

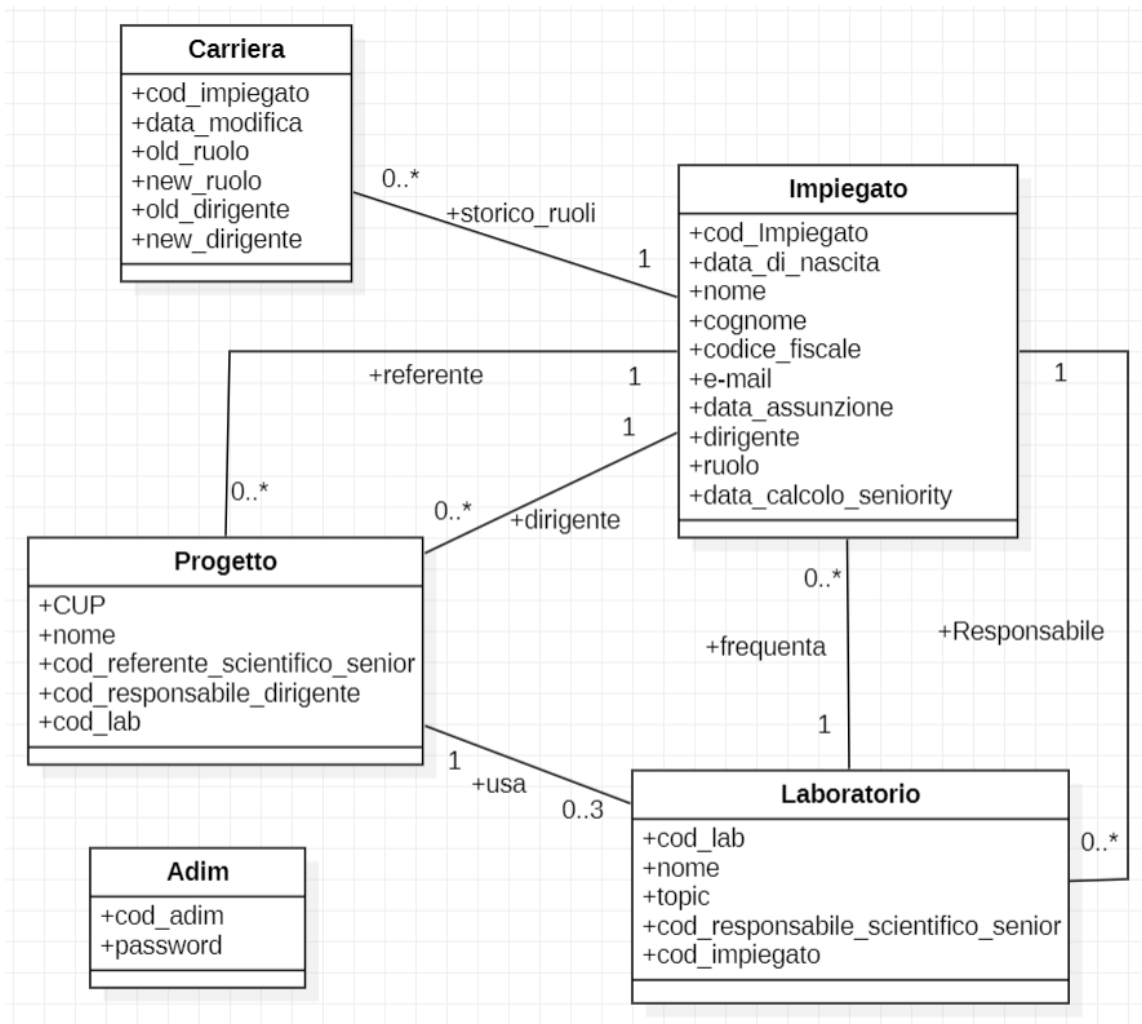
Progetto Azienda

Federica Mele, Antonio Marselli

SISTEMA DI GESTIONE DEL PERSONALE E DEI PROGETTI ALL'INTERNO DI UN'AZIENDA

Si sviluppi un sistema informativo, composto da una base di dati relazionale e da un applicativo Java dotato di GUI (Swing o JavaFX), per la gestione del personale di un'azienda. L'azienda possiede un certo numero di impiegati, raggruppabili in 4 categorie: 1- Dipendente junior: colui che lavora da meno di 3 anni all'interno dell'azienda; 2- Dipendente middle: colui che lavora da meno di 7 ma da più di tre anni per l'azienda; 3- Dipendente senior: colui che lavora da almeno 7 anni per l'azienda. 4- Dirigenti: la classe dirigente non ha obblighi temporali di servizio. Chiunque può diventare dirigente, se mostra di averne le capacità. I passaggi di ruolo avvengono per anzianità di servizio. È necessario tracciare tutti gli scatti di carriera per ogni dipendente. Nell'azienda vengono gestiti laboratori e progetti. Un laboratorio ha una particolare topic di cui si occupa, un