

Atividade: “Crie o Conceito do Seu Primeiro Jogo Digital”

Objetivo

Levar os alunos a **idealizar e documentar um jogo digital original**, com foco em **narrativa, mecânicas, objetivos, personagens e telas principais**, usando desenho no papel e pesquisa na internet para inspiração.

 **Duração: 4 horas (em etapas de 50 minutos)**

Formação dos Grupos:


- **Grupos com 4 ou 5 alunos cada** (organize antes do início para economizar tempo)
-

Etapas

1ª Etapa (50 min) – Brainstorming e concepção do jogo

Cada grupo deve:

- Escolher um **gênero de jogo** (aventura, corrida, terror, RPG, puzzle, etc.)
- Criar:
 - Nome do jogo
 - História básica (ambientação, objetivo do jogador, conflito)
 - Público-alvo
 - Descrição dos personagens principais
 - Plataforma imaginada (celular, console, web)

 Entrega esperada ao fim dessa etapa: um resumo da ideia no caderno (1 página)
