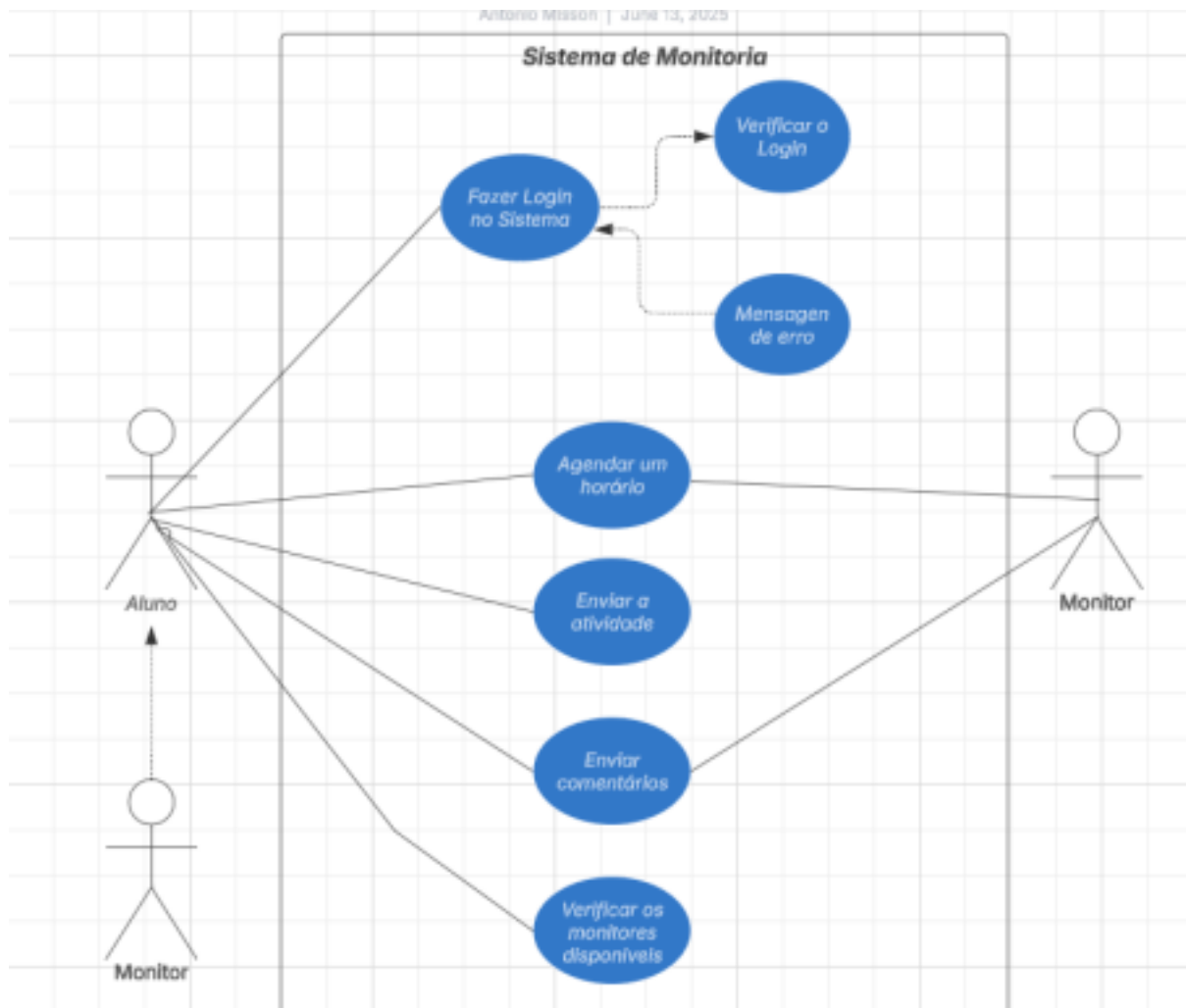


Engenharia de Software

Professora: Cynthia Pinheiro Santiago

Equipe: Antonio Misson Junqueira, Artur Fernandes Braga, Fabrício Alves Ribeiro, Davi de Menezes Belchior, João Victor de Sousa Ribeiro.

Diagrama de caso de uso:



Especificações dos casos de uso:

Caso de uso: Fazer login no sistema.

Descrição: O usuário insere sua senha e e-mail, então o sistema verifica e caso ambos

estejam corretos, caso estejam corretos, o login é aceito, se não, o login é mostrada uma

mensagem de erro.

Atores: Aluno e monitor.

Pré-condições: O usuário deve ter uma conta cadastrada no sistema. Pós condições: O usuário tem acesso ao sistema.

