

TEMA 5 – ACTIVIDAD 1 (EVALUABLE).

EVENTOS

Para realizar estas actividades se deben las siguientes pautas:

1. Crear una carpeta en vuestro directorio personal con el nombre **DWEC** y ahí una carpeta **Mision4**.
2. Nombra los archivos usando con el nombre indicado cada ejercicio.

Eventos

u3e1_cartas.html

Diseña un juego de cartas que contenga la siguiente funcionalidad:

- Descripción del juego en la página.
- Contador de puntos.
- Cartas que se dan la vuelta (imágenes que se sustituyen una por otra).
- Cartas que cambian su aspecto (tamaño, bordes, transparencia...)
- Varios manejadores asociados al mismo evento.

Dicho juego será un juego de memoria.

Consistirá en lo siguiente: habrá al menos 4 parejas de cartas dadas la vuelta. El jugador, al pulsar sobre una carta se mostrará su imagen. Al pulsar sobre una segunda carta se mostrará una segunda imagen. Si ambas cartas son iguales se quedarán con su imagen mostrada y un reborde alrededor. Si ambas cartas son diferentes esperarán tres segundos antes de darse la vuelta de nuevo.