

Documentación
Problema Base de Datos

Antonio Muñoz Cubero y Miguel Ángel García Mérida

22 de Octubre de 2020

1. Enunciado

El alcalde de una localidad nos ha contactado para que realicemos la base de datos de los clubes deportivos que hay en la localidad, puesto que necesita llevar un control de estos y sus socios para mejorar en gran medida la organización de los torneos y competiciones, ya que tienen que tener registrado todos los datos de estos. Nos pide que por favor, atendamos a los siguientes supuestos:

Supuestos:

1. Un club puede usar varias instalaciones y estas pueden ser usadas por varios clubs.
2. Las instalaciones tienen un id que las identifican, una ubicación y un deporte que para las que se usan.
3. Un club tiene un id que lo identifica, un presidente, un nombre y un nombre oficial, una fecha de fundación, un teléfono y un correo electrónico.
4. Los socios solo pueden pertenecer a un único club.
5. Los socios tienen un id que los identifican, una dirección asociada, una fecha de nacimiento, el tiempo que lleva en el club, su teléfono y su correo electrónico.
6. Existen unos afiliados, que son socios y se identifican por un identificador y tienen asociado el id de los socios, también guardaremos su teléfono y su correo.
7. El staff técnico son socios identificados con un idStaff, id socio, tienen un rol, fecha de nacimiento y teléfono y correo.
8. Los jugadores son socios cuyo identificativo es un id propio y también tienen el idsocio, se quiere guardar su lugar y fecha de nacimiento, la posición en la que juegan, el teléfono y su correo.
9. Los equipos están formados por los jugadores y el staff, tienen un id cada uno, y juegan en una categoría, cada equipo tiene un nombre que puede o no ser único.
10. Cada Equipo juega en una única categoría.
11. Una categoría puede no tener equipos.
12. Cada categoría puede tener ninguna o varias competiciones.
13. Cada categoría tiene un id que lo identifica, un nombre y un rango de edad.

14. Cada competición tiene un id que lo identifica, una región y un número de equipos.
15. Un miembro del staff puede pertenecer a 1 o varios equipos.
16. Un equipo puede o no tener miembros del staff.
17. Un jugador pertenece a un único equipo, que está compuesto por varios jugadores.

2. Modelo Entidad-Relación

