

TEMA 5 – ACTIVIDAD (EVALUABLE).

CLASES Y OBJETOS. LOCALSTORAGE

Prueba Final Escuela

u4e3_prueba_final_escuela.html

Diseña un programa que permita la gestión completa de los siguientes datos:

- Escuela: contendrá la información de las escuelas (nombre, localidad, responsable...).
- Profesor: contendrá información de los profesores que trabajan allí (nombre, tipo (ciencias, letras o mixto)).
- Alumno: contendrá la información de los alumnos de la escuela (nombre, curso, profesor responsable (solo uno)).

Ten en cuenta que una escuela puede tener varios Profesor y Alumno.

No hay un alumno que vaya a dos escuelas diferentes, ni dos profesores que trabajen en distintas escuelas.

Por tanto elegid la estructura de objetos más adecuada para su correcto almacenamiento.

ESPECIFICACIONES:

El programa debe ser capaz de gestionar correctamente todos los elementos, con sus correspondientes operaciones (inserción, modificación, borrado, visualización, etc.)

IMPORTANTE: El programa almacenará y recuperará los datos utilizando el localStorage del navegador.

El código de cada objeto debe encontrarse en un archivo .js independiente.

El código de gestión de objetos también.

Además, debe haber un archivo HTML que permita interactuar con el usuario.

Todo el código debe estar comentado.