```
1
 2 #include <stdio.h>
 3 #include <stdbool.h>
 4 #include "lectura.h"
   #include "listaClase.h"
 5
 6
 7
 8
 9
    /***********************
10
    Función: menu
      Escribe por pantalla el menú de la aplicación y recoge la opción elegida.
11
       Parámetro de salida (valor devuelto por la función): entero con la opción elegida.
12
13
14 int menu();
15
17 Función: recuperarInformacion
18
      Recupera la información contenida en el fichero binario cuyo nombre se pasa como
19
      argumento de main y se guarda en la lista apuntada por pl.
2.0
      Parámetro de entrada: nomFichero. Cadena de acaracteres con el nombre del fichero.
      Precondiciones: el nombre del fichero se pasa como argumento de main.
21
      Parámetro de entrada/salida: pl. Puntero a una estructura de tipo tListaClase con
22
23
          la lista inicializada como lista vacía, en la que se guarda la información
24
          contenida en el fichero.
25
      Parámetro de salida (valor devuelto por la función): booleano, true si hahabido error
26
                      al abrir el fichero o al escribir y false en caso contrario.
27
28
    bool recuperarInformacion (char *nomFichero, tListaClase *pl);
29
    30
31
    Función: quardarInformacion
      Guarda la información de los alumnos de la lista l, en el fichero binario cuyo nombre
32
      se pasa como argumento de main.
33
      Parámetro de entrada:
34
35
           nomFichero. Cadena de caracteres con el nombre del fichero.
           l:estructura de tipo tListaClase con la lista de alumnos de clase.
36
       Precondiciones: el nombre del fichero se pasa como argumento de main.
37
                      l tiene que estar inicializada.
38
39
       Parámetro de salida (valor devuelto por la función): booleano, true si hahabido error
40
                     al abrir el fichero o al escribir y false en caso contrario.
41
42
     bool guardarInformacion (char *nomFichero, tListaClase 1);
43
   int main (int argc, char *argv[]){
44
45
       tListaClase lista;
46
       int opcion;
47
       int pos;
48
       tNombre alumno;
49
50
       if (argc != 2)
51
           printf("Error. Se debe pasar como argumento el nombre del fichero en el se guarda/recupera la
informacion\n");
52
       else{
53
           inicializarLista(&lista);
54
           if(recuperarInformacion (argv[1], &lista))
               printf("No se ha podido recuperar la informacion del fichero %s\n", argv[1]);
55
56
          do{
57
               opcion= menu();
58
               switch (opcion) {
                  case 1: printf("\nEsta usted en la OPCION 1: Rellenar lista de clase\n");
59
                          printf ("\nSe han introducido un total de %d alumnos en la lista", rellenarLista(&
60
lista));
61
62
                   case 2: printf("\nEsta usted en la OPCION 2. Escribir lista de clase\n");
63
                          escribirLista(lista);
64
                          break;
```

```
65
                    case 3: printf("\nEsta usted en la OPCION 3: Buscar alumno de clase\n");
 66
                            printf("\nAlumno a buscar: ");
 67
                            /*fgets(alumno, MAX_NOM, stdin);*/
                            /*fscanf(stdin, "%s", alumno);*/
 68
                            leerCadena(alumno, MAX_NOM);
 69
                            if (buscarAlumnoEnLista(alumno, lista, &pos))
 70
 71
                                printf("\nEl alumno %s esta en la posicion %d de la lista", alumno, pos);
 72
                            else
                                printf("\nEl alumno %s no esta en la lista", alumno);
 73
 74
                            break;
 75
                    case 4: printf("\nEsta usted en la OPCION 4: Modificar alumno de clase\n");
                            printf("\nAlumno a buscar: ");
 76
                            /*fgets(alumno, MAX_NOM, stdin);*/
 77
                            /*fscanf(stdin, "%s", alumno);*/
 78
 79
                            leerCadena(alumno, MAX_NOM);
 80
                            if (buscarAlumnoEnLista(alumno, lista, &pos)){
 81
                                if(modificarAlumnoEnLista(&lista, pos))
