

# Ejercicio 1

Una aplicación incluye una funcionalidad que permite la entrada de datos de un empleado por pantalla gráfica. Se definen los siguientes 3 campos de entrada:

- **Empleado:** Número de tres dígitos que no empiece por 0.
- **Departamento:** en blanco o número de dos dígitos.
- **Oficio:** Analista, Diseñador, Programador o Elige oficio (se muestra en la pantalla como una lista desplegable en la que aparece seleccionada la opción Elige oficio y el usuario debe seleccionar uno de los otros 3).

Si la entrada es correcta el programa asigna un salario (que se muestra en pantalla) a cada empleado según el oficio seleccionado:

- *Analista: 2500€*
- *Diseñador: 1500€*
- *Programador: 2000€*

Si la entrada no es correcta el programa muestra un mensaje de error indicándolo:

- *ER1 si el Empleado no es correcto.*
- *ER2 si el Departamento no es correcto.*
- *ER3 si no se ha elegido Oficio.*

## CLASES DE EQUIVALENCIA

Condición de Entrada	Tipo	Clase Equivalencia Válida	Clase Equivalencia No Válida
Empleado	Rango	1: $100 \leq \text{Empleado} \leq 999$	2: $\text{Empleado} < 100$ 3: $\text{Empleado} > 999$ 4: Un valor no numérico
Departamento	Rango	6: En blanco 7: Cualquier número de 2 dígitos	8: Un valor no numérico 9: Número de menos de 2 dígitos 10: Numero de más de 2 dígitos
Oficio	Conjunto	11: "Analista" 12: "Diseñador" 13: "Programador"	14: "Elige Oficio" 15: No se elige ninguna opción

## VALORES LÍMITE

Condición de Entrada	Clase Equivalencia Válida	Clase Equivalencia No Válida
Empleado	16: Número 100 17: Número 101 18: Número 998 19: Número 999	20: (1) 21: Numero 1000 22: Número de 2 dígitos o menos 23: Número de 4 dígitos o más
Departamento	24: (-) 25: 00 26: 01 27: 98 28: 99	29: (0) 30: (100) 31: Número de 1 dígito 32: Número de 3 dígitos o más. 33: Cadena de mas de 1 carácter.
Oficio	34: “Analista” 35: “Diseñador” 36: “Programador”	37: “Elige Oficio” 38: No elegir opción.

## CASOS DE PRUEBA

Caso de Prueba	Clases Válidas	Clases Inválidas	Salida
(100, , Analista)	16,24,34	—	<i>Analista: 2500€</i>
(999, 00, Diseñador)	19,25,35	—	<i>Diseñador: 1500€</i>
(101,99,Programador)	17,28,36	—	<i>Programador: 2000€</i>
(1,00,Analista)	25,34	20	ER1
(998,100,Diseñador)	18,35	30,32	ER2
(100,01,Elige Oficio)	16,26	37	ER3