

```
1
2  #include <stdio.h>
3
4  int main (void) {
5
6      /*entorno*/
7          int tirada; /*almacena el valor que sale en la tirada del dado*/
8      /*acciones*/
9      /* leer el valor de la tirada*/
10     printf("\nIntroduzca el valor de la tirada del dado: ");
11     fflush (stdin);
12     scanf("%d", &tirada);
13
14     /*comprobar si el valor de la tirada es 3*/
15     if (tirada==3)
16         /*En caso positivo se escribe un 3*/
17         printf ("el valor de la tirada es 3");
18     else
19         /*En caso negativo se escribe un mensaje indicando que no es un 3*/
20         printf ("Mala suerte, no es 3");
21     return 0;
22 }
```