

# Ingegneria del Software - NomeProgetto

Antonio Marini  
559200

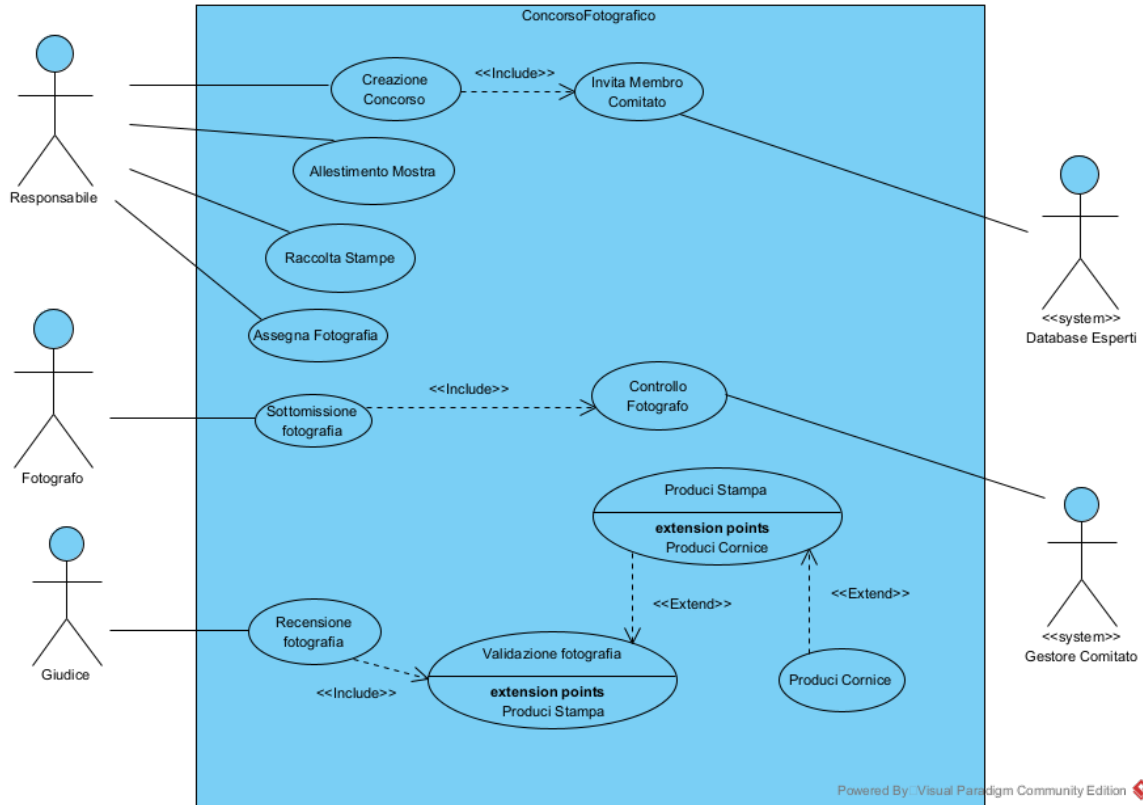
Riccardo Pacioni  
551337

FirstName3, LastName3  
123456

FirstName4, LastName4  
123456

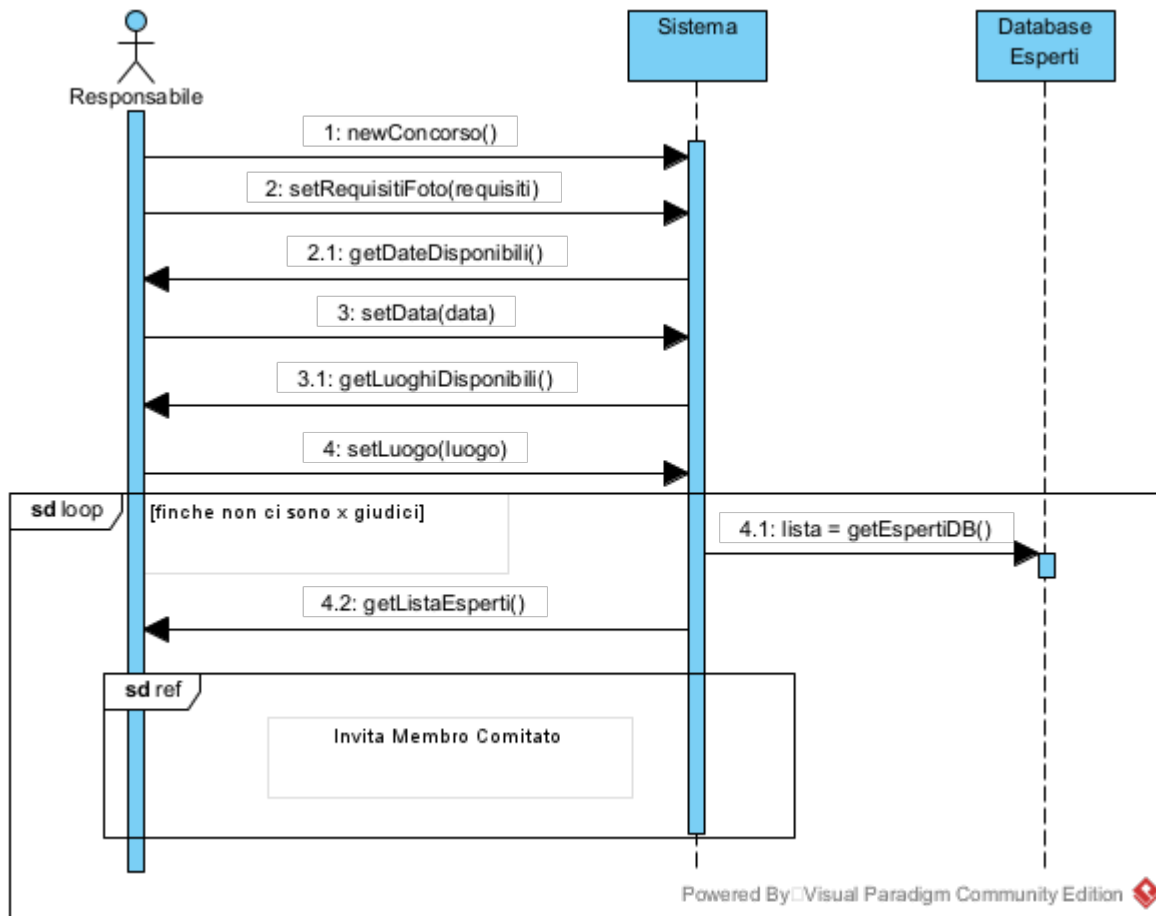
27 agosto 2021

# 1 Casi d'uso e narrativa.

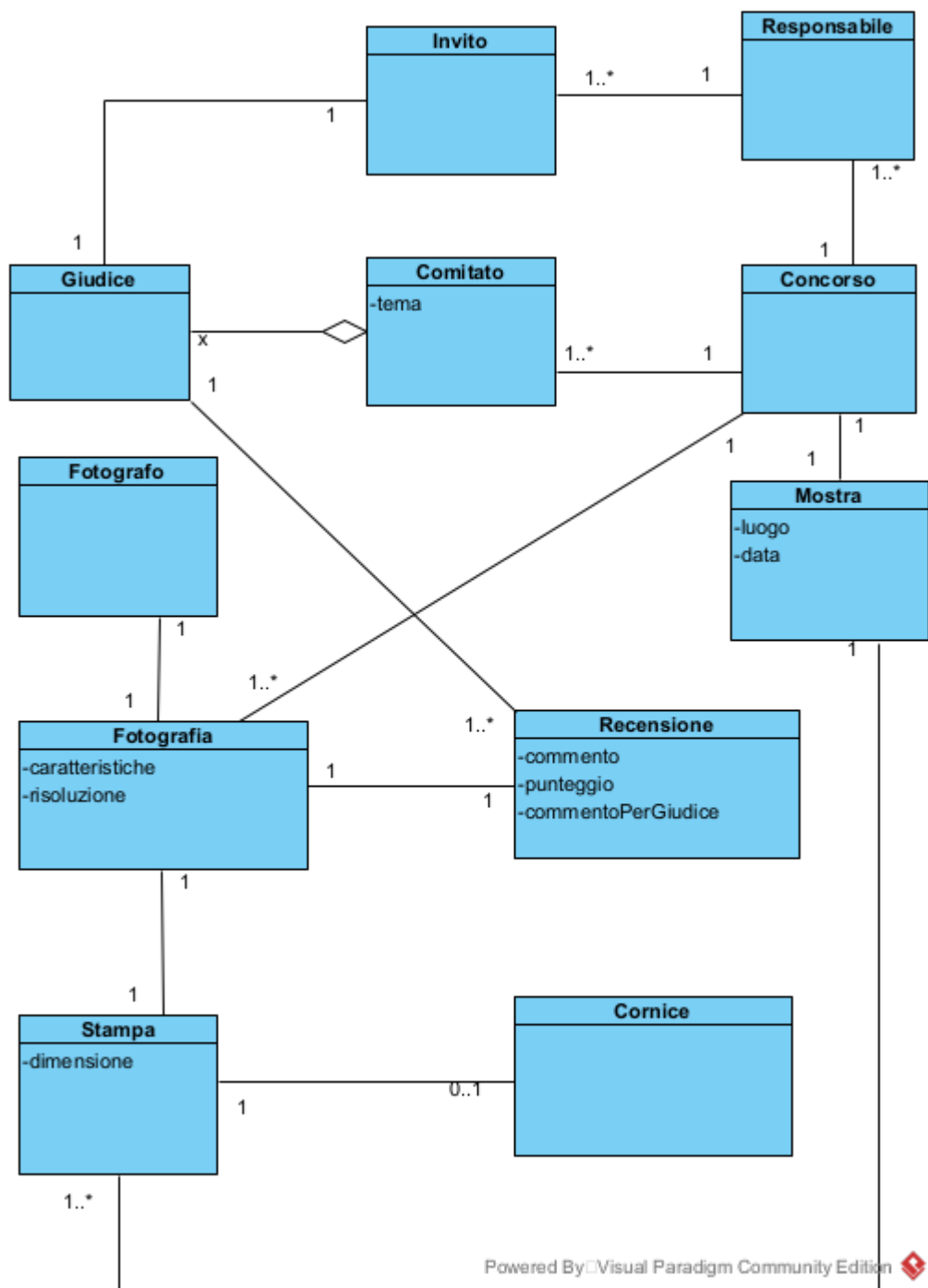


Nome	Creazione concorso
Descrizione	Azioni necessarie per creare un concorso fotografico e decidere il comitato.
Attori primari	Responsabile
Attori secondari	Nessuno
Precondizioni	Nessuna
Sequenza principale degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il responsabile richiede al sistema di creare un concorso</li> <li>2. Il sistema chiede i requisiti delle foto e numero massimo di foto</li> <li>3. Il sistema chiede la data e il luogo in cui tenere l'evento</li> <li>4. While(num giudici scelti <math>&lt; x</math>) <ol style="list-style-type: none"> <li>(a) Mostra lista esperti disponibili ottenuta dal database degli esperti</li> <li>(b) Include Invita Membro Comitato</li> </ol> </li> </ol>
Postcondizioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Almeno un tema scelto,</li> <li>• Requisiti fotografie scelti.</li> <li>• Almeno <math>x</math> giudici scelti.</li> <li>• Concorso creato con successo.</li> </ul>
Sequenze alternative degli eventi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ci sono meno di <math>x</math> giudici nella base di dati</li> <li>• Non ci sono date o luoghi disponibili per tenere l'evento</li> </ul>

