



Tecnológico de Monterrey

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Campus Puebla

Título del Trabajo: Actividad 1

Alumnos

Antonio Mendez Rodriguez | A01738269

Materia: Fundamentación de Robótica

Clave: TE3001B

Grupo: 101

Fecha de entrega: 18 de Febrero del 2026

Reporte de actividad 1

Objetivo:

Obtener el vector de velocidades lineal y angular del efector final de un robot planar con 3 grados de libertad (3GDL), mediante el uso de matrices de transformación homogénea y el cálculo del Jacobiano.

Sección 1: Declaración de Variables

Se declaran las variables simbólicas que representan las coordenadas articulares del robot (θ_1 , θ_2 , θ_3), así como las longitudes de los eslabones (l_1 , l_2 , l_3).

Estas variables permiten realizar el análisis cinemático de forma general sin asignar valores numéricos.

Sección 2: Configuración del Robot

Se define el tipo de articulación de cada grado de libertad mediante el vector:

$$RP = [0 \ 0 \ 0]$$

Donde:

- 0 indica una junta rotacional
- 1 indicaría una junta prismática

En este caso, el robot cuenta con tres juntas rotacionales (RRR).

Sección 3: Coordenadas Generalizadas

Se crea el vector de coordenadas articulares:

$$Q = [\theta_1 \ \theta_2 \ \theta_3]$$

Este vector representa la posición angular de cada una de las articulaciones del robot.

Sección 4: Velocidades Generalizadas

Se obtiene el vector de velocidades articulares derivando respecto al tiempo:

$$\dot{Q} = dQ/dt$$

Este vector representa la velocidad angular de cada articulación.

Sección 5: Grados de Libertad

Se calcula el número de grados de libertad del robot utilizando la función `size`, el cual corresponde al número de juntas del manipulador.

Sección 6: Posiciones y Rotaciones

Se definen:

- Los vectores de posición P_i
- Las matrices de rotación R_i

Estas matrices describen la orientación y posición de cada eslabón respecto al anterior.

Sección 7: Inicialización

Se inicializan:

- Las matrices de transformación homogénea locales A_i
- Las matrices globales T_i
- Las matrices de rotación respecto al marco inercial RO_i
- Las posiciones del efector final PO_i

Sección 8: Cinemática Directa

Se calculan las matrices de transformación homogénea locales y globales mediante:

$$T_i = T_{i-1} \text{ por } A_i$$

A partir de estas matrices se obtiene:

$$P_o = T(1:3,4)$$

El cual corresponde al vector de posición del efector final respecto al marco de referencia inercial.

Sección 9: Jacobiano Diferencial

Se calcula el Jacobiano lineal derivando parcialmente la posición del efector final respecto a cada coordenada articular. Este método se basa directamente en la definición matemática del Jacobiano.

Sección 10: Jacobiano Analítico y Velocidades

En esta sección se calcula el Jacobiano de forma analítica considerando el tipo de articulación de cada junta.

Para cada grado de libertad:

Si la articulación es rotacional ($RP(k) = 0$):

Se calcula la contribución a la velocidad lineal mediante el producto cruz entre: El eje z de la articulación anterior y la diferencia entre la posición del efector final y la posición de la junta anterior

Este producto cruz representa la velocidad tangencial generada por una rotación.

La contribución a la velocidad angular se obtiene directamente del eje de rotación de la articulación anterior, ya que una junta rotacional genera velocidad angular alrededor de su eje.

Resultados:

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal

$$\begin{bmatrix} -\#4 (l3 \sin(\#1) + l2 \sin(\#2)) - \#5 (l1 \sin(th1(t)) + l3 \sin(\#1) + l2 \sin(\#2)) - l3 \#3 \sin(\#1) \\ \#4 (l3 \cos(\#1) + l2 \cos(\#2)) + \#5 (l1 \cos(th1(t)) + l3 \cos(\#1) + l2 \cos(\#2)) + l3 \#3 \cos(\#1) \\ 0 \end{bmatrix}$$

where

$$\#1 = th1(t) + th2(t) + th3(t)$$

$$\#2 = th1(t) + th2(t)$$

$$\#3 = \frac{d}{dt} th3(t)$$

$$\#4 = \frac{d}{dt} th2(t)$$

$$\#5 = \frac{d}{dt} th1(t)$$

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{d}{dt} th1(t) + \frac{d}{dt} th2(t) + \frac{d}{dt} th3(t) \end{bmatrix}$$

Código de Matlab:

```
%Limpieza de pantalla
clear all
close all
clc

%SECCIÓN 1

%Declaración de variables simbólicas
syms th1(t) th2(t) th3(t) t l1 l2 l3

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

%SECCIÓN 2

%Configuración del robot, 0 para junta rotacional, 1 para junta prismática

RP=[0 0 0];

```
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

```
%SECCIÓN 3
```

```
%Creamos el vector de coordenadas articulares
```

```
Q= [th1, th2 th3];
```

```
disp('Coordenadas generalizadas');
```

```
pretty (Q);
```

```
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

```
%SECCIÓN 4
```

```
%Creamos el vector de velocidades generalizadas
```

```
Qp= diff(Q, t);
```

```
disp('Velocidades generalizadas');
```

```
pretty (Qp);
```

```
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

```
%SECCIÓN 5
```

```
%Número de grado de libertad del robot
```

```
GDL= size(RP,2);
```

```
GDL_str= num2str(GDL);
```

```
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

```
%SECCIÓN 6
```

```
%Junta 1
```

```
%Posición de la junta 1 respecto a 0
```

```
P(:, :, 1)= [l1*cos(th1); l1*sin(th1); 0];
```

```
%Matriz de rotación de la junta 1 respecto a 0
```

```
R(:, :, 1)= [cos(th1) -sin(th1) 0;
```

```
sin(th1) cos(th1) 0;
```

```
0 0 1];
```

```

%Junta 2

%Posición de la junta 2 respecto a 1
P(:, :, 2) = [l2*cos(th2); l2*sin(th2); 0];

%Matriz de rotación de la junta 2 respecto a 1
R(:, :, 2) = [cos(th2) -sin(th2) 0;
              sin(th2)  cos(th2)  0;
              0         0         1];

```

```

%Junta 3

%Posición de la junta 3 respecto a 2
P(:, :, 3) = [l3*cos(th3); l3*sin(th3); 0];

%Matriz de rotación de la junta 2 respecto a 1
R(:, :, 31) = [cos(th3) -sin(th3) 0;
               sin(th3)  cos(th3)  0;
               0         0         1];

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

%SECCIÓN 7

```

%Creamos un vector de ceros
Vector_Zeros = zeros(1, 3);

```

```

%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea locales
A(:, :, GDL) = simplify([R(:, :, GDL) P(:, :, GDL); Vector_Zeros 1]);

%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea globales
T(:, :, GDL) = simplify([R(:, :, GDL) P(:, :, GDL); Vector_Zeros 1]);

%Inicializamos las posiciones vistas desde el marco de referencia
inercial
PO(:, :, GDL) = P(:, :, GDL);

```

```

%Inicializamos las matrices de rotación vistas desde el marco de
referencia inercial

RO(:, :, GDL) = R(:, :, GDL);

%Inicializamos las INVERSAS de las matrices de rotación vistas desde
el marco de referencia inercial

RO_inv(:, :, GDL) = R(:, :, GDL);

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

```

%SECCIÓN 8

```

```

for i = 1:GDL

    i_str= num2str(i);

    %Locales

    disp(strcat('Matriz de Transformación local A', i_str));

    A(:, :, i) = simplify([R(:, :, i) P(:, :, i); Vector_Zeros 1]);

    pretty (A(:, :, i));

```

```

%Globales

```

```

try

    T(:, :, i) = T(:, :, i-1) * A(:, :, i);

catch

    T(:, :, i) = A(:, :, i);

end

disp(strcat('Matriz de Transformación global T', i_str));

T(:, :, i) = simplify(T(:, :, i));

pretty(T(:, :, i))

```

```

RO(:, :, i) = T(1:3, 1:3, i);

RO_inv(:, :, i) = transpose(RO(:, :, i));

PO(:, :, i) = T(1:3, 4, i);

%pretty(RO(:, :, i));

```

```

% pretty(RO_inv(:,:,i));

% pretty(PO(:,:,i));

end

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

%Calculamos la matriz de transformación del marco de referencia
inercial

%visto desde el actuador final

% disp(strcat('Matriz de Transformación T', GDL_str,'_O calculada de
forma manual'));

% RF_O=RO_inv(:,:,GDL);

% PF_O=-RF_O*PO(:,:,GDL);

% TF_O= simplify([RF_O PF_O; Vector_Zeros 1]);

% pretty(TF_O);

```

```

%disp(strcat('Matriz de Transformación T', GDL_str,'_O calculada de
forma automática'));

%pretty(simplify(inv(T(:,:,GDL))));

```

```

%SECCIÓN 9

%Calculamos el jacobiano lineal de forma diferencial

disp('Jacobiano lineal obtenido de forma diferencial');

%Derivadas parciales de x respecto a th1 y th2

Jv11= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th1);

Jv12= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th2);

Jv13= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th2);

```

```

%Derivadas parciales de y respecto a th1 y th2

Jv21= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th1);

Jv22= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th2);

Jv23= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th3);

```



```
%Derivadas parciales de z respecto a th1 y th2

Jv31= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th1);
Jv32= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th2);
Jv33= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th3);
```

```
%Creamos la matriz del Jacobiano lineal

jv_d=simplify([Jv11 Jv12 Jv13;
               Jv21 Jv22 Jv23;
               Jv31 Jv32 Jv33]);

pretty(jv_d);

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

```
%SECCIÓN 10

%Calculamos el jacobiano lineal de forma analítica

Jv_a(:,GDL)=PO(:, :, GDL);
Jw_a(:,GDL)=PO(:, :, GDL);
```

```
for k= 1:GDL

    if RP(k)==0 %Casos: articulación rotacional

        %Para las juntas de revolución

        try

            Jv_a(:,k)= cross(RO(:,3,k-1), PO(:, :, GDL)-PO(:, :, k-1));

            Jw_a(:,k)= RO(:,3,k-1);

        catch

            Jv_a(:,k)= cross([0,0,1], PO(:, :, GDL));

            Jw_a(:,k)=[0,0,1];

        end

        %Para las juntas prismáticas
```