 82
                                   printf("\nSe ha modificado el alumno numero %d de la lista", pos);
 83
 84
 85
                                printf("\nEl alumno %s no esta en la lista", alumno);
 86
                    case 5: printf("\nEsta usted en la OPCION 5: Borrar alumno de clase\n");
 87
 88
                            printf("\nAlumno a buscar: ");
 89
                            /*fgets(alumno, MAX_NOM, stdin);*/
                            /*fscanf(stdin, "%s", alumno);*/
 90
 91
                            leerCadena(alumno, MAX_NOM);
 92
                            if (buscarAlumnoEnLista(alumno, lista, &pos)){
 93
                                if(borrarAlumnoDeLista(&lista, pos))
 94
                                   printf("\nSe ha borrado el alumno %s de la lista", alumno);
 95
 96
                            else
 97
                                printf("\nEl alumno %s no esta en la lista", alumno);
98
                            break;
                    case 6: printf ("\nAdios. Gracias por utilizar este programa\n");
99
                            if(guardarInformacion (argv[1], lista))
100
101
                                printf("No se ha podido guardar la informacion en el fichero %s\n", argv[1]);
102
                            break;
103
                    default: printf ("\nNo es una opcion correcta. Por favor, introduzca una opcion valida\n");
104
105
             }while (opcion!=6);
106
107
108
        return 0;
109
110
111 int menu(){
112
        int op;
            printf ("\n\n ********Lista de clse*********");
113
                            1. Rellenar lista de clase
114
            printf ("\n *
115
            printf ("\n *
                             2. Escribir lista de clase
116
            printf ("\n *
                             3. Buscar alumno de clase
117
            printf ("\n
                             4. Modificar alumno de clase
                                                            *");
            printf ("\n *
                             5. Borrar alumno de clase
                                                            *");
118
            printf ("\n *
                                                            *");
119
                             6. Salir
            120
121
122
123
            printf("\n\nTeclee opcion: ");
124
            scanf("%d", &op);
125
            fflush(stdin);
126
        return op;
127 }
128
129 bool recuperarInformacion (char *nomFichero, tListaClase *pl){
130
        FILE *pfListaClase;
```

```
131
        bool error= false;
132
133
       if ((pfListaClase= fopen (nomFichero, "rb")) != NULL) {    // Apertura del fichero
134
           fread (&(pl->lista[pl->elementosLista]), sizeof(tAlumno), 1, pfListaClase);
135
           while ((!feof(pfListaClase)) && (!ferror(pfListaClase))) {
              pl->elementosLista++;
136
137
              fread (&(pl->lista[pl->elementosLista]), sizeof(tAlumno), 1, pfListaClase);
138
           if (ferror(pfListaClase)) // Ha habido error en la lectura del fichero
139
140
               error= true;
141
           fclose (pfListaClase);
142
143
         else //Ha habido error en la apertura de fichero
            error= true;
144
145
146
        return error;
147 }
148
149 bool guardarInformacion (char *nomFichero, tListaClase 1){
150 FILE *pfListaClase;
151
       bool error= false;
152
        int contador= 0;
153
       if ((pfListaClase= fopen (nomFichero, "wb")) != NULL){
154
            while ((!ferror(pfListaClase)) && (contador < l.elementosLista)) {</pre>
155
                fwrite(&(1.lista[contador]), sizeof(tAlumno), 1, pfListaClase);
156
157
                contador ++;
158
159
            //fwrite(&(1.lista[contador]), sizeof(tAlumno), (unsigned)1.elementosLista, pfListaClase);
160
            if (ferror(pfListaClase)) // Ha habido error en la escritura del fichero
               error= true;
161
162
            fclose (pfListaClase);
163
164
          else //Ha habido error en la apertura de fichero
165
            error= true;
166
167
        return error;
168 }
169
```