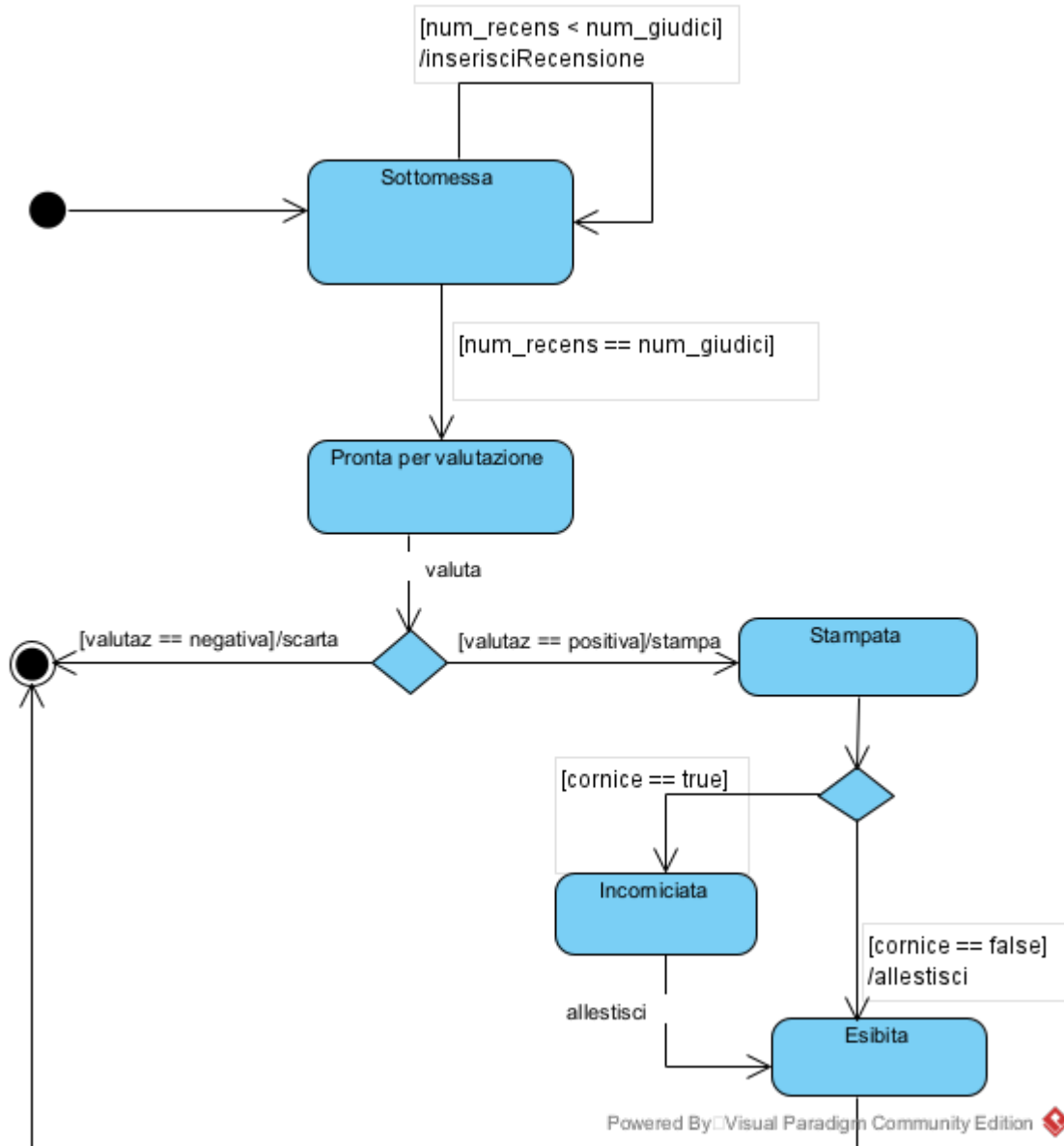
## 2 Diagramma di sequenza.



### 3 Diagramma delle classi.



#### 4 Diagramma macchina a stati.



#### 5 Diagramma attività.

#### 6 Architettura in vista C&C e dislocazione.

#### 7 Diagramma di struttura composita.