



flex, grid...

CTRL+K

Eventos mediante Javascript

Gestionar eventos Javascript de|

En los artículos anteriores explicamos [que es un evento Javascript](#) y como [gestionar eventos a través del HTML](#), concretamente, desde un atributo de una etiqueta HTML. Sin embargo, vimos que es preferible hacerlo todo desde el código Javascript, en nuestros ficheros .js a tener llamadas a funciones Javascript sueltas en nuestro código HTML.

Eventos a través del DOM

Existe una forma de **gestionar eventos Javascript** sin necesidad de hacerlo desde nuestros ficheros .html. No obstante, se trata de una «trampa», puesto que seguimos haciéndolo desde HTML, sólo que ese HTML se crea desde Javascript, y nos permite llevarlo a los ficheros .js.

Mediante propiedad JS

Mediante método JS

↳ Utilizando propiedad Javascript

La idea es la misma que vimos en el artículo anterior, sólo que en esta ocasión haremos uso de una propiedad Javascript, a la que le asignaremos la función con el código asociado.

Vamos a realizar el mismo ejemplo anterior para verlo claramente:

HTML

```
<button>Saludar</button>

<script>
const button = document.querySelector("button");
button.onclick = function() {
  alert("Hello!");
}
```

```
}  
</script>
```

Observa que en este caso, en lugar de añadir el atributo `onClick` a nuestro `<button>`, lo que hacemos es localizarlo mediante `querySelector()`. Esto podríamos hacerlo mediante una clase, pero en este ejemplo lo hemos hecho directamente mediante el botón, para simplificar.

En la línea siguiente, observa que asignamos una función con el código deseado (el código que queremos ejecutar cuando ocurre el evento) en la propiedad `.onclick` del elemento `<button>`. Esta es una propiedad especial que pasaremos a explicar a continuación.

La propiedad `.onclick` (o del evento en cuestión) siempre irá **en minúsculas**, ya que se trata de una propiedad Javascript, y Javascript es sensible a mayúsculas y minúsculas.



En resumen:

- A grandes rasgos, se trata de una forma alternativa a gestionar los eventos Javascript desde HTML, pero creando el HTML mediante la API del DOM de Javascript.
- En el caso de que necesitemos añadir más de una función al evento, la cosa se puede complicar. Podríamos tener una función que ejecute varias funciones, pero sin duda alguna, utilizar el método `.addEventListener()` será mucho más cómodo, sencillo y legible.

Eventos mediante HTML
Capítulo anterior

El método `addEventListener`
Capítulo siguiente

Volver
Al índice

Acceder a Discord
Comunidad de Manz.dev

RELACIONADOS

En mis canales de Youtube [@ManzDev](#) y [ManzDevTy](#), tienes más contenido...




APRENDER MÁS

Si lo prefieres, puedes aprender también sobre estas temáticas:



¿QUIÉN SOY YO?

Soy Manz, vivo en Tenerife (España) y soy streamer partner en Twitch  y profesor. Me apasiona el universo de la programación web, el diseño y desarrollo web y la tecnología en general. Aunque soy full-stack, mi pasión es el front-end, la terminal y crear cosas divertidas y locas.

Puedes encontrar más sobre mi en [Manz.dev](https://manz.dev)



Twitch



Youtube



Twitter



Instagram



Tiktok



Linkedin



GitHub



Discord

Creado por Manz con ❤️ Alojado en [DigitalOcean](#).
© Todos los derechos reservados. Los izquerdos también.