

```
1  #include <stdio.h>
2
3  #define TAM 10
4
5  int main (void){
6
7      int tablaNumeros [TAM];
8      int i;                /*indice para recorrer el array*/
9
10     printf ("Procediendo a rellenar los elementos del array...");
11     for (i=0; i<TAM; i++)
12         tablaNumeros [i] = i+1;
13
14     getchar();
15
16     for (i=0; i<TAM; i++)
17         printf ("\ntablaNumeros [%d] = %d", i, tablaNumeros[i]);
18
19     return 0;
20 }
```