LOST EXIT

Uvod:

Lost Exit je 3D psihološka avantura s elementima misterije namijenjena igranju na PC platformi u kojoj je protagonist stigao u naizgled običan hotel, no uskoro shvaća da ga želi napustiti pod svaku cijenu.

Opis:

Vozeći se mračnom pustinjskom cestom, u daljini si ugledao drhtavo svjetlo. Umoran od puta, odlučio si zastati. Usred ničega, nadvio se "**The Grand Solace**", hotel kojeg nisi nikad trebao vidjeti. Iako izgleda kao luksuzno utočište od umora i nesanice, nešto nije kako treba. Pogledi osoblja se predugo zadržavaju na tebi, hodnici su predugi, a vrata...vrata ne vode nikamo.

Svaki pokušaj izlaska samo te baca dublje u beskonačne hodnike hotela. Satovi ne prate vrijeme. Ogledala reflektiraju nešto što nisi ti. Osoblje te uvijek vraća u sobu – **ali je li to ista soba?**

Tvoje misije su jednostavne: **Istraži. Prevari hotel. Nađi izlaz.** Ali jedno pitanje ostaje... **Je li bijeg uopće moguć?**



Ključna obilježja:

1) Psihološka misterija s atmosferičnim pripovijedanjem – Igrač nije siguran što je

stvarnost, a što iluzija. Svaka interakcija otkriva dio tajne hotela, ali odgovori vode u još

veće nepoznanice.

2) **Igra bez pravih pravila** – Nema turnova, nema klasičnog game overa.

3) Dinamična promjena okruženja - lako smo konstantno u istom hotelu, nešto se

stalno mijenja i to nije logično

4) Sustav napredovanja - Igrač skuplja korisne stvari po hotelu i prati napredak u

prikupljanju putem stats menu-a

5) Nepredvidivi susreti – Osoblje hotela se povremeno pojavljuje i tjera igrača natrag u

sobu. Sakrivanje i brza odluka ključni su za nastavak istraživanja.

6) **Različiti završeci** – Svaka odluka vodi prema drugom ishodu. No, koji je završetak

zaista izlaz?

7) **Izražen retro stil** - Istražujući hotel, igrač ima osjećaj kao da se vratio u 1970-e.

Analiza tržišta: Namijenjeno igračima koji vole napete i neizvjesne igre s psihološkim

elementima, misterijom i preokretima.

Platforma: PC

Žanr: psihološka avantura s elementima horora