

Problema P14: Nim

DLSI

1. Descripción

En una variante del juego del *Nim*, cada jugador retira alternativamente 1 o más fichas de la mesa hasta un máximo de M , siempre y cuando no repita la última jugada del contrincante. EL juego termina cuando algún jugador pierde porque no puede hacer ninguna jugada válida (por ejemplo, no quedan fichas sobre la mesa; o queda 1 y el adversario acaba de retirar 1).

2. Instrucciones

Escribe una clase pública P14 que contenga una función pública llamada `boolean winner(String data)` que calcule si existe una estrategia ganadora para el jugador que encuentra n fichas sobre la mesa cuando el adversario acaba de retirar m . La entrada consiste en una cadena con los tres enteros n , m y M separados por espacios en blanco. Por ejemplo, la entrada "12 0 3" da como salida `false`.