

Problema P94: iluminación de calles

DLSI

1. Descripción

La ciudad de Lucentum tiene M calles y N cruces. Se quiere instalar lámparas en los cruces para iluminar las calles de forma que todas las calles reciban luz desde al menos uno de sus extremos y que el número de lámparas sea mínimo.

2. Instrucciones

Escribe una clase pública P94 con una función pública `int best(String[] data)` que calcule el número mínimo de lámparas necesarios. La entrada consiste en un vector de longitud M . Cada cadena contiene, separados por espacios en blanco, los identificadores de los extremos de una calle, es decir, dos enteros i y j que representan dos puntos de cruce.

Por ejemplo, si la entrada es {"0 1", "1 2", "2 3"} la salida correcta es 2 y si la entrada es {"0 1", "0 2", "0 3", "0 4"}, la salida correcta es 1.