



# DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

· INTERACCIÓN CON EL USUARIO: EVENTOS Y  
FORMULARIOS

## 5. INTERACCIÓN CON EL USUARIO: EVENTOS Y FORMULARIOS

### 5.1. MODELO DE GESTIÓN DE EVENTOS

#### Evento

- Mecanismo que se acciona cuando el usuario realiza un cambio sobre la página web.
- Capturar un evento es programar una acción para que se realice una tarea.
- El encargado de gestionar los eventos es el DOM (Document Object Model).

#### Manejador

- Palabra reservada que indica la acción que se va a manejar. Por ejemplo, en el evento click el manejador es onClick.



## 5. INTERACCIÓN CON EL USUARIO: EVENTOS Y FORMULARIOS

### 5.1. MODELO DE GESTIÓN DE EVENTOS

#### Eventos de ratón

Ratón

Evento	Manejador	Descripción
Click	onclick	Cuando pulsamos el botón derecho del ratón.
Dblclick	ondblclick	Cuando hacemos doble click el botón derecho del ratón.
Mousedown	onmousedown	Cuando pulsamos un botón del ratón.
Mouseup	onmouseup	Cuando soltamos un botón del ratón que previamente teníamos pulsado.
Mouseout	onmouseout	Cuando el puntero del ratón esta dentro de un elemento y este puntero es desplazado fuera del elemento.
Mouseover	onmouseover	Cuando el puntero del ratón se encuentra fuera de un elemento, y este se deslaza hacia el interior.
Mousemove	onmousemove	Cuando el puntero del ratón se encuentra dentro de un elemento. Es importante señalar que este evento se producirá continuamente una vez tras otra mientras el puntero del ratón permanezca dentro del elemento.

## 5. INTERACCIÓN CON EL USUARIO: EVENTOS Y FORMULARIOS

### 5.1. MODELO DE GESTIÓN DE EVENTOS

#### Eventos de teclado

Teclado

Evento	Manejador	Descripción
Keydown	onkeydown	Cuando pulsamos una tecla del teclado. Si mantenemos pulsada una tecla de forma continua, el evento se produce una y otra vez hasta que soltemos la misma
Keypress	onkeypress	Cuandopulsamos una tecla de un carácter alfanumérico (el evento no se produce si pulsamos enter, la barra espaciadora, etc...). En el caso de mantener una tecla pulsada, el evento se produce de forma continuada.
Keyup	onkeyup	Cuando soltamos una tecla.

## 5. INTERACCIÓN CON EL USUARIO: EVENTOS Y FORMULARIOS

### 5.1. MODELO DE GESTIÓN DE EVENTOS

#### Eventos HTML

HTML

Evento	Manejador	Descripción
Load	onload	El evento load hace referencia a la carga de distintas partes de la página. Este se produce en el objeto Window cuando la página se ha cargado por completo. En el elemento <img> actúa cuando la imagen se ha cargado. En el elemento <object> se acciona al cargar el objeto completo.
Unload	onunload	El evento unload actúa sobre el objeto Window cuando la pagina ha desaparecido por completo (por ejemplo, si pulsamos el aspa cerrando la ventana del navegador). También se acciona en el elemento <object> cuando desaparece el objeto.
Abort	onabort	Este evento se produce cuando el usuario detiene la descarga de un elemento antes de que haya terminado, actúa sobre un elemento <object>.
Error	onerror	El evento error se produce en el objeto Window cuando se ha producido un error en JavaScript. En el elemento <img> cuando la imagen no se ha podido cargar por completo y en el elemento <object> en el caso de que un elemento no se haya cargado correctamente.

# 5. INTERACCIÓN CON EL USUARIO: EVENTOS Y FORMULARIOS

## 5.1. MODELO DE GESTIÓN DE EVENTOS

### Eventos HTML

HTML

Evento	Manejador	Descripción
Change	onchange	Cuando los cuadros de texto <input> y <textarea> pierden el foco y el contenido que tenían ha variado. Cuando un elemento <select> cambia de valor.
Submit	onsubmit	Cuando pulsamos sobre un botón de tipo submit en un formulario
Reset	onreset	Cuando pulsamos sobre un botón de tipo reset en un formulario.
Error	onerror	El evento error se produce en el objeto Window cuando se ha producido un error en JavaScript. En el elemento <img> cuando la imagen no se ha podido cargar por completo y en el elemento <object> en el caso de que un elemento no se haya cargado correctamente.

## 5. INTERACCIÓN CON EL USUARIO: EVENTOS Y FORMULARIOS

### 5.1. MODELO DE GESTIÓN DE EVENTOS

#### Eventos HTML

HTML

Evento	Manejador	Descripción
Resize	onresize	Cuando redimensionamos el navegador, actúa sobre el objeto Window.
Scroll	onscroll	Cuando varía la posición de la barra de scroll en cualquier elemento que la tenga
Focus	onfocus	Cuando un elemento obtiene el foco. En elementos button, input, label, select, textarea, body.
Blur	onblur	Cuando un elemento pierde el foco. En elementos button, input, label, select, textarea, body.