certo numero di afferenti ed un responsabile scientifico che è un dipendente senior. Un progetto è identificato da un CUP (codice unico progetto) e da un nome (unico nel sistema). Ogni progetto ha un referente scientifico, il quale deve essere un dipendente senior dell'ente, ed un responsabile che è uno dei dirigenti. Al massimo 3 laboratori possono lavorare ad un progetto.

CLASS DIAGRAM



SPIEGAZIONE

Entità:

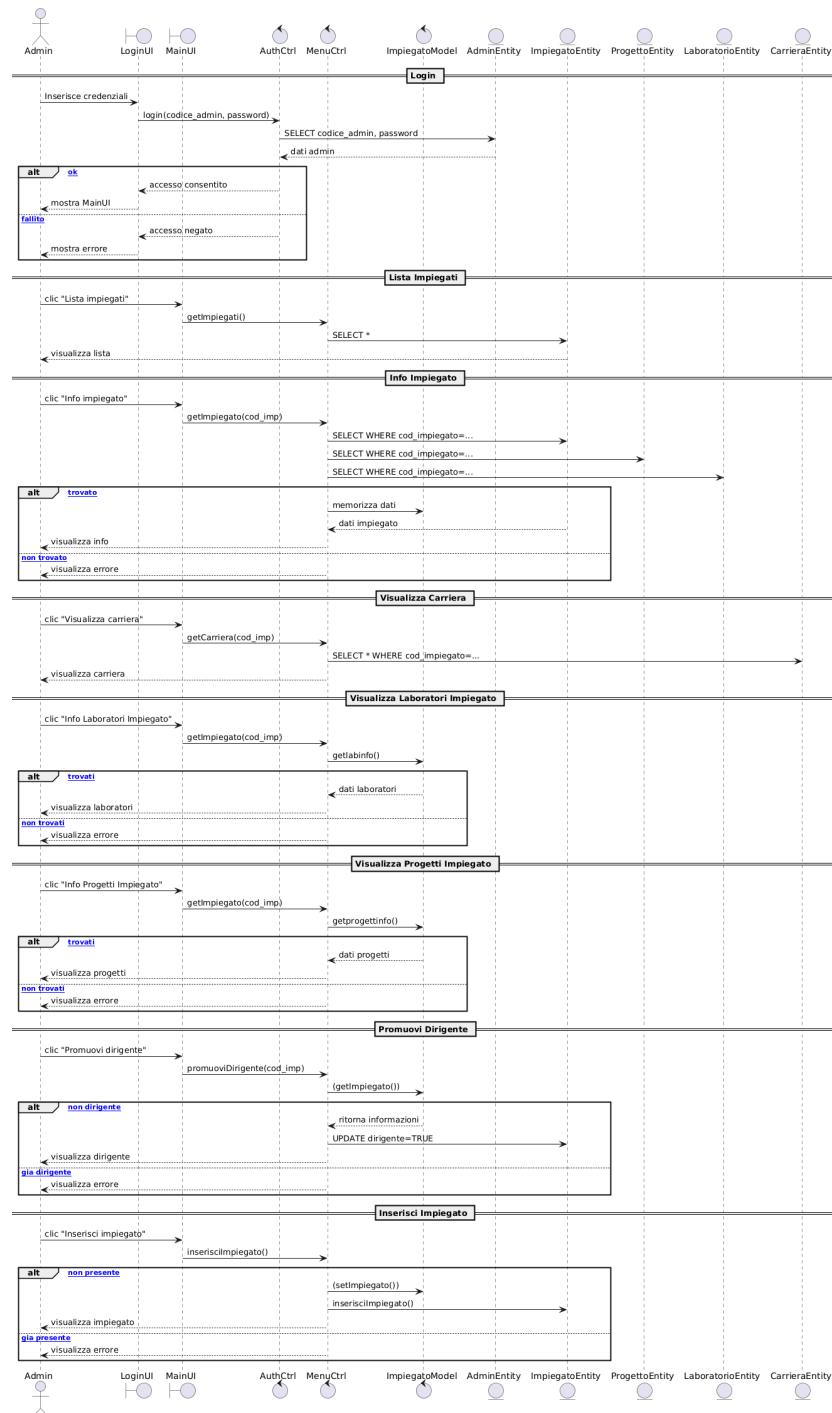
- 1. Admin: gestisce il login alla piattaforma, accessibile solo dall'amministratore tramite credenziali.*
- 2. Impiegato: tiene traccia di tutti gli impiegati dell'azienda con le relative informazioni, utili all'amministratore.*
- 3. Carriera: gestisce e calcola i passaggi di ruolo di ogni impiegato dell'azienda.*
- 4. Progetto: contiene tutti i progetti elaborati nell'azienda, ogni progetto è monitorato e sviluppato da dei particolari impiegati.*
- 5. Laboratorio: gestisce i laboratori, utili per trattare i progetti. I laboratori sono frequentati dagli impiegati e diretti da responsabili.*

