IntelliJ-IDEA

DOCUMENTACIÓN

Miguel Ángel García, Francisco Moreno, Ángel Rabasco
y
Antonio Muñoz

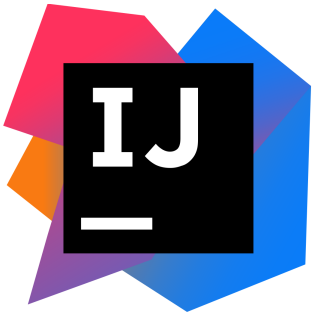
12 de Noviembre de 2020

Índice

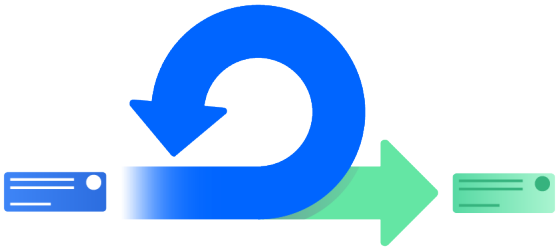
1. Introducción

En esta tarea vamos a tener que instalar, probar, familiarizarnos y documentar el uso de un *IDE* de desarrollo para el lenguaje ***JAVA***, en el caso de nuestro grupo hemos decidio usar el *IDE* ***Intellij-IDEA***.

Intellij IDEA es un entorno de desarrollo integrado(IDE) para el desarrollo de programas informáticos. Es desarrollado por **JetBrains** (anteriormente llamada IntelliJ), y está disponible en dos versiones, una gratuita para la comunidad y otra edición comercial.



Para el desarrollado de esta tarea, usaremos una metodología **SCRUM**, que es una de las metodologías de desarrollo ágil más usadas en la actualidad, dividimos el trabajo en diferentes tramos llamados **SPRINT**.



2. Sprint 1

2.1. Reunión de planificación de Sprint

En la planificación del primer sprint estuvimos leyendo e intercambiando opiniones sobre el Sprint Backlog que se nos disponía en la práctica, para afrontar la tarea de una forma precisa y segura.

2.2. Sprint Backlog

2. SPRINT BACKLOG

- Instalar entornos de desarrollo, propietarios y libres.
- Añadir y eliminar módulos en el entorno de desarrollo.
- Personalizar y automatizar el entorno de desarrollo
- Configurar el sistema de actualización del entorno de desarrollo.
- Generar ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes en un mismo entorno de desarrollo.
- Identificar las características comunes y específicas de diversos entornos de desarrollo.
- Identificar las funciones más usuales de las herramientas CASE para el desarrollo, prueba y documentación de código.

Después de un tiempo debatiendo, acordamos que lo mas sensato y lógico es que todos los miembros del grupo nos instalemos el IDE, para tener una experienza propia que nos ayuda a la hora de realizar cada una de las etapas del *Sprint Backlog*, puesto que 4 mentes trabajan mejor que 1. Pero hemos definido una serie de pautas a seguir, para que todos sigamos un mismo guión.

2.3. Analisis del Sprint Backlog

- Vamos a añadir los módulos necesarios para facilitarnos el uso del IDE.
- También vamos a personalizarlo para que nos sea mas práctico y como de usar.
- También vamos a ver como se actualiza para tenerlo en su última versión.
- Usaremos varios lenguajes de programación para ver la versatilidad del entorno de desarrollo y generaremos ejecutables.
- Vamos a listar una serie de ventajas y desventajas del entorno de desarrollo.
- También identificaremos las funciones mas comunes de las herramientas CASE.

En el siguiente punto tuvimos una **lluvia de ideas**.

2.4. Lluvia de Ideas

Para saber que *"producto"* entregar finalmente, entre las muchas opciones que barajamos en la reunión las más significativas fueron las siguientes.

- Tenemos pensado hacer un video tutorial para explicar el uso y funcionamiento del entorno de desarrollo.
- Usar un tablero de Trello para repartirnos las tareas.
- Estamos barajando exponerlo en clase.
- Estamos barajando exponerlo en clase.

2.5. Definimos el producto a entregar

Después de que este punto del sprint fuera debatido en la reunión con el personal, decidimos tomar como válida la opción de crear un video tutorial que nos muestre como usar el IDE sus funcionalidades y su uso, pues se hace el aprendizaje más ameno, pero también decidimos realizar una documentación del IDE, para aportar algoa la comunidad, puesto que siempre es de buen uso la documentación de cualquier herramienta.

2.6. Lista de lo que sabemos sobre IntelliJ IDEA

NADA XD

2.7. Lista de lo que NO sabemos sobre IntelliJ IDEA

- Chain completion
- Static member completion
- Language injection
- Smart refactoring
- Cross-language refactoring
- Polyglot