

```

1
2  #include <stdio.h>
3
4  int main (void) {
5
6      /*entorno*/
7          int tirada; /*almacena el valor que sale en la tirada del dado*/
8          int numeroTiradas; /*almacena el numero de tiradas que hará es usuario*/
9          int i; /*control del bucle for*/
10
11      /*acciones*/
12          printf("\nIntroduzca el numero de tiradas de dado que desea hacer: ");
13          fflush (stdin);
14          scanf ("%d", &numeroTiradas);
15
16      for (i=0; i<numeroTiradas; i++){
17
18          /* leer el valor de la tirada*/
19          printf("\nIntroduzca el valor de la tirada %d de las %d que desea hacer: ", i+1, numeroTiradas);
20          fflush (stdin);
21          scanf ("%d", &tirada);
22
23
24          if ((tirada>=1) && (tirada<=6)){ /*comprobamos que el valor introducido es correcto */
25
26              /*comprobar si el valor de la tirada es par*/
27              if ((tirada%2)==0)
28                  /*En caso positivo se escribe un mensaje indicando que es par*/
29                  printf ("el valor de la tirada es par");
30              else
31                  /*En caso negativo se escribe un mensaje indicando que es impar*/
32                  printf ("el valor de la tirada es impar");
33          }
34          else
35              printf ("Los valores han de estar comprendidos entre 1 y 6");
36
37      } /*del for*/
38
39      return 0;
40  } /*del main*

```