SPIEGAZIONE

Relazioni:

- 1. Storico Ruoli: ogni impiegato possiede una carriera che tiene traccia dei suoi scatti di anzianità all'interno dell'azienda, utilizzando il codice dell'impiegato a cui appartiene la carriera e la data in cui è avvenuta una modifica di ruolo per quell'impiegato [cod_impiegato].*
- 2. Frequenta: gli impiegati frequentano i laboratori in cui lavorano [cod_impiegato].*
- 3. Responsabile: un solo impiegato ha un particolare ruolo all'interno di un laboratorio, quello del responsabile scientifico senior [cod_responsabile_scientifico_senior].*
- 4. Usa: ciascun progetto può utilizzare e usufruire i servizi di massimo tre laboratori [cod_lab].*
- 5. Referente: un unico impiegato ha il ruolo di referente scientifico senior all'interno di un progetto [cod_referente_scientifico_senior].*
- 6. Dirigente: un unico impiegato ha il ruolo di responsabile dirigente di un progetto [cod_responsabile_dirigente].*

SEQUENCE DIAGRAM



SPIEGAZIONE

L'amministratore è l'unico a poter accedere alla piattaforma e a godere delle funzionalità su di essa implementate.

Login:

L'amministratore inserisce le credenziali per effettuare il login: codice e password. Il controller verifica che le credenziali siano esatte, consultando il database, se lo sono l'amministratore riuscirà ad accedere all'interfaccia principale, altrimenti riceverà un messaggio di errore e gli sarà negato l'accesso.

Lista Impiegati:

L'amministratore può visualizzare la lista completa di tutti gli impiegati. Il click sul bottone "Lista tutti gli impiegati" attiva un metodo responsabile, tramite il controller che interroga il database, per il recupero delle informazioni di tutti gli impiegati dell'azienda. L'amministratore riceverà, sull'interfaccia principale, una lista aggiornata contenente tutte le informazioni degli impiegati presenti nell'azienda.

Info Impiegato:

Inserendo il codice di un impiegato specifico e facendo click sul bottone "Info Impiegato", il controller tornerà all'amministratore le informazioni relative all'impiegato richiesto (il corrispondente al codice impiegato inserito). Il controller chiede le informazioni al database e, prima di mostrarle all'amministratore, le memorizza in Impiegato Entity per non richiederle nuovamente al database. Le informazioni rimangono nel Model finché l'amministratore non chiederà informazioni diverse, ovvero relative ad un altro impiegato. Le informazioni verranno ritornate e visualizzate se il codice impiegato corrisponde effettivamente ad un impiegato, altrimenti risulterà errore.

