

ITESM Tecnológico de Monterrey Campus Querétaro-



Tecnológico de Monterrey

Ejercicio: Diagrama de estado

-Construcción de software y toma de decisiones (Gpo 501)-

DOCENTE:

Alejandro Fernández Vilchis
Enrique Alfonso Calderón Balderas
Denisse L. Maldonado Flores

ALUMNO

Mónica Monserrat Martínez Vásquez | [A01710965](#)
Imanol Muñiz Ramirez | [A01701713](#)
Juan Antonio Landeros Velázquez | [A00574000](#)
Armando Méndez Castro | [A01277796](#)

Estados

1. Normal - Estado inicial o básico del personaje.
2. Atacando - El personaje está realizando un ataque.
3. Defendiendo - El personaje está en posición defensiva.
4. Herido - El personaje ha recibido daño.
5. Muerto - El personaje ha perdido toda su salud y está inactivo.
6. Curándose - El personaje está en proceso de recuperar salud.
7. Explorando - El personaje está investigando o moviéndose por el entorno.
8. Interactuando con NPC - El personaje está hablando o interactuando con un personaje no jugador (NPC).
9. Revivir: El personaje vuelve a la vida.
10. Misión asignada: El personaje recibe una misión que ejecutar.

