

Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 05. Eventos - Actividades 01

Actualizado Octubre 2021

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividad 1	3
2. Actividad 2	3
3. Actividad 3	3
4. Actividad 4	3
5. Actividad 5	3

UD05. EVENTOS - ACTIVIDADES 01

❏ Importante 1: no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

❏ Importante 2: si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. ACTIVIDAD 1

Realiza un programa que mediante eventos y el uso del objeto event, te muestre en todo momento la posición actual del ratón en pantalla.

Para mostrarlo modificaremos de forma dinámica un elemento HTML (Ejemplo, un <p>) que nos muestre la posición actual del ratón.

2. ACTIVIDAD 2

Realiza un programa con dos botones “Comenzar Saludos” y “Parar Saludos”. Al hacer click en “Comenzar Saludos”, lance un setInterval que cada 5 segundos muestre un “alert” con “Hola”. El botón “Parar Saludos” parará esa secuencia.

3. ACTIVIDAD 3

Realiza un programa que cuando se presione una tecla, calcule cuántos DNIs de 4 cifras (del 0001 al 9999) tienen esa letra y te mostrará los DNIs y sus letras en un elemento XHTML(Ejemplo, un <p>).

4. ACTIVIDAD 4

Realiza un programa que al hacer doble click en la pantalla del navegador, cambie el fondo a un color aleatorio.

5. ACTIVIDAD 5

Realiza un programa que tenga una imagen de una bola de papel y una papelerita vacía. Cuando se arrastre la bola de papel a la papelerita vacía, deberá cambiar la imagen de la papelerita vacía a una papelerita llena.