Manual de Instalación del Sistema Evall (Windows)

Requisitos previos

- 1. Tener instalado Docker Desktop: https://www.docker.com/products/docker-desktop
- Activar "Start Docker Desktop when you sign in to your computer " en la configuración.
- 2. Tener instalado Node.js (versión LTS): https://nodejs.org/
- 3. Tener acceso a PowerShell o CMD

Estructura esperada del proyecto

cicata-evall-front/
⊦— backend/
⊦—frontend/
⊦ db/
├──.env
\vdash docker-compose.yml
⊦— package.ison

Paso 1: Copiar el proyecto

Copia el proyecto desde una memoria USB a una carpeta local en tu computadora.

Ejemplo sugerido:

C:\Users\TuUsuario\Documents\Evall\cicata-evall

Luego abre una terminal (CMD o PowerShell) y navega a esa carpeta:

cd C:\Users\TuUsuario\Documents\Evall\cicata-evall

Paso 2: Configurar el archivo .env

HOST_IP=tu_ip

Para encontrar la IP, puedes hacer "ipconfig" en el CMD o PowerShell y en el apartado "Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi" será la que diga IPv4.

(Reemplazar por la IP real del host si se usará desde otras máquinas)

Paso 3: Construir y levantar los contenedores

En la raíz del proyecto:

npm install (este comando se hará dentro de las carpetas backend y frontend) npm run build:evall

(Este comando ejecuta docker-compose up --build -d internamente)

Paso 4: Abrir puertos en el Firewall de Windows (GUI)

- 1. Abrir Panel de control
- 2. Ir a: Sistema y seguridad → Firewall de Windows Defender → Configuración avanzada
- 3. Clic en "Reglas de entrada"
- 4. Clic derecho → Nueva regla
- 5. Tipo: Puerto
- 6. Protocolo: TCP
- 7. Especificar puerto:
- 3000 (backend)
- 5001 (frontend)
- 8. Permitir la conexión
- 9. Aplicar solo en "Privado"
- 10. Asignar un nombre:
- Evall Backend 3000
- Evall Frontend 5001

Paso 5: Configurar nombre en el archivo hosts (opcional)

Editar el archivo:

C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts

Agregar:

127.0.0.1 evall.local

Permite acceder vía http://evall.local:5001

Acceso al sistema

http://evall.local:5001

Detener el sistema

npm run stop:evall

Notas adicionales

- Docker debe estar corriendo antes de ejecutar los comandos