

PRACTICA TEMA 2

Antonio Muñoz Cubero

12 de Noviembre de 2020

Índice

1. Enunciado

1. Enunciado

Tenemos que copiar el código del archivo adjunto, que este caso, muestro en la imagen inferior.

- Compilar el programa y corregir los errores sintácticos. Incluyendo las librerías que sean necesarias.
- Realizar la depuración y posterior ejecución del programa.
- Personalizar la configuración del IDE, creando una configuración nueva, llamada **miconfiguración** para ese proyecto de la siguiente manera: El directorio de trabajo será una carpeta llamada *DirectorioTrabajoED*, que estará situada en el escritorio.
- Tras ello, desinstalar los plugins instalados anteriormente.
- Actualizar todos los complementos del IDE (si no hay nada que actualizar pon la captura de la pantalla donde se indica).

```
/* Aplicación que convierte un número en decimal a su correspondiente en binario */
package ed_tarea2;

public class ED_Tarea2 {

    public static void main(String[] args) {
        String texto=JOptionPane.showInputDialog("Introduce un numero");
        int numero=Integer.parseInt(texto);
        String binario=decimalBinario(numero);
        System.out.println("El numero "+numero+ " en binario es "+binario);
    }
    public static String decimalBinario (int numero){
        String binario="";
        String digito;
        for(int i=numero;i>0;i/=2){
            if(i%2==1){
                digito="1"
            }else{
                digito="0";
            }
            binario=digito+binario;
        }
        return binario;
    }
}
```