

```

1  #include <stdio.h>
2
3  #define TAM 10
4
5  int main (void){
6
7      int tablaNumeros [10];
8      int i;                /*indice para recorrer el array*/
9      int numero;           /*numero que introduce el usuario*/
10     char deNuevo;          /* si o no para un nuevo intento*/
11
12     for (i=0; i<TAM; i++)
13         tablaNumeros [i] = i+1;
14
15
16     printf ("\ndesea jugar 's' o 'n': ");
17     fflush (stdin);
18     deNuevo= getchar(); //scanf ("%c", &deNuevo);
19
20     while (deNuevo == 's' || deNuevo == 'S'){
21
22         /*inicio de lo que habia en array2.c*/
23         printf ("\nIntroduzca un numero entero: ");
24         fflush (stdin);
25         scanf ("%d", &numero);
26
27
28         i=0;
29         while (tablaNumeros[i] != numero && i<TAM)
30             i++;
31
32         if (tablaNumeros[i]== numero)
33             printf ("\n Se ha encontrado el numero %d en la posicion %d del array", numero, i);
34         else
35             printf ("\n No se ha encontrado el numero %d en el array", numero);
36
37         printf ("\ndesea jugar de nuevo 's' o 'n': ");
38         fflush (stdin);
39         scanf ("%c", &deNuevo);
40
41     } /*del while*/
42
43     return 0;
44 } /*del main*/

```