

```

1  #include <stdio.h>
2
3  #define TAM 10
4
5  int menu (void);
6
7  int main (void){
8
9      int tablaNumeros [10];
10     int i;                /*indice para recorrer el array*/
11     int numero;           /*numero que introduce el usuario*/
12     char deNuevo;         /* si o no para un nuevo intento*/
13     int opcion;           /*opcion para el menu*/
14
15     do {
16
17         opcion = menu();
18
19         switch (opcion){
20
21             case 1:
22                 for (i=0; i<TAM; i++)
23                     tablaNumeros [i] = i+1;
24
25                 for (i=0; i<TAM; i++)
26                     fprintf (stdout, "\ntablaNumeros [%d] = %d", i, tablaNumeros[i]);
27                 break;
28
29             case 2:
30
31                 fprintf (stdout, "\ndesea jugar 's' o 'n': ");
32                 fscanf (stdin, "%c", &deNuevo);
33                 fflush (stdin);
34
35                 while (deNuevo == 's' || deNuevo == 'S'){
36
37                     /*inico de lo que habia en array2.c*/
38                     fprintf (stdout, "\nIntroduzca un numero entero: ");
39                     fscanf (stdin, "%d", &numero);
40                     fflush (stdin);
41
42                     i=0;
43                     while (tablaNumeros[i]!= numero && i<TAM)
44                         i++;
45
46                     if (tablaNumeros[i]== numero)
47                         fprintf (stdout, "\n Se ha encontrado el numero %d en la posicion %d del array",
48 numero, i);
49                     else
50                         fprintf (stdout, "\n No se ha encontrado el numero %d en el array", numero);
51                     /*fin de lo que había en array2.c*/
52
53                     fprintf (stdout, "\ndesea jugar de nuevo 's' o 'n': ");
54                     fscanf (stdin, "%c", &deNuevo);
55                     fflush (stdin);
56                 }/*del while*/
57                 break; /* de opcion */
58             } /*del switch*/
59         }while (opcion == 1 || opcion == 2);
60     return 0;
61 } /*del main*/
62
63 int menu (void){
64     int op;
65
66     fprintf (stdout, "\n *****juego*****\n");

```

```
66     fprintf (stdout, "\n 1.- generar array");
67     fprintf (stdout, "\n 2.- empezar a jugar");
68     fprintf (stdout, "\n otro.- salir");
69     fprintf (stdout, "\n Introduzca su opcion: ");
70     fscanf (stdin, "%d", &op);
71     fflush (stdin);
72     return (op);
73 } /*de menu*/
```