

Antônio de Pádua Barreto Lopes Filho

Nacionalidade: Brasileira
Data de Nascimento: 06/10/2003
Endereço: Recife/PE
Celular (WhatsApp): (81) 99770-3101
E-mail: adepadua195@gmail.com
Linkedin: [Antônio de Pádua | LinkedIn](#)
Github: [AntonioLopes21](#)

OBJETIVO

Desenvolver minhas habilidades em front-end e back-end, buscando excelência em ambas as áreas. Almejo ser uma referência em desenvolvimento de software, contribuindo com soluções inovadoras e de alta qualidade, e evoluindo constantemente em cada oportunidade profissional. Quero também aprimorar minhas soft skills para que futuramente consiga ser um bom sênior.

IDIOMAS

Inglês – Básico

FORMAÇÃO ACADÊMICA

ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL PROFESSOR LUCILO ÁVILA PESSOA

Técnico em Redes de Computadores
Escola técnica de Recife
02/2019 - 12/2021

TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Faculdade Integrada do Recife (FICR) — Recife, PE
Ingresso pelo projeto Embarque Digital do Porto Digital
09/2023- 12/2025

CURSOS

INSTITUTO PROA – 07/2024 a 12/2024

Curso PROPROFISSÃO em Programação e Desenvolvimento de Sistemas
Conteúdo Técnico com Certificação Senac - Carga horária total: 440h
Foco em desenvolvimento web em Java

CONHECIMENTOS TÉCNICOS

UI/UX - Canva, Figma - intermediário
Front End - HTML, CSS, React.js, JavaScript – Básico
Back-End - Java - Básico, Node-JS - Básico

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Em busca de oportunidade como desenvolvedor Back-End e/ou Front-End

PROJETO

PROJETO NAVEGUARD CARGO

Desenvolvedor full-stack e game maker (Projeto demoday previsto para dezembro/2024)

PRINCIPAIS RESPONSABILIDADES

No projeto estou fazendo parte do desenvolvimento full-stack. Estou desenvolvendo com o squad o frontend com React e JavaScript e o back-end vai ser desenvolvido com Java e Spring. Além disso, estou alocado no desenvolvimento do game utilizando o tiled para gerar o mapa e Js para criar toda a lógica de movimentação e interação dos personagens.