

```

1
2
3 // Programa que lee de teclado la opción del usuario y, mientras que el
4 // usuario no elija la opción 4 (salir del programa), le indica la opción
5 // elegida.
6
7 #include <stdio.h>
8
9 int main (void)
10 {
11     char opcion; /*Opción del menú elegida*/
12
13     do
14     {
15         printf ("\n ***** Opciones *****");
16         printf ("\n *   A. Opcion 1           *");
17         printf ("\n *   B. Opcion 2           *");
18         printf ("\n *   C. Opcion 3           *");
19         printf ("\n *   4. Salir             *");
20         printf ("\n *****");
21
22
23         printf("\n\nTeclee su opcion: ");
24         scanf("%c", &opcion);
25         fflush(stdin);
26         switch (opcion)
27         {
28             case 'A': printf("\nEsta usted en la OPCION A");
29                         break;
30             case 'B': printf("\nEsta usted en la OPCION B");
31                         break;
32             case 'C': printf("\nEsta usted en la OPCION C");
33                         break;
34             case '4': printf ("\nAdios. Gracias por utilizar este programa");
35                         break;
36             default: printf ("\nNo es una opcion correcta. Por favor, introduzca una opcion valida.");
37
38         }
39     }while (opcion!='4');
40
41     return 0;
42
43 }

```