

```
1
2  #include <stdio.h>
3
4  int main( void )
5  {
6      int resultado; /* Almacena el cuadrado de numero */
7      int numero;    /* Almacena el numero a elevar al cuadrado */
8
9      scanf("%d",&numero); /*Lectura del numero por teclado*/
10     resultado = numero * numero; /*Cálculo del resultado*/
11     printf("El resultado es:%d\n",resultado);/*Escritura */
12
13     return 0;
14 }
```