Visualizza Carriera:

L'amministratore può monitorare gli scatti di carriera di ogni impiegato cliccando sul bottone "Visualizza la sua Carriera". Il controller prende le informazioni dell'impiegato richiesto da Carriera Entity, memorizzate facendo automaticamente info impiegato, poi le mostra sull'interfaccia principale, visibile all'amministratore.

Visualizza Laboratori Impiegato:

Con il click sul bottone "Visualizza i suoi Laboratori" l'amministratore può visualizzare i laboratori frequentati da un determinato impiegato. Le infor-

mazioni vengono prese dal database al momento dell'info impiegato, diretto o indiretto, e memorizzate in Laboratorio Entity. Se l'impiegato non frequenta alcun laboratorio, verrà ritornato un messaggio di errore, altrimenti l'amministratore visualizzerà una lista di laboratori di cui l'impiegato fa parte e che ruolo svolge all'interno dei laboratori.

Visualizza Progetti Impiegato:

Con il click sul bottone "Visualizza i suoi Progetti" l'amministratore può visualizzare i progetti a cui un determinato impiegato lavora. Le informazioni vengono prese dal database al momento dell'info impiegato, diretto o indiretto, e memorizzate in Progetto Entity. Se l'impiegato non lavora ad alcun progetto, verrà ritornato un messaggio di errore, altrimenti l'amministratore visualizzerà una lista di progetti che l'impiegato svolge e in che ruolo.

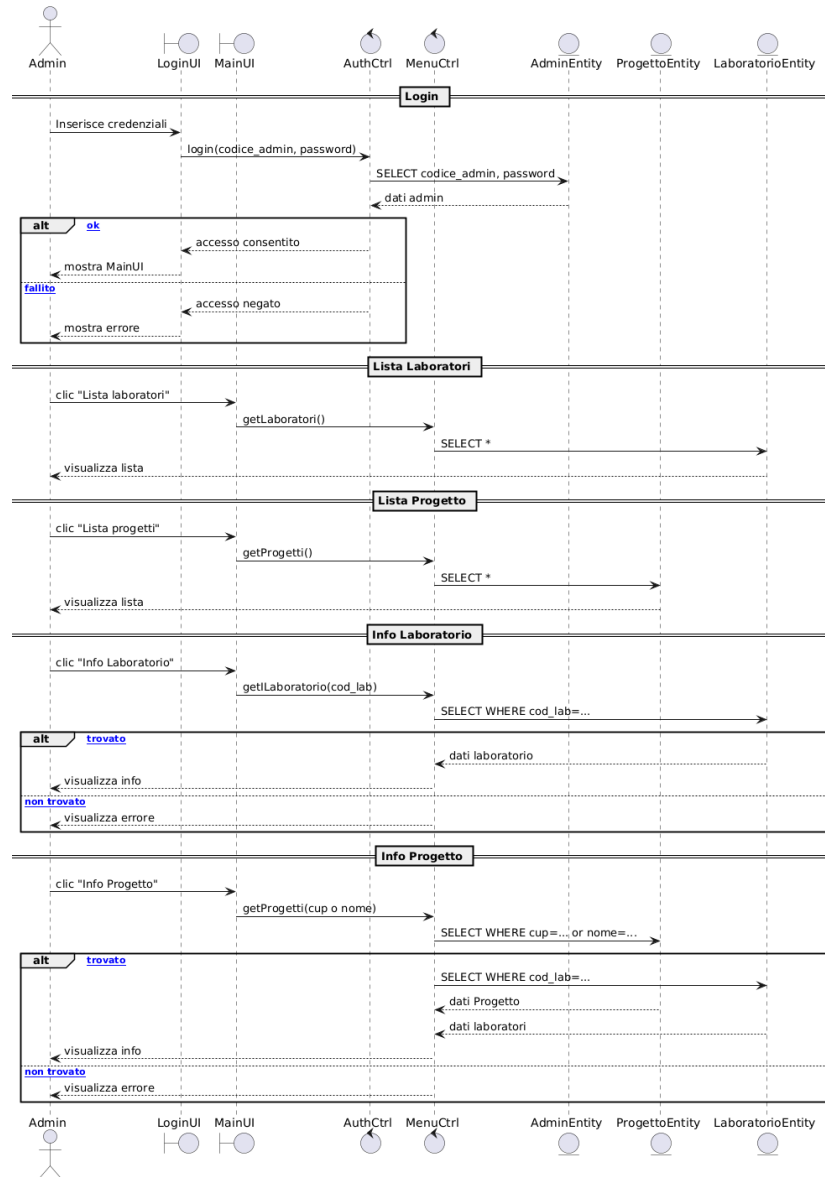
Promuovi Dirigente:

Con il bottone "Promuovi Dirigente", l'amministratore può rendere dirigente un determinato impiegato dell'azienda, quindi assegnabile come responsabile di alcuni compiti specifici all'interno dell'azienda. Il controller verifica le informazioni dell'impiegato, se l'impiegato non è già dirigente, il sistema aggiornerà il suo ruolo a dirigente, altrimenti ritornerà errore, perchè l'impiegato è già un dirigente dell'azienda.

Inserisci Impiegato:

L'amministratore può inserire, e quindi assumere, un nuovo impiegato come lavoratore nell'azienda, con il bottone "Inserisci Impiegato". Il controller analizzerà le informazioni inserite verificando sia la validità delle informazioni, sia se l'impiegato è già presente nel database dell'azienda. Se non è presente e le informazioni sono valide, l'inserimento avverrà con successo, altrimenti l'amministratore riceverà un messaggio di errore.

SEQUENCE DIAGRAM



SPIEGAZIONE

L'amministratore inserisce le credenziali per effettuare il login: codice e password. Il controller verifica che le credenziali siano esatte, consultando il database, se lo sono l'amministratore riuscirà ad accedere all'interfaccia principale, altrimenti riceverà un messaggio di errore e gli sarà negato l'accesso.

Lista Laboratori:

L'amministratore può visualizzare la lista completa di tutti i laboratori. Il click sul bottone "Lista tutti i Laboratori" attiva un metodo responsabile, tramite il controller che interroga il database, per il recupero delle informazioni di tutti i laboratori presenti nell'azienda. L'amministratore riceverà, sull'interfaccia principale, una lista aggiornata contenente tutti i laboratori dell'azienda, affiancati dal topic.

Lista Progetti:

L'amministratore può visualizzare la lista completa di tutti i progetti. Il click sul bottone "Lista tutti i Progetti" attiva un metodo responsabile, tramite il controller che interroga il database, per il recupero delle informazioni di tutti i progetti presenti nell'azienda. L'amministratore riceverà, sull'interfaccia principale, una lista aggiornata contenente tutti i progetti dell'azienda, aventi nome e CUP.

Info Laboratorio:

Inserendo il codice di un laboratorio specifico e facendo click sul bottone "Info Laboratorio", il controller tornerà all'amministratore le informazioni relative al laboratorio richiesto (il corrispondente al codice laboratorio inserito). Il controller chiede le informazioni al database e, prima di mostrarle all'amministratore, le memorizza in Laboratorio Entity per non richiederle nuovamente al database. Le informazioni rimangono nel Model finché l'amministratore non le richiederà per un altro laboratorio. Le informazioni verranno ritornate e visualizzate se il codice laboratorio corrisponde effettivamente ad un laboratorio, altrimenti risulterà errore.

Info Progetto:

Inserendo il nome o il CUP di un progetto specifico e facendo click sul bottone "Info Progetto", il controller tornerà all'amministratore le informazioni relative al progetto richiesto (il corrispondente al nome o CUP progetto inserito). Il controller chiede le informazioni al database e, prima di mostrarle all'amministratore, le memorizza in Progetto Entity per non richiederle nuovamente

al database. Le informazioni rimangono nel Model finchè l'amministratore non le richiederà per un altro progetto. Le informazioni verranno ritornate e visualizzate se il nome o il CUP del progetto corrispondono effettivamente ad un progetto, altrimenti risulterà errore. E' possibile inserire solo le iniziali del nome o del CUP, se sono presenti progetti con quelle iniziali, anche più di uno, appariranno come cercati.