

## Ficha de Leitura Crítica de GDD

*Disciplina: Introdução ao Desenvolvimento de Jogos*

---

### 1. Título do Jogo Avaliado:

---

### 2. Resumo da Proposta (o que vocês entenderam que o jogo propõe?):

---

---

---

### 3. Avaliação por Critérios

Critério	Avaliação (de 1 a 5)	Comentários e Sugestões
Narrativa		
Mecânicas e Jogabilidade		
Personagens		
Estilo Visual e Sons		
Viabilidade e Escopo		

### 4. Pontos Fortes Observados:

---

---

### 5. Sugestões de Melhoria: