

Antonio De Jesús Loya Castillo

Villahermosa, México · [Antonio de Jesús Loya Castillo | LinkedIn](#) · +52 9171079435 · antonioloya1228@hotmail.com

Tengo cerca de 1 año de experiencia como desarrollador en la creación de experiencias inmersivas, Realidad virtual (VR) y Realidad Aumentada (RA). Además, he incursionado en la creación de páginas web con tecnologías básicas como HTML, CSS, JavaScript, React y algunos frameworks como Astro, y Node.js.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Universidad Juárez Autónoma de Tabasco (Práctica Profesional)

Cunduacan, Tabasco

Desarrollo VR y RA Y WEB

Abril 2024–Septiembre 2024

- Desarrollé un zoológico virtual para una red itinerante para la conservación sustentable de organismos acuáticos de Tabasco, utilizando Unity como motor gráfico, utilizando el lenguaje de programación C# y Blender para crear modelos 3D.
- Construí modelos 3D de plantas que se encuentran en el parque de la pólvora del estado de Tabasco utilizando Blender.
- Colaboré en la creación de una página web utilizando tecnologías como React, Astro, Tailwind CSS y Model viewer que busca resaltar la importancia de cohabitar y reconectar con la naturaleza y la sociedad en el estado de Tabasco .

Universidad Juárez Autónoma de Tabasco (Servicio Social)

Cunduacan, Tabasco

Desarrollador VR

Octubre 2023–Enero 2024

- Colaboré durante 6 meses junto con la División Académica de Ciencias y Tecnologías de la Información de la Universidad Juárez Autónoma de Tabasco en el desarrollo de experiencias inmersivas, haciendo un recorrido virtual, utilizando Unity como motor gráfico con el lenguaje C# y Blender para el modelado 3D. Durante este periodo se utilizaron técnicas de optimización como Occlusion Culling, LOD (Level of Detail), Billboard entre otras.
- Participé en la creación de una App de Realidad Aumentada (RA) utilizando Unity como entorno de desarrollo en conjunto de Vuforia Engine.

Escuela Normal de Educación Superior

Desarrollador Web

- Desarrollé una Web de reconocimiento facial que integra un dashboard para medir los niveles de atención de los estudiantes para buscar estrategias para mejorar el desempeño de los estudiantes, se utilizaron librerías de JavaScript como CLMTRACKR para ajustar modelos faciales y D3.js para la visualización de los datos.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD JUÁREZ AUTÓNOMA DE TABASCO

Cunduacan, Tabasco

Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Agosto-2019

Honores: Medalla HOMO TECHNOLOGICUS por la participación en proyectos universitarios que trascienden.

SKILLS ADICIONALES

- Java, C++, C#, HTML 5, CSS 3, JavaScript, Unity, Visual Studio Code, Blender, Git, Figma.
- Nativo en Español. Inglés B1.