

Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 05. Eventos – Actividad Evaluable 2



Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividad 1

3

UD05. EVENTOS - ACTIVIDADES 01

❏ Importante 1: no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

❏ Importante 2: si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. ACTIVIDAD 1

Realiza un programa que mediante eventos simule el funcionamiento de un reloj de pulsera digital.



La simulación deberá realizar las siguientes funciones:

1. Mostrar en la pantalla inicial el día del mes (2 en la imagen), el día de la semana (TU en la imagen) y la hora actual (si está en formato 12 horas, aparecerá PM o AM, si está en formato 24 horas, aparecerá 24H).
2. Cambio del formato de hora 12/24 (pulsando el botón inferior derecho)
3. Cambio del modo (botón inferior izquierdo)
 - 3.1. La primera pulsación debe mostrar el cronómetro tal como aparece en la imagen
 - 3.2. La segunda pulsación debe mostrar la alarma tal como aparece en la imagen
4. Encendido de la luz (pulsando el botón superior izquierdo), al soltar el botón el reloj dejará de mostrar la luz.

Para esta actividad se suministran los ficheros necesarios salvo el “js” correspondiente a las funciones que manejan los eventos.

Para ajustar la luz puedes jugar con la opacidad de la clase divLED.

Se deberá entregar un único fichero comprimido con el contenido completo.