

```

1
2
3 #include <stdio.h>
4
5 int main (void) {
6
7     /*entorno*/
8     int tirada; /*almacena el valor que sale en la tirada del dado*/
9     char respuesta; /*almacena la respuesta del usuario a hacer una nueva tirada*/
10
11     /*acciones*/
12     printf ("\n Desea hacer la primera tirada del dado SI (s/S) NO(n/N):");
13     fflush(stdin);
14     scanf ("%c", &respuesta);
15     while ((respuesta=='s') || (respuesta=='S')){
16         /* leer el valor de la tirada*/
17         printf("\nIntroduzca el valor de la tirada del dado: ");
18         fflush (stdin);
19         scanf("%d", &tirada);
20
21         if ((tirada>=1) && (tirada<=6)){ /*comprobamos que el valor introducido es correcto */
22             /*comprobar si el valor de la tirada es 1,2 ó 3*/
23             if ((tirada==1) || (tirada==2) || (tirada==3))
24                 printf ("el valor de la tirada es %d", tirada);
25             else
26                 /*En caso negativo se escribe un mensaje indicando que no es un 1, 2 o 3*/
27                 printf ("Mala suerte");
28         }
29         else
30             printf ("Los valores han de estar comprendidos entre 1 y 6");
31         printf ("\n Desea hacer una nueva tirada del dado SI (s/S) NO(n/N):");
32         fflush(stdin);
33         scanf ("%c", &respuesta);
34     } /*del while*/
35     return 0;
36 }

```