

```
1
2
3 #include <stdio.h>
4
5 int main (void) {
6
7     /*entorno*/
8     int tirada; /*almacena el valor que sale en la tirada del dado*/
9     char respuesta; /*almacena la respuesta del usuario a hacer una nueva tirada*/
10
11     /*acciones*/
12
13     do{
14         /* leer el valor de la tirada*/
15         printf("\nIntroduzca el valor de la tirada del dado: ");
16         scanf("%d", &tirada);
17         fflush (stdin);
18
19         if ((tirada>=1) && (tirada<=6)){ /*comprobamos que el valor introducido es correcto */
20             /*comprobar si el valor de la tirada es par*/
21             if ((tirada%2)==0)
22                 /*En caso positivo se escribe un mensaje indicando que es par*/
23                 printf ("el valor de la tirada es par");
24             else
25                 /*En caso negativo se escribe un mensaje indicando que es impar*/
26                 printf ("el valor de la tirada es impar");
27         }
28         else
29             printf ("Los valores han de estar comprendidos entre 1 y 6");
30
31         printf ("\n Desea hacer una nueva tirada del dado SI (s/S) NO (n/N):");
32         scanf ("%c", &respuesta);
33         fflush(stdin);
34
35     }while ((respuesta=='s') || (respuesta=='S'));
36
37
38
39     return 0;
40
```