

```
1
2  #include <stdio.h>
3
4  int main (void) {
5
6      /*entorno*/
7          int tirada; /*almacena el valor que sale en la tirada del dado*/
8
9      /*acciones*/
10
11     /* leer el valor de la tirada*/
12     printf("\nIntroduzca el valor de la tirada del dado: ");
13     fflush (stdin);
14     scanf ("%d", &tirada);
15
16
17     /*comprobar si el valor de la tirada es par*/
18     if ((tirada%2)==0){
19         /*En caso positivo se escribe un mensaje indicando que es par*/
20         printf ("el valor de la tirada es par");
21     }
22     else
23         /*En caso negativo se escribe un mensaje indicando que es impar*/
24         printf ("el valor de la tirada es impar");
25
26     return 0;
27 }
```