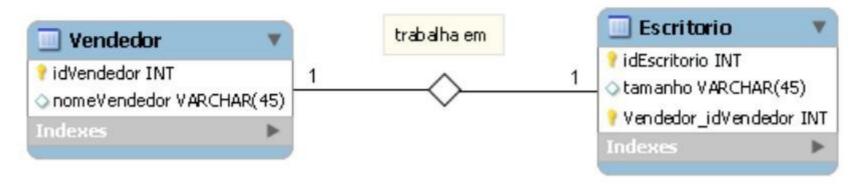
Por exemplo:

- Um vendedor pode vender apenas um tipo de produto? Ou dois? Ou três?
- Um produto pode ser vendido por apenas um vendedor? Ou por todos?

Outros conceitos essenciais: Cardinalidade (Máxima)

Relacionamento Binário Um-para-Um (1:1) - Indica que uma ocorrência da entidade A pode se relacionar exclusivamente com uma ocorrência da entidade B e vice versa.

<u>Exemplo</u>: Um vendedor ocupa um único escritório e um escritório pode ser ocupado por um único vendedor.



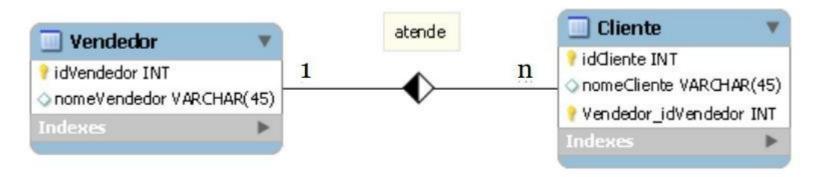
Note que colocamos a numeração em cada uma das pontas para indicar a cardinalidade do relacionamento.

OBS: Em inglês esse relacionamento é chamado de One-to-One

Outros conceitos essenciais: Cardinalidade (Máxima)

Relacionamento Binário Um-para-Muitos (1:n) - Indica que uma ocorrência da entidade A pode se relacionar com várias ocorrências da entidade B, porém o inverso não é permitido.

<u>Exemplo</u>: Um vendedor atende muitos clientes, porém cada cliente é atendido por apenas um vendedor específico.



Note que colocamos a numeração em cada uma das pontas para indicar a cardinalidade do relacionamento.

OBS: Em inglês esse relacionamento é chamado de One-to-Many

Outros conceitos essenciais: Cardinalidade (Máxima)

Relacionamento Binário Muitos-para-Muitos (n:m) - Indica que uma ocorrência da entidade A pode se relacionar com várias ocorrências da entidade B e vice versa.

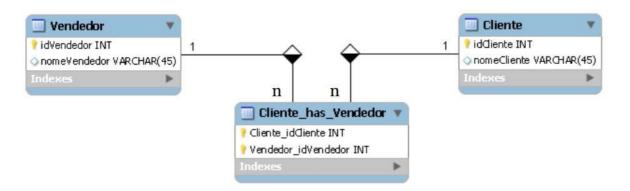
<u>Exemplo</u>: Um vendedor atende muitos clientes, e um cliente pode ser atendido por diversos vendedores.

OBS: Em inglês esse relacionamento é chamado de Many-to-Many

Outros conceitos essenciais: Cardinalidade (Máxima)

Relacionamento Binário Muitos-para-Muitos (n:m) - Indica que uma ocorrência da entidade A pode se relacionar com várias ocorrências da entidade B e vice versa.

Na prática, o <u>relacionamento n:m</u> é dividido em <u>duas relações 1:n</u> e <u>uma nova entidade é criada</u> para representar o relacionamento.



Note que colocamos a numeração em cada uma das pontas para indicar a cardinalidade do relacionamento.

OBS: Em inglês esse relacionamento é chamado de Many-to-Many

Outros conceitos essenciais: Cardinalidade (Mínima):

Define a quantidade mínima de ocorrências de uma entidade que precisa estar associada a outra entidade (em caráter obrigatório).

São consideradas como cardinalidades mínimas: 0 e 1

São presentadas por: 0..1, 1..1, 0..n, 1..n, o..*, 1..*, etc

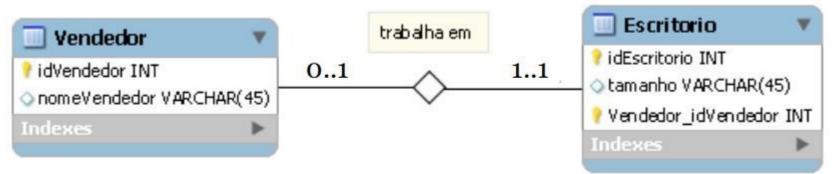
Outros conceitos essenciais: Cardinalidade (Mínima):

Define a quantidade mínima de ocorrências de uma entidade que precisa estar associada a outra entidade (em caráter obrigatório).

Exemplo:

-Um vendedor ocupa um único escritório, porém é obrigatório que ele tenha um escritório. (Lê-se no mínimo Um, no máximo Um).

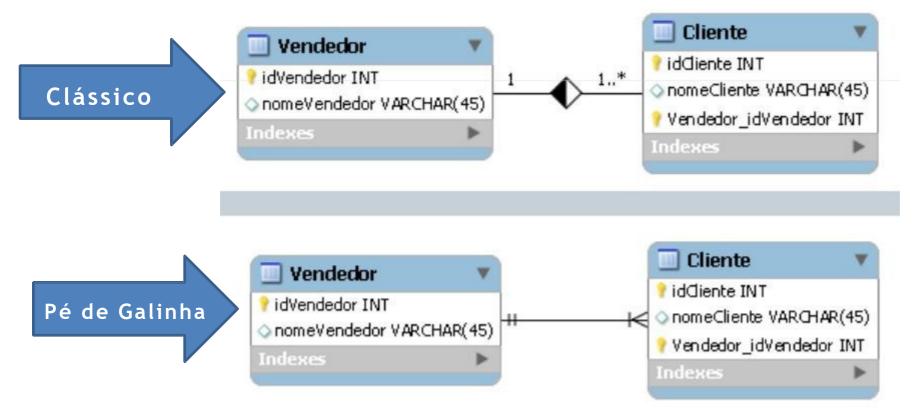
-Um escritório pode ser ocupado por um único vendedor, porém pode ser que a sala esteja vazia, ainda sem vendedor. (Lê-se no mínimo Zero, no máximo Um).



Zero ou 1 vendedor irão ocupar o escritório que por sua vez comporta no mínimo 1 e máximo 1 vendedor

Outros conceitos essenciais: Formas de Representação

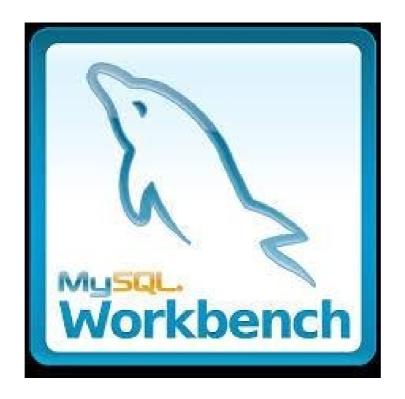
Podemos encontrar uma variedade grande de representações gráficas para o Modelo Entidade Relacionamento: Os mais comuns são o <u>Clássico</u> e o <u>Pé de Galinha</u>



Ambas as formas estão representando a mesma coisa utilizando estilos diferentes:

Um vendedor poderá atender 1 ou vários clientes, que por sua vez será atendido no mínimo por 1 e no máximo por 1 vendedor.

Ferramenta indicada para modelagem:



Fonte: https://www.mysql.com/products/workbench/

Se fossemos resumir...

