

Ejercicio 1 de clases:

1. Crear una nueva clase de nombre Empleado. La clase tendrá las siguientes propiedades:

Atributos:

- name (string)
- dpto (string)
- age (int)
- salary (double)

Constructores:

- Constructor por defecto.
- Constructor que inicialice nombre y edad.
- Constructor que inicialice nombre, edad y sueldo
- Constructor que inicialice nombre, edad, sueldo y departamento.

Métodos:

- Métodos para leer cada uno de los parámetros. (**getName**, **getDpto**, **getAge** and **getSalary**). Cada método debe devolver el parámetro al que haga referencia.
- Métodos para modificar cada uno de los parámetros. (**setName**, **setDpto**, **setAge** and **setSalary**). Cada método recibirá una variable del tipo correspondiente al atributo que tiene que modificar, y modificará dicho atributo.
- Método para aumentar el sueldo del empleado una cantidad fija. (**increaseSalary**). Este método recibirá una variable double, con la cantidad que se aumenta el salario.
- Método para aumentar el sueldo del empleado según un porcentaje indicado. (**increaseSalary**). Este método recibirá una variable int, con el porcentaje que se aumenta el salario.
- Método toString: Deberá mostrar los valores de los atributos con el siguiente formato:

Empleado: Juan Salces
Departamento: Programación
Sueldo: 1750,50 Euros
Edad: 35

2. Realiza un programa principal que cree un objeto de la clase Empleado y realice las siguientes acciones:

2.1 Utilizar los constructores (cada vez que uses un constructor, usa el método toString para enseñar la información que contiene el objeto)

2.2. Mostrar un menú con las siguientes opciones:

- 1.- Modificar parámetros
- 2.- Aumentar sueldo con importe fijo
- 3.- Aumentar sueldo con porcentaje.

La opción 1, Modificar parámetros, debe mostrar un submenú que muestre las 4 opciones (una para cada parámetro), y cada una llame al método correspondiente. (Cuando modifiques debes usar toString para demostrar que se ha modificado bien)

La opción 2, pedirá un sueldo por pantalla y llamará al método correspondiente, después usando el método toString mostrará los cambios.

La opción 3, pedirá el porcentaje por pantalla, llamará al método correspondiente y después usando el método toString mostrará los cambios.

Recuerda controlar errores en la recogida de datos (recuerda las funciones que creamos para ello, puedes reutilizar código)