



Escuela Técnica Superior
de Ingeniería Informática
Departamento de Lenguajes
y Sistemas Informáticos

Ampliación de Bases de Datos

Realice los ejercicios que se describen a continuación usando el editor de HTML indicado por los profesores de la asignatura y el servidor web estudiado en las prácticas previas.

Maquetación con CSS

Grupo de Ingeniería del Software, noviembre 2011

Enunciado

Esta práctica consiste en la aplicación de los conocimientos expuestos en clase de teoría sobre CSS y profundizar un poco más en sus posibilidades basándose en la experiencia ganada con CSS en la práctica anterior. En estas prácticas se utilizará CSS para realizar diversas distribuciones/maquetaciones del contenido de un sitio web. La práctica está dividida en tres ejercicios, cuya complejidad va aumentando progresivamente.

1. Maquetación Básica

Tomando de partida el archivo *portal.html* creado en la práctica anterior, implemente los diseños que se esquematizan a continuación usando únicamente CSS. Guarde cada una de las maquetaciones realizadas como un fichero CSS distinto.¹

Diseño Original	3 Columnas con laterales continuos ²	2 Columnas
Menú superior y enlaces a izquierda en continuo	1columna ³	1 columna con anchura prefijada

¹ Si lo desea el alumno puede cambiar de manera temporal los colores de fondo de los divs asociados con cada elemento para comparar la estructura generada con las plantillas. (Los códigos de los colores se muestran en la tabla).

² En este ejemplo sólo puede conseguirse que las tres columnas tengan la misma altura usando javascript.

³ Para conseguir que la lista de enlaces aparezca debajo del contenido debe usarse posicionamiento estático, concretamente las propiedades position, top, bottom y height.



Escuela Técnica Superior
de Ingeniería Informática
Departamento de Lenguajes
y Sistemas Informáticos

Ampliación de Bases de Datos

Realice los ejercicios que se describen a continuación usando el editor de HTML indicado por los profesores de la asignatura y el servidor web estudiado en las prácticas previas.

Maquetación con CSS

Grupo de Ingeniería del Software, noviembre 2011

Enunciado

Código de colores y estructura

Header RGB(255,153,204)	Cabecera del sitio.
Navigation RGB(204,255,204)	Menú de navegación del sitio
Content RGB(204,255,255)	Contenido específico de cada una de las páginas en el sitio web.
LinkList RGB(204,153,255)	Lista de enlaces de interés o noticias del sitio.
Footer RGB(255,255,153)	Pie del sitio.

2. Diseños líquidos/Diseños estáticos

Uno de los factores sobre los que el diseñador web no tiene control es el tamaño de la ventana del navegador y el tamaño y disponibilidad de las fuentes. Por ello, algunos diseñadores deciden controlar la apariencia de los elementos en pantalla fijando específicamente el ancho de los elementos de la página (como en el último diseño propuesto en el ejercicio anterior). Así cuando la posición del texto, imágenes y posicionamiento no cambia conforme al tamaño de la ventana del navegador se habla de *diseño de anchura fija* del sitio web. Este tipo de diseños potencia el control y precisión del posicionamiento sobre la representación frente al aprovechamiento del espacio y la adaptación a las características del navegador del cliente.

Otros diseñadores prefieren los diseños líquidos, que utilizan todo el espacio disponible en la ventana y se adaptan según las variaciones del mismo.

1.- Compruebe el comportamiento de los diseños anteriores cambiando dinámicamente el tamaño de la ventana del navegador.

2.- Modificar el diseño a 2 columnas para que el menú y la lista de enlaces tengan una anchura fija mientras que el contenido se adapta a la anchura de la pantalla del navegador. Se recomienda fijar el ancho de la columna de la izquierda a 200 píxeles, el color de fondo a Azul puro (rgb(0,0,255)) y crear un "efecto columna" usando la imagen efecto-columna.gif como el que se aprecia en la imagen.

