

Eventos de teclado

Los eventos de teclado

- **keydown** – Se produce al presionar la tecla (pulsación de bajada) y de forma repetida durante el tiempo que la tecla permanece presionada.
- **keypress** – Se produce repetidamente durante el tiempo que la tecla permanece presionada. No se genera este evento ante teclas modificadoras: Ctrl, Mayúsculas (shift), Alt o AltGr.
- **keyup** – Se produce en el momento de soltar la tecla.

Orden de generación de los eventos

- Cuando se pulsa una tecla y se mantiene presionada, se interpreta como si la tecla se pulsara repetidamente.
- Como resultado la secuencia de eventos que se genera es la siguiente:
 1. keydown
 2. keypress
 3. keydown
 4. keypress
 5. << repeticiones de lo anterior hasta que se libera la tecla >>
 6. keyup

Objeto keyboardEvent (I)

- El objeto keyboardEvent contiene los atributos comunes a todos los eventos y los específicos referentes al teclado.
 - **altKey** – True si la tecla Alt o AltGr se encuentra presionada.
 - **ctrlKey** – True si la tecla Ctrl se encuentra presionada.
 - **shiftKey** – True si la tecla Mayúsculas (Shift) se encuentra presionada.
 - **metaKey** – True si la tecla Meta (tecla de Windows) se encuentra presionada.

Objeto keyboardEvent (II)

- **key**
 - **Uso recomendado.**
 - Devuelve el carácter imprimible generado.
 - En ‘keydown’ y ‘keyup’ devuelve también una descripción de las teclas pulsadas que no corresponden a caracteres imprimibles (ver https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key/Key_Values).
- **charCode**
 - Intentar no utilizar, está en desuso.
 - Sólo válido en ‘keypress’.
 - Devuelve el código del carácter imprimible generado.
 - String.fromCharCode(oE.charCodeAt) → String con el carácter generado
- **which**
 - Intentar no utilizar, está en desuso.
 - Devuelve el código de tecla (‘keydown’, ‘keyup’) o el código de carácter (‘keypress’).
 - En ‘keypress’ - String.fromCharCode(oE.which) → String con el carácter generado

Objeto keyboardEvent (III)

- **code**
 - **Uso recomendado.**
 - Devuelve el ‘nombre’ de la tecla (ver https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/code/code_values)
 - En ‘keydown’, ‘keyup’ devuelve el ‘nombre’ de cualquier tecla.
 - En ‘keypress’ devuelve el ‘nombre’ de las teclas que generan caracteres imprimibles.
- **keyCode**
 - Intentar no utilizar, está en desuso.
 - Prácticamente igual que ‘which’.
 - Devuelve el código de tecla (‘keydown’, ‘keyup’) o el código de carácter (‘keypress’).
 - String.fromCharCode(oE.keyCode) → String con el carácter generado (‘keypress’)

Recomendación de uso

- Para obtener caracteres imprimibles generados por el usuario:
 - Atributo ‘key’ en el evento ‘keypress’ (con repeticiones).
- Para conocer la tecla pulsada por el usuario:
 - Atributo ‘code’ en el evento ‘keydown’ (con repeticiones)
 - Atributo ‘code’ en el evento ‘keyup’ (una sola vez, al soltarla)

Cuadro resumen

		Eventos			
		keyup	keydown	keypress	
Propiedades	keyCode	Código de tecla	Código de tecla	Código de carácter	NO USAR
	charCode	0	0	Código de carácter	
	which	No utilizar	No utilizar	Código de carácter	
	key	Caracteres imprimibles o no	Caracteres imprimibles o no	Carácter imprimible	USAR
	code	"Nombre" de tecla	"Nombre" de tecla	"Nombre" de tecla que genera carácter imprimible	
	Repetición	No se repite	Se repite con cualquier tecla	Se repite sólo con caracteres imprimibles	

En caso de necesitar...	utilizar...
Carácter imprimido	key en keypress
'Nombre' de la tecla pulsada	code en keydown
Contar teclas distintas que se han pulsado	code en keyup

Bibliografía

- <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/KeyboardEvent>
- https://www.w3schools.com/jsref/event_key_key.asp