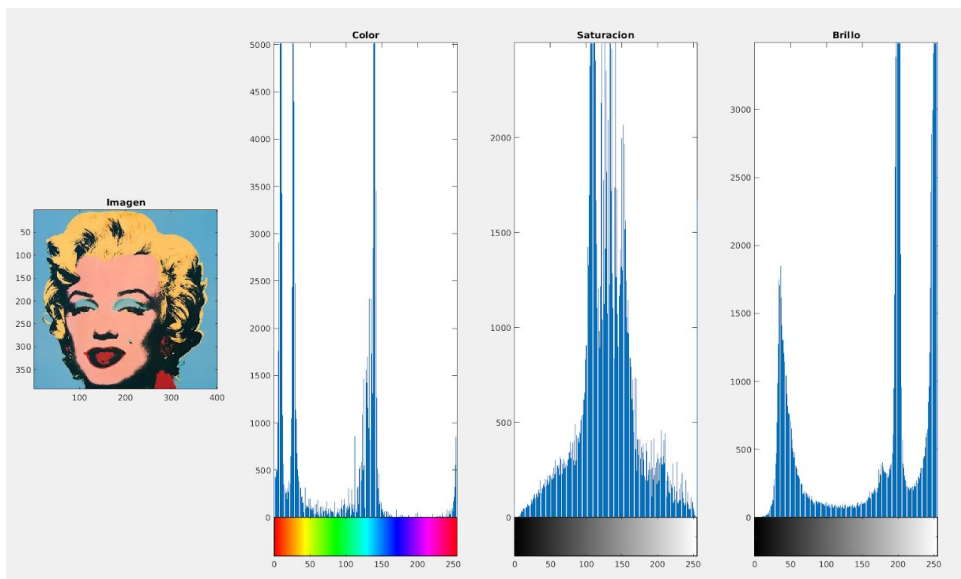


Resultados Práctica 2

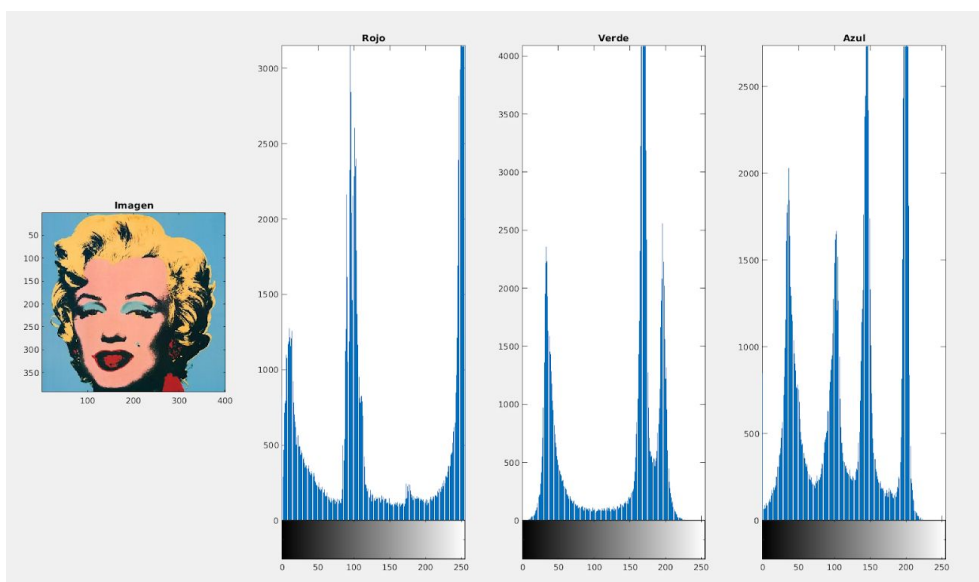
Componentes HSV de una imagen RGB

Cargar una imagen RGB y convertirla a HSV. Para ello implementa una función que reciba como entrada la imagen en formato RGB y que muestre una ventana con la imagen y los histogramas de sus tres componentes HSV.



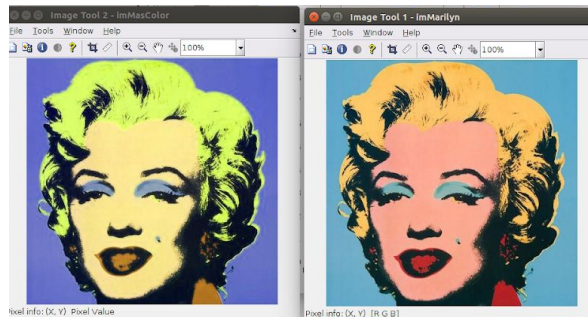
Componentes RGB de una imagen HSV

Haz otra función que, de forma análoga, muestre los histogramas de las componentes RGB. Esta vez no hay que mostrar ningún mapa de color específico para ninguna de ellas.



Modificación sobre la componente H de la imagen

Implementa alguna modificación sobre la componente H de la imagen. Por ejemplo, suma un valor constante a dicho componente y visualiza la imagen resultante.



Al aumentar el tono, el color de la imagen "se mueve" de ángulo ($0.1 \rightarrow 36^\circ$) en el "cono" del modelo HSV. Así, el azul celeste se mueve hacia un azul oscuro mientras que el naranja se mueve hacia el amarillo.

Función Chroma Key

Haz una función que dada una imagen con un color de fondo casi uniforme inserte esta imagen en otra.