Fluxo principal: Usuário insere login e senha, o sistema verifica o login, caso seja aceito, o usuário é direcionado para a tela principal.

Fluxo Alternativo:

No passo 1: O sistema compara os dados oferecidos pelo usuário com os dados

armazenados e caso estejam corretos, o sistema permite o acesso. No passo 1: Caso os dados não sejam correspondentes, o sistema impede o acesso e é mostrada uma mensagem de erro.

Caso de uso: Agendar um horário.

Descrição: Quando o aluno estiver logado ele poderá agendar um horário, então o aluno recebe uma confirmação sobre o agendamento e o monitor é notificado.

Atores: Aluno.

Pré-condições: O aluno deve estar logado. Devem existir monitores disponíveis no momento.

Pós condições: O aluno reserva um horário para a monitoria. Fluxo

principal: O aluno acessa a opção “Agendar Horário” então o sistema exibe os

monitores disponíveis, o aluno escolhe o monitor e um horário e então o sistema confirma o agendamento.

Caso de uso: Enviar a atividade.

Descrição: O aluno poderá enviar sua atividade no sistema para que o monitor possa corrigir. Após o envio da atividade, o monitor é notificado.

Atores: Aluno.

Pré-condições: O aluno deve estar logado. O aluno deve possuir um horário agendado.

Pós condições: O aluno envia sua atividade para o monitor. Fluxo

principal: O aluno acessa a opção “Enviar atividade”, após isso o aluno escolhe o

arquivo e envia, então o sistema armazena o arquivo enviado.

Caso de uso: Enviar comentários.

Descrição: Permite que alunos e monitores enviem comentários relacionados a sessão, então os comentários são armazenados no sistema e em seguida

enviados para o
destinatário(aluno ou monitor), que é notificado.

Atores: Aluno, monitor.

Pré-condições: O usuário deve estar logado no sistema. Uma sessão
deve ter finalizado

para que o usuário possa comentar.

Pós condições: O usuário envia um comentário para o destinatário.

Fluxo principal: O aluno acessa a opção de feedback, escreve um
comentário e o sistema registra.

Caso de uso: Verificar os monitores disponíveis.

Descrição: Permite que o aluno possa verificar quais monitores estão
disponíveis no
momento.

Atores: Aluno.

Pré-condições: O aluno deve estar logado no sistema. Pós

condições: O aluno consegue verificar quais monitores estão
disponíveis no momento.

Fluxo principal: O sistema acessa a lista de monitores disponíveis no
momento e exibe
para o aluno.

Especificação das Regras de Negócio:

Nome: quantidade de contas por email (RN01).

Descrição: um email só pode ser cadastrado por uma
conta. Fonte: monitor.

Histórico: data de identificação: 14/06/2025.

Nome: horário por agendamento (RN02).

Descrição: um aluno não pode agendar um horário já agendado
por outro aluno.

Fonte: monitor.

Histórico: data de identificação: 14/06/2025.

Nome: atividade após o prazo (RN03).

Descrição: um aluno não pode enviar uma atividade após o prazo
predefinido pelo monitor.

Fonte: monitor.

Histórico: data de identificação: 14/06/2025.

Nome: Anexar no comentário(RN04)

Descrição: Poder anexar fotos e arquivos nos comentários

Fonte: Aluno

Histórico: data de identificação: 14/06/2025.

Nome: Sem Monitor Disponível(RN05)

Descrição: Mostrar uma mensagem de aviso se não houver monitores disponíveis

Fonte: Aluno

Histórico: data de identificação: 14/06/2025.

Glossário:

Glossário

Termo	Definição
Monitor	Estudante que auxilia outros alunos em determinada disciplina.
Discente	Aluno que pode agendar atendimentos com os monitores e interagir com eles.
Usuário	Aquele que utiliza a plataforma, independentemente de seu status (discente, monitor, etc.)
Matéria	Sinônimo de disciplina.
Atividade(s)	Afazeres passados pelos professores aos discentes. Sinônimo de exercício.
Perfil	Tipo de usuário do sistema (discente, aluno, etc.)
Ambiente	Parte do sistema reservada para realizar determinada ação. Sinônimo de lugar.
FAQ	Lista de perguntas e respostas frequentes sobre o sistema.
Agendamento de horário	Período de tempo reservado para atendimento.
Menu	Lista de funcionalidades mais importantes do sistema.
Campo	Lugar para determinada informação ou dado (ex.: nome, sobrenome, etc.)
Feedback	Impressões/opiniões do usuário ao sistema ou de usuário para usuário.
Ticket	Forma do usuário enviar feedbacks ao setor de suporte do sistema.