



flex, grid...

CTRL+K

¿Qué son los eventos?

Introducción a la programación orientada a eventos

Hay situaciones en las que necesitamos realizar una acción **cuando ocurra un determinado caso**. En estas situaciones, no sabemos exactamente cuando tenemos que activar nuestra funcionalidad, ya que no podemos predecir cuando el usuario de nuestra página realizará dicha acción (y además, podrá ser diferente en cada situación).

En estas situaciones es cuando entran en juego los **eventos**.

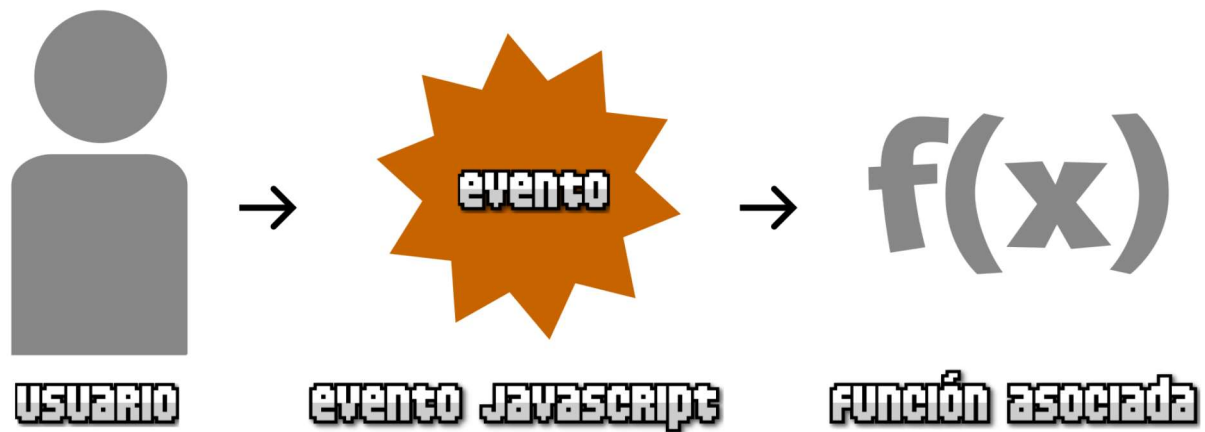
¿Qué es un evento?

En Javascript existe un concepto llamado **evento**, que no es más que una notificación de que alguna **característica interesante** acaba de ocurrir, generalmente relacionada con el **usuario** que navega por la página.

Dichas características pueden ser muy variadas:

- Click de ratón del usuario sobre un elemento de la página
- Pulsación de una tecla específica del teclado
- Reproducción de un archivo de audio/video
- Scroll de ratón sobre un elemento de la página
- El usuario ha activado la opción «Imprimir página»

Como desarrolladores, nuestro objetivo es preparar nuestro código para que **cuando ocurra un determinado evento**, se lleve a cabo una **funcionalidad asociada**. De esta forma, podemos preparar nuestra página o aplicación para que cuando ocurran ciertos eventos (que no podemos predecir de otra forma), reaccionen a ellos:



Uno de los eventos más comunes, es el evento **click**, que es el que se produce **cuando el usuario hace click** con el ratón en un elemento de la página. Vamos a utilizar este evento a modo de ejemplo en las siguientes secciones de la página, pero recuerda que hay muchos tipos de eventos diferentes.



Formas de manejar eventos

Existen varias formas alternativas de manejar eventos en Javascript. Vamos a ver cada una de ellas por separado, con sus particularidades, pero antes hagamos un pequeño resumen:

Forma
Ejemplo
Artículo en profundidad
Mediante atributos HTML
<pre><button onClick="..."></button></pre>
Eventos JS desde atributos HTML
Mediante propiedades Javascript
<pre>.onclick = function() { ... }</pre>
Eventos JS desde propiedades Javascript
Mediante addEventListener()
<pre>.addEventListener("click", ...)</pre>
Eventos JS desde listeners

Cada una de estas opciones se puede utilizar para gestionar eventos en Javascript de forma equivalente, pero cada una de ellas tiene sus ventajas y sus desventajas. En los siguientes apartados veremos detalladamente

sus características, pero por norma general, lo aconsejable es utilizar la última, los **listeners**, ya que son las más potentes y flexibles.

Herencia de Clases
Capítulo anterior

Eventos mediante HTML
Capítulo siguiente

Volver
Al índice

Acceder a Discord
Comunidad de Manz.dev

RELACIONADOS

En mis canales de Youtube [@ManzDev](#) y [ManzDevTv](#), tienes más contenido...




APRENDER MÁS

Si lo prefieres, puedes aprender también sobre estas temáticas:





¿QUIÉN SOY YO?

Soy Manz, vivo en Tenerife (España) y soy streamer partner en Twitch  y profesor. Me apasiona el universo de la programación web, el diseño y desarrollo web y la tecnología en general. Aunque soy full-stack, mi pasión es el front-end, la terminal y crear cosas divertidas y locas.

Puedes encontrar más sobre mi en Manz.dev



Twitch



Youtube



Twitter



Instagram



TikTok



LinkedIn



GitHub



Discord

Creado por Manz con  Alojado en [DigitalOcean](https://DigitalOcean.com).
© Todos los derechos reservados. Los izquerdos también.