



Tecnológico
de Monterrey

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Campus Puebla

Título del Trabajo: Actividad 1

Alumnos

Antonio Mendez Rodriguez | A01738269

Materia: Fundamentación de Robótica

Clave: TE3001B

Grupo: 101

Fecha de entrega: 18 de Febrero del 2026

Reporte de actividad 1

Objetivo:

Obtener el vector de velocidades lineal y angular del efecto final de un robot planar con 3 grados de libertad (3GDL), mediante el uso de matrices de transformación homogénea y el cálculo del Jacobiano.

Sección 1: Declaración de Variables

Se declaran las variables simbólicas que representan las coordenadas articulares del robot ($\theta_1, \theta_2, \theta_3$), así como las longitudes de los eslabones (l_1, l_2, l_3).

Estas variables permiten realizar el análisis cinemático de forma general sin asignar valores numéricos.

Sección 2: Configuración del Robot

Se define el tipo de articulación de cada grado de libertad mediante el vector:

$$RP = [0 \ 0 \ 0]$$

Donde:

- 0 indica una junta rotacional
- 1 indicaría una junta prismática

En este caso, el robot cuenta con tres juntas rotacionales (RRR).

Sección 3: Coordenadas Generalizadas

Se crea el vector de coordenadas articulares:

$$Q = [\theta_1 \ \theta_2 \ \theta_3]$$

Este vector representa la posición angular de cada una de las articulaciones del robot.

Sección 4: Velocidades Generalizadas

Se obtiene el vector de velocidades articulares derivando respecto al tiempo:

$$Q_p = dQ/dt$$

Este vector representa la velocidad angular de cada articulación.

Sección 5: Grados de Libertad

Se calcula el número de grados de libertad del robot utilizando la función size, el cual corresponde al número de juntas del manipulador.

Sección 6: Posiciones y Rotaciones

Se definen:

- Los vectores de posición P_i
- Las matrices de rotación R_i

Estas matrices describen la orientación y posición de cada eslabón respecto al anterior.

Sección 7: Inicialización

Se inicializan:

- Las matrices de transformación homogénea locales A_i
- Las matrices globales T_i
- Las matrices de rotación respecto al marco inercial RO_i
- Las posiciones del efecto final PO_i

Sección 8: Cinemática Directa

Se calculan las matrices de transformación homogénea locales y globales mediante:
 $T_i = T_{i-1} \text{ por } A_i$

A partir de estas matrices se obtiene:

$$P_o = T(1:3,4)$$

El cual corresponde al vector de posición del efecto final respecto al marco de referencia inercial.

Sección 9: Jacobiano Diferencial

Se calcula el Jacobiano lineal derivando parcialmente la posición del efecto final respecto a cada coordenada articular. Este método se basa directamente en la definición matemática del Jacobiano.

Sección 10: Jacobiano Analítico y Velocidades

En esta sección se calcula el Jacobiano de forma analítica considerando el tipo de articulación de cada junta.

Para cada grado de libertad:

Si la articulación es rotacional ($RP(k) = 0$):

Se calcula la contribución a la velocidad lineal mediante el producto cruz entre: El eje z de la articulación anterior y la diferencia entre la posición del efecto final y la posición de la junta anterior

Este producto cruz representa la velocidad tangencial generada por una rotación.

La contribución a la velocidad angular se obtiene directamente del eje de rotación de la articulación anterior, ya que una junta rotacional genera velocidad angular alrededor de su eje.

Resultados:

```

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal

/ - #4 (l3 sin(#1) + l2 sin(#2)) - #5 (l1 sin(th1(t)) + l3 sin(#1) + l2 sin(#2)) - l3 #3 sin(#1) \
| #4 (l3 cos(#1) + l2 cos(#2)) + #5 (l1 cos(th1(t)) + l3 cos(#1) + l2 cos(#2)) + l3 #3 cos(#1) |
\                                         0                                         /
where

#1 == th1(t) + th2(t) + th3(t)

#2 == th1(t) + th2(t)

#3 == -- th3(t)
      dt

#4 == -- th2(t)
      dt

#5 == -- th1(t)
      dt

```

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{d}{dt} \text{th1}(t) + \frac{d}{dt} \text{th2}(t) + \frac{d}{dt} \text{th3}(t) \end{bmatrix}$$

Código de Matlab:

```
%Limpieza de pantalla

clear all

close all

clc

%SECCIÓN 1

%Declaración de variables simbólicas

syms th1(t) th2(t) th3(t) t l1 l2 l3

%%%%%%%%%%%%%
```

%SECCIÓN 2

%Configuración del robot, 0 para junta rotacional, 1 para junta prismática

RP=[0 0 0];

```
%%%%%%%%%%%%%%
```

%SECCIÓN 3

```
%Creamos el vector de coordenadas articulares
```

```
Q= [th1, th2 th3];
```

```
disp('Coordenadas generalizadas');
```

```
pretty (Q);
```

```
%%%%%%%%%%%%%%
```

%SECCIÓN 4

```
%Creamos el vector de velocidades generalizadas
```

```
Qp= diff(Q, t);
```

```
disp('Velocidades generalizadas');
```

```
pretty (Qp);
```

```
%%%%%%%%%%%%%%
```

%SECCIÓN 5

```
%Número de grado de libertad del robot
```

```
GDL= size(RP,2);
```

```
GDL_str= num2str(GDL);
```

```
%%%%%%%%%%%%%%
```

%SECCIÓN 6

```
%Junta 1
```

```
%Posición de la junta 1 respecto a 0
```

```
P(:,:,1)= [l1*cos(th1); l1*sin(th1);0];
```

```
%Matriz de rotación de la junta 1 respecto a 0
```

```
R(:,:,1)= [cos(th1) -sin(th1) 0;
```

```
sin(th1) cos(th1) 0;
```

```
0 0 1];
```

```
%Junta 2

%Posición de la junta 2 respecto a 1

P(:,:,2)= [12*cos(th2); 12*sin(th2);0];

%Matriz de rotación de la junta 2 respecto a 1

R(:,:,2)= [cos(th2) -sin(th2) 0;
            sin(th2) cos(th2) 0;
            0 0 1];
```

```
%Junta 3

%Posición de la junta 3 respecto a 2

P(:,:,3)= [13*cos(th3); 13*sin(th3);0];

%Matriz de rotación de la junta 2 respecto a 1

R(:,:,31)= [cos(th3) -sin(th3) 0;
              sin(th3) cos(th3) 0;
              0 0 1];

%%%%%%%%%%%%%
```

```
%SECCIÓN 7

%Creamos un vector de ceros

Vector_Zeros= zeros(1, 3);
```

```
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea locales

A(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);

%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea globales

T(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);

%Inicializamos las posiciones vistas desde el marco de referencia
inercial

PO(:,:,GDL)= P(:,:,GDL);
```

```
%Inicializamos las matrices de rotación vistas desde el marco de
referencia inercial

RO(:,:,GDL)= R(:,:,GDL);

%Inicializamos las INVERSAS de las matrices de rotación vistas desde
el marco de referencia inercial

RO_inv(:,:,GDL)= R(:,:,GDL);

%%%%%%%%%%%%%%%
%%%%%
```

```
%SECCIÓN 8

for i = 1:GDL

    i_str= num2str(i);

    %Locales

    disp(strcat('Matriz de Transformación local A', i_str));

    A(:,:,i)=simplify([R(:,:,i) P(:,:,i); Vector_Zeros 1]);

    pretty (A(:,:,i));
```

```
%Globales

try

    T(:,:,i)= T(:,:,i-1)*A(:,:,i);

catch

    T(:,:,i)= A(:,:,i);

end

disp(strcat('Matriz de Transformación global T', i_str));

T(:,:,i)= simplify(T(:,:,i));

pretty(T(:,:,i))
```

```
RO(:,:,i)= T(1:3,1:3,i);

RO_inv(:,:,i)= transpose(RO(:,:,i));

PO(:,:,i)= T(1:3,4,i);

%pretty(RO(:,:,i));
```

```

% pretty(RO_inv(:,:,i));
% pretty(PO(:,:,i));
end

%%%%%%%%%%%%%%%
%Calculamos la matriz de transformación del marco de referencia
inercial

%visto desde el actuador final

% disp(strcat('Matriz de Transformación T', GDL_str,'_O calculada de
forma manual'));

% RF_O=RO_inv(:,:,GDL);
% PF_O=-RF_O*PO(:,:,GDL);
% TF_O= simplify([RF_O PF_O; Vector_Zeros 1]);
% pretty(TF_O);

```

```

%disp(strcat('Matriz de Transformación T', GDL_str,'_O calculada de
forma autómática'));

%pretty(simplify(inv(T(:,:,GDL))));
```

```

%SECCIÓN 9

%Calculamos el jacobiano lineal de forma diferencial

disp('Jacobiano lineal obtenido de forma diferencial');

%Derivadas parciales de x respecto a th1 y th2

Jv11= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th1);

Jv12= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th2);

Jv13= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th2);
```

```

%Derivadas parciales de y respecto a th1 y th2

Jv21= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th1);

Jv22= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th2);

Jv23= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th3);
```

```
%Derivadas parciales de z respecto a th1 y th2

Jv31= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th1);
Jv32= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th2);
Jv33= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th3);
```

```
%Creamos la matriz del Jacobiano lineal
```

```
jv_d=simplify([Jv11 Jv12 Jv13;
                Jv21 Jv22 Jv23;
                Jv31 Jv32 Jv33]);
pretty(jv_d);
```

```
%SECCIÓN 10
```

```
%Calculamos el jacobiano lineal de forma analítica
```

```
Jv_a(:,:,GDL)=PO(:,:,GDL);
Jw_a(:,:,GDL)=PO(:,:,GDL);
```

```
for k= 1:GDL
    if RP(k)==0 %Casos: articulación rotacional
        %Para las juntas de revolución
        try
            Jv_a(:,:,k)= cross(RO(:,:,k-1), PO(:,:,GDL)-PO(:,:,k-1));
            Jw_a(:,:,k)= RO(:,:,k-1);
        catch
            Jv_a(:,:,k)= cross([0,0,1], PO(:,:,GDL));
            Jw_a(:,:,k)=[0,0,1];
        end
    %Para las juntas prismáticas
```

```

elseif RP(k)==1 %Casos: articulación prismática
%
try
    Jv_a(:,k)= RO(:,3,k-1);
catch
    Jv_a(:,k)=[0,0,1];
end
Jw_a(:,k)=[0,0,0];
end

```

```

Jv_a= simplify (Jv_a);
Jw_a= simplify (Jw_a);
disp('Jacobiano lineal obtenido de forma analítica');
pretty (Jv_a);
disp('Jacobiano ángular obtenido de forma analítica');
pretty (Jw_a);

```

```

disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal');
V=simplify (Jv_a*Qp');
pretty(V);
disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular');
W=simplify (Jw_a*Qp');
pretty(W);

```

```

%%%%%%%%%%%%%
%
```