

Desarrollo Web en Entorno Cliente

# **UD 09. Introducción a AJAX**


---


Actualizado Diciembre 2021

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

## ÍNDICE DE CONTENIDO

1.	¿Qué es Ajax?	3
2.	Tecnologías presentes en AJAX	3
3.	Funcionamiento de aplicación Web clásica VS aplicación Web AJAX	4
4.	Objeto XMLHttpRequest	4
5.	Principales métodos del objeto XMLHttpRequest	4
5.1	Atributos	5
5.2	Métodos	5
5.3	Eventos	6
6.	Forma más común de utilizar XMLHttpRequest	6
6.1	Instanciando el objeto	6
6.2	Comportamiento evento onreadystatechange	7
7.	Probando los ejemplos	9
8.	AJAX moderno: usando “fetch” en lugar del objeto XMLHttpRequest	9
9.	Material adicional	11
10.	Bibliografía	11

## UD09. INTRODUCCIÓN A AJAX

### 1. ¿QUÉ ES AJAX?

En primer lugar, aclarar en nuestro contexto informático que NO es AJAX:

- Un equipo de fútbol holandés.
- Productos de limpieza.
- Sistemas de alarma

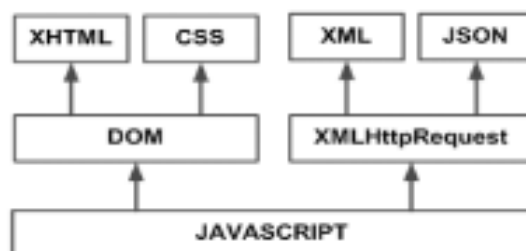
En nuestro caso, AJAX es el acrónimo de “Asynchronous Javascript And XML” (Javascript asíncrono y XML). AJAX en si no es una tecnología, sino un conjunto de tecnologías.

Tenéis más información en <https://es.wikipedia.org/wiki/AJAX>

### 2. TECNOLOGÍAS PRESENTES EN AJAX

Las tecnologías presentes en AJAX son:

- XHTML y CSS para la presentación de la página.
- DOM para la manipulación dinámica de elementos de la página.
- Formatos de intercambio de información como JSON o XML.
- El objeto XMLHttpRequest, para el intercambio asíncrono de información (es decir, sin recargar la página).
- Javascript, para aplicar las anteriores tecnologías.



La forma de trabajar es la siguiente: Javascript se encarga de unir todas las tecnologías. Para manipular la parte de representación de la página utiliza DOM (así manipula el XHTML y el CSS).

Para realizar peticiones asíncronas usa el objeto XMLHttpRequest. Este objeto intercambia información que son simplemente cadenas de texto. Cuando se quieren formatear objetos más complejos, se suele utilizar JSON o XML.

Durante el curso utilizaremos habitualmente JSON para intercambiar la información.

### 3. FUNCIONAMIENTO DE APLICACIÓN WEB CLÁSICA VS APLICACIÓN WEB AJAX

En una aplicación Web clásica:

1. El cliente hace una petición al servidor.
2. El servidor recibe la petición.
3. El servidor procesa la petición y genera una nueva página con la petición procesada. (Ejemplo, se añade un post a un foro).
4. El cliente recibe la nueva página completa y la muestra.

En una aplicación Web AJAX:

1. El cliente hace una petición asíncrona al servidor.
2. El servidor recibe la petición.
3. El servidor procesa la petición y responde asíncronamente al cliente.
4. El cliente recibe la respuesta y con ella modifica dinámicamente los elementos afectados de la página sin recargar completamente la página.

Las aplicaciones Web AJAX son mejores ya que reducen la cantidad de información a intercambiar (no se envía la página entera, sino que se modifica sólo lo que interesa) y a su vez al usuario final le da una imagen de mayor dinamismo, viendo una página web como una aplicación de escritorio.

Visitando el agregador de noticias <https://www.meneame.net/> y “meneando” cualquier noticia, podéis ver cómo funciona AJAX (el contador de “meneos” aumenta, pero la página no se ha recargado).

### 4. OBJETO XMLHttpRequest

En esta unidad didáctica hablaremos de cómo funciona el objeto **XMLHttpRequest**, imprescindible para utilizar AJAX desde Javascript. Este objeto nos permitirá hacer peticiones asíncronas y se encargará de avisarnos cuando se reciba su respuesta.

### 5. PRINCIPALES MÉTODOS DEL OBJETO XMLHttpRequest

En <https://es.wikipedia.org/wiki/XMLHttpRequest> se puede observar una definición del objeto y sus principales atributos y métodos.

Tomado de Wikipedia:

## 5.1 Atributos

Atributo	Descripción
readyState	Devuelve el estado del objeto como sigue: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 = sin inicializar</li> <li>• 1 = abierto</li> <li>• 2 = cabeceras recibidas</li> <li>• 3 = cargando</li> <li>• 4 = completado.</li> </ul>
responseBody	Devuelve la respuesta como un array de bytes.
responseText	Devuelve la respuesta como una cadena.
responseXML	Devuelve la respuesta como XML. Esta propiedad devuelve un objeto documento XML, que puede ser examinado usando las propiedades y métodos del árbol del <a href="#">Document Object Model</a> .
status	Devuelve el estado como un número (p. ej. 404 para "Not Found" y 200 para "OK").
statusText	Devuelve el estado como una cadena (p. ej. "Not Found" o "OK").

## 5.2 Métodos

Método	Descripción
abort()	Cancela la petición en curso.
getAllResponseHeaders()	Devuelve el conjunto de cabeceras HTTP como una cadena.
getResponseHeader (nombreCabecera)	Devuelve el valor de la cabecera HTTP especificada.
open ( método,      URL, [asíncrono [nombreUsuario [clave]]] )	<p>Especifica el método, URL y otros atributos opcionales de una petición. El parámetro de método puede tomar los valores "GET", "POST", o "PUT" ("GET" y "POST" son dos formas para solicitar datos, con "GET" los parámetros de la petición se codifican en la URL y con "POST" en las cabeceras de HTTP).</p> <p>El parámetro URL puede ser una URL relativa o completa.</p> <p>El parámetro asíncrono especifica si la petición será gestionada asíncronamente o no. Un valor true indica que el proceso del script continúa después del método send(), sin esperar a la respuesta,</p>

	<p>y false indica que el script se detiene hasta que se complete la operación, tras lo cual se reanuda la ejecución.</p> <p>En el caso asíncrono se especifican manejadores de eventos, que se ejecutan ante cada cambio de estado y permiten tratar los resultados de la consulta una vez que se reciben, o bien gestionar eventuales errores.</p>
send([datos])	Envía la petición.
setRequestHeader ( etiqueta, valor )	Añade un par etiqueta/valor a la cabecera HTTP a enviar.

### 5.3 Eventos

Propiedad	Descripción
onreadystatechange	Evento que se dispara con cada cambio de estado.
onabort	Evento que se dispara al abortar la operación.
onload	Evento que se dispara al completar la carga.
onloadstart	Evento que se dispara al iniciar la carga.
onprogress	Evento que se dispara periódicamente con información de estado.

## 6. FORMA MÁS COMÚN DE UTILIZAR XMLHttpRequest

### 6.1 Instanciando el objeto

En primer lugar, indicar que debemos inicializar el objeto.

```
httpRequest = new XMLHttpRequest();
```

Esto es válido para la mayoría de navegadores actuales.

Si queremos compatibilidad con navegadores antiguos que soporte ActiveX (Tipo Internet Explorer 6) se puede hacer una función más compleja para obtener el objeto.

```
function obtainXMLHttpRequest()
{
    let httpRequest;
    if (window.XMLHttpRequest){
        //El explorador implementa la interfaz de forma nativa
        httpRequest = new XMLHttpRequest();
    }
```

```
    }
    else if (window.ActiveXObject){
        //El explorador permite crear objetos ActiveX
        try {
            httpRequest = new ActiveXObject("MSXML2.XMLHTTP");
        } catch (e) {
            try {
                httpRequest = new
ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
            } catch (e) {}
        }
    }
    // Si no se puede crear, devolvemos false. En caso contrario,
    devolvemos el objeto
    if (!httpRequest){
        return false;
    }
    else{
        return httpRequest;
    }
}
```

## 6.2 Comportamiento evento onreadystatechange

Tras ello, decidiremos el comportamiento del evento “onreadystatechange”, evento que se producirá cada vez que haya producido un cambio en el atributo “ready”.

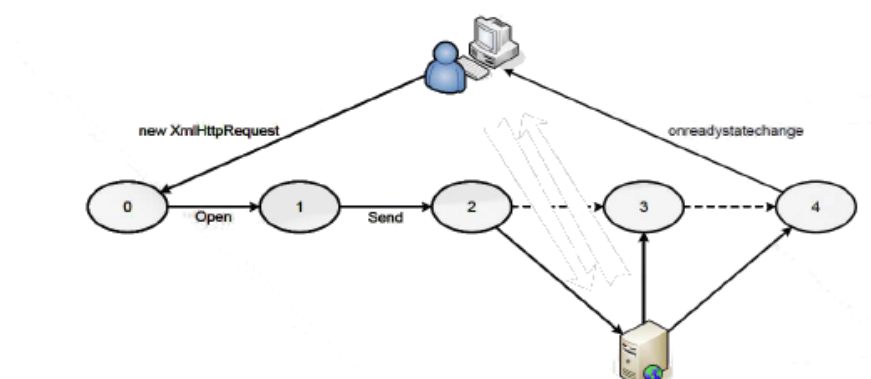
Antes de hacer nada, deberemos explicar 3 métodos del objeto:

- open(Metodo,URL,true). Este método recibe qué método de comunicación utiliza en la petición (GET o