

Anexos

Configuración JAVA

Variables de entorno

Una vez descargado e instalado JDK, debe configurar las variables de entorno y . Cabe recordar que: `JAVA_HOME` y `PATH`

- `JAVA_HOME` debe apuntar a la carpeta donde está instalado JDK.
- `PATH` debe apuntar a la subcarpeta bin de la instalación de JDK, que es donde se encuentran los **ejecutables**. Además, debe mantener la ruta de acceso de los otros ejecutables utilizados por el sistema.

Definición de variables de entorno en Linux y Mac OS

Una forma de inicializar las variables de entorno cada vez que abramos la sesión es creando un archivo de guión y poniéndolo en la carpeta `/etc/profile.d`. Esto se ejecutará cada vez que inicie sesión.

- El archivo que creamos debe tener un nombre terminado `.sh` para que se ejecute automáticamente al iniciar sesión. Por ejemplo, podría llamarse `varsjava`.
- Para grabar este archivo en la carpeta `/etc/profile.d` es necesario tener *permisos de root*.

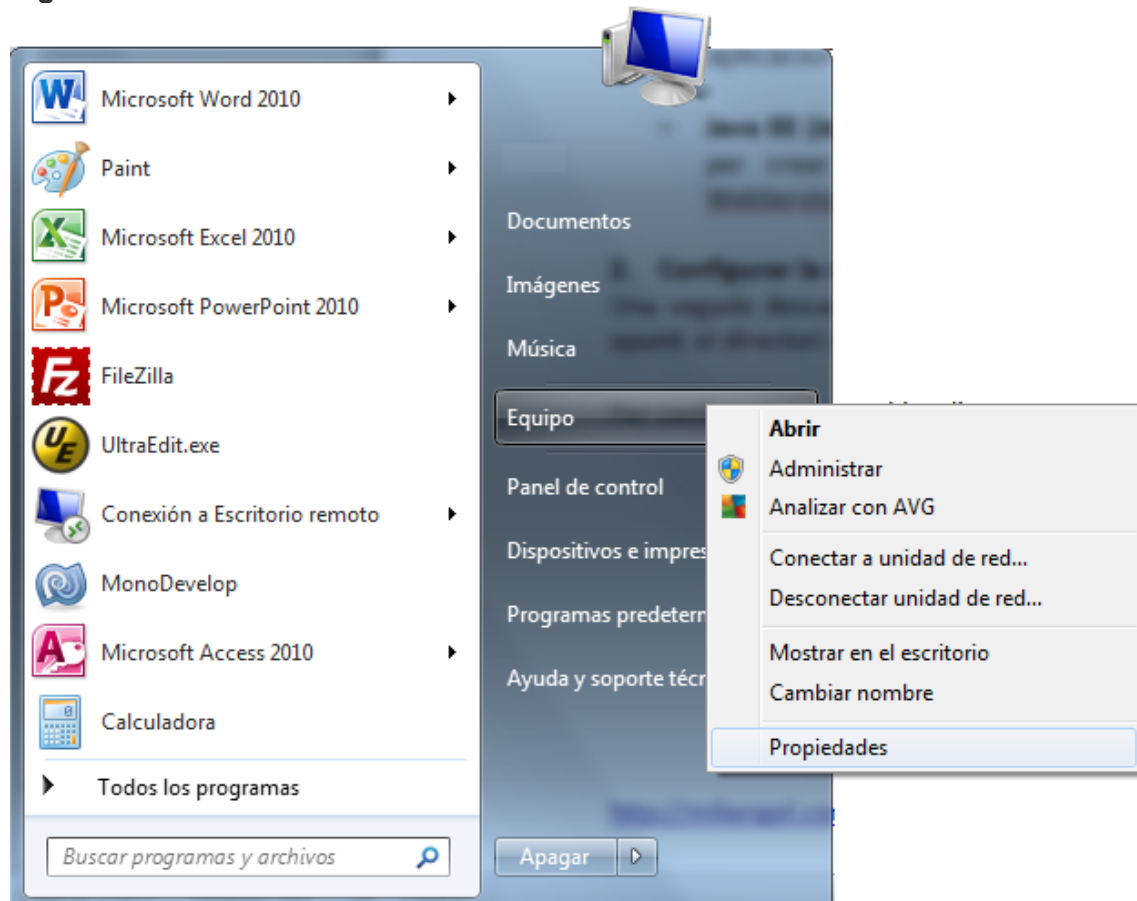
Suponiendo que la carpeta de instalación de Java es `/usr/java/jdk-11`, el contenido de este archivo podría ser el siguiente:

1. `export JAVA_HOME=/usr/java/jdk-11`
2. `PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH`

Establecer variables de entorno en Windows

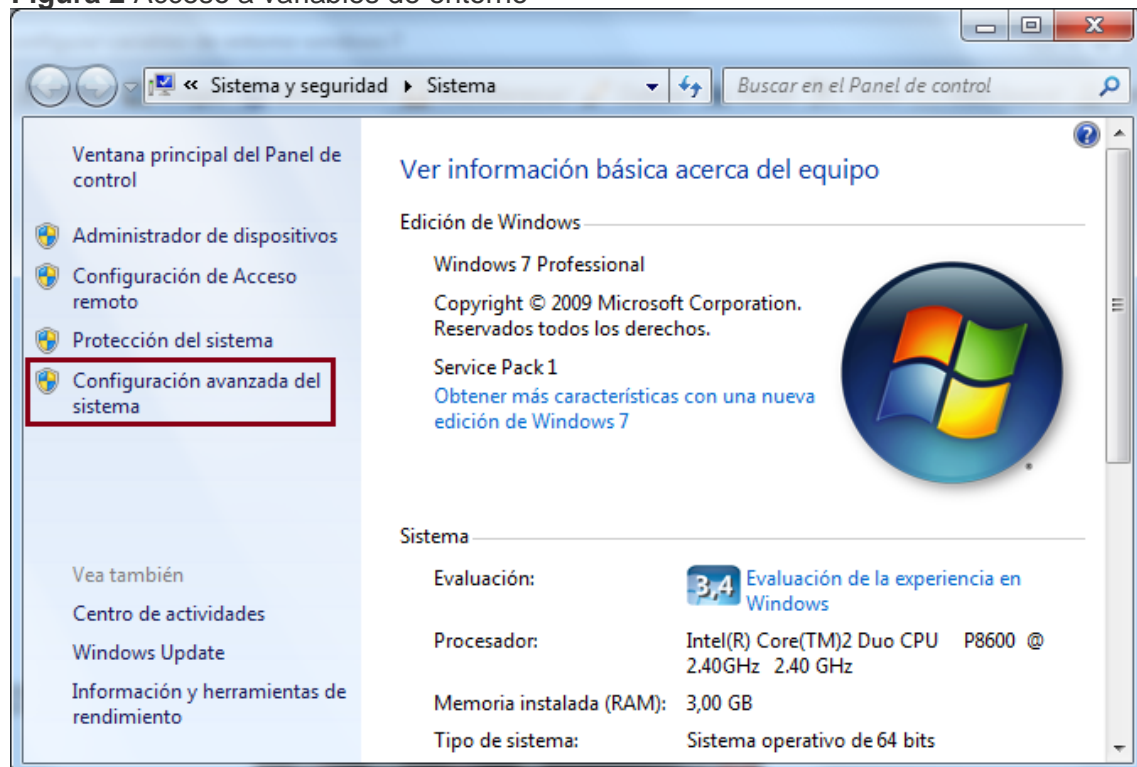
Debe acceder al menú de inicio y hacer clic con el botón derecho en el equipo seleccionando la opción Propiedades. Se muestra en la figura.1.

Figura 1 Acceso a variables de entorno



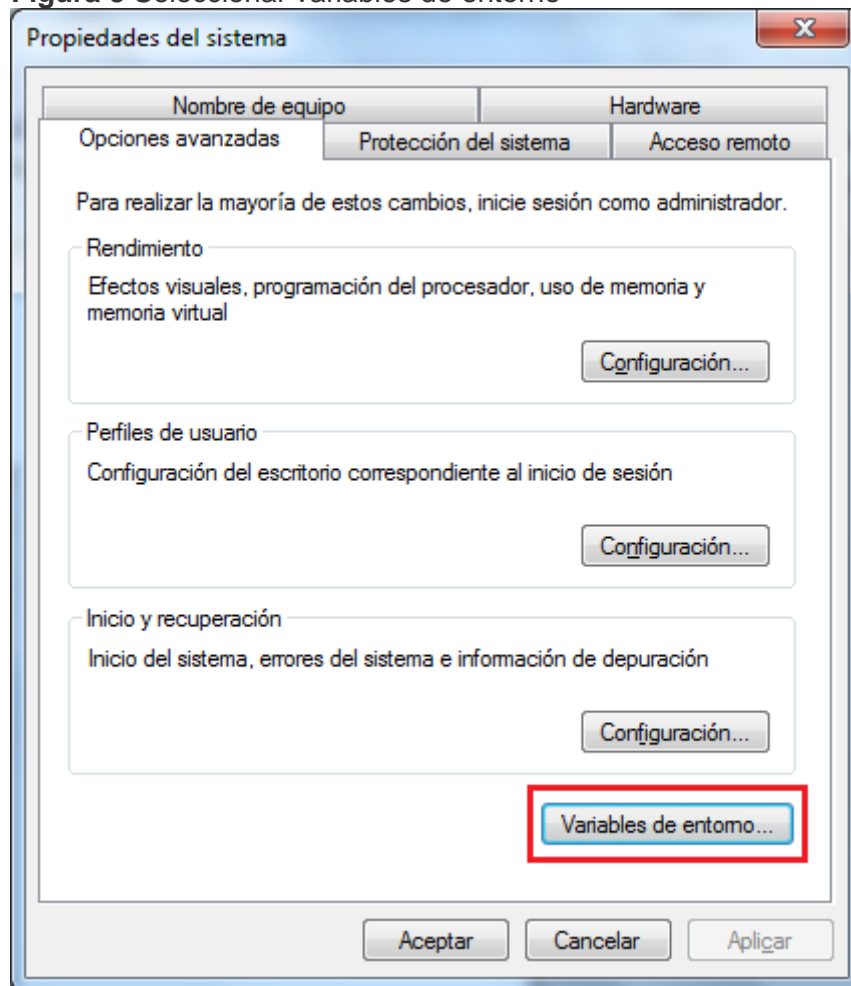
Se deben seleccionar los ajustes avanzados del *sistema*. Se muestra en la figura.2.

Figura 2 Acceso a variables de entorno



Debe seleccionar la *opción Variables de entorno* que se encuentra en la *ficha Avanzadas*. Se muestra en la figura.3.

Figura 3 Seleccionar variables de entorno



Se busca la variable de entorno y se edita su contenido para que sea la ruta donde está instalado JDK. Es necesario repetir el mismo proceso con la variable. Se muestra en la figura.4. `JAVA_HOME`

Figura 4 Especificamos el valor de las variables de entorno

