- git init = sirve para crear las estructuras necesarias para crear un repositorio de git
- git status = dice en que parte están los archivos
- git add nombreArchivo o ruta = pasamos el archivo de Working Directory a Stagging
- git commit = pasas los archivos de Stagging al repositorio local
- **git log --oneline** = nos salen los archivos y nos salen en que versión estan con todos sus datos al hacer el commit
- gitignore = contiene máscaras y todas las que esten alli no se metan en Stagging
- si al hacer un git status sale un archivo en Untracked, es que nunca se ha movido a ninguno de los 3 bloques: working area, stagging, commit
- git diff = te muestras las diferencias que tienen los archivos al hacer un cambio
- **git difftool** = sirve para ver el diff de forma más visual
- git remote add origin urlDelRepositorioEnLaNube = para conectarse a un repositorio remoto
- git fetch origin = recoje los objetos capturados en el add origin, es decir los muestra
- git pull origin master = siendo master tu rama actual, se descarga las cosas de origin
- git push = sube los archivos
- git clone = no habria que hacer por separado, init, fetch ni pull, ya que se hace a la vez

- git branch -v -a = da la información de tu rama
- git checkout (hash o HEAD (si es la última versión y si queremos 1 menos o menos del head usaremos virgulillaNumero))(-- nombreArchivoS o nombreRama) = para traer de commit al area de trabajo
- git reset (hash o HEAD (si es la última versión y si queremos 1 menos o menos del head usaremos virgulillaNumero))(-- nombreArchivoS o nombreRama) = para traer de Stagging al area de trabajo
- git revert hash del commit hecho con git commit -m = revierte un commit realizado
- git branch nombreRama ramaPartida
- git checkout nombreRamaCreadaAnteriormente = para moverse a la rama nueva
- **git branch -a(remoto) -v** (mensaje de commit del head de la rama, es decir el ultimo) = te lista las ramas creadas
- git merge ramaDeDondeSeSaca ramaHaciaDondeVa = para fusionar los cambios de la nueva rama sobre otra rama
- git branch -d nombredeRamCreada = para borrar la rama
- git checkout -b nombreNuevaRama = se usa para crear una nueva rama y posicionarte sobre ella con checkout
- con blame sabremos qué persona ha realizado algún cambio
- git blame nombreArchivo = nos dice que autor ha realizado una modificación a un archivo
- **git blame -L min,max nombreArchivo** = nos dice que autor ha realizado una modificación en el rango de lineas que se establece de un archivo

## -- PREGUNTAR --

-con un git chechout puedo moverme entre ramas, puedo moverme a un puntero en el tiempo y generar todo el contenido o para crear una rama, TODO SEGUN ARGUMENTOS LE PASEMOS

-se podria hacer merge con las cosas que nosotros queremos con cherry-pick

-git cherry-pick remoto/principal hashid == se hace un merge del commit que nosotros queremos

-git cherry-pick --continue = se continua con el merge que hemos iniciado con el anterior comando

-git checkout --theirs . = haremos un merge con el archivo remoto

-git rebase nos permite hacer "commits comprimidos", es decir guardar una sucesión de muchos commits en uno

-git rebase --interactive(nos saldría una pantalla para decir de donde a donde queremos el rebase) --root(siendo el primer commit, se pueden poner rango con HEAD...HEADvirgulillaNumero) = nos haría un rebase de una serie de commit

-las etiquetas nos ayudan a poner un nombre de un commit en vez de un hash, puede ser ligera o anotada (más información)

-git tag -a v1.5 -m "nombreEtiqueta" = para poder ponerle una etiqueta a un commit

-git stash = crea una foto de un archivo, y te guarda el estado de este y te guarda un hashid, nos sirve para poder recuperar un archivo si se modifica

-git add --amend = para mover el puntero un punto hacia atras y arreglar un problema que hemos tenido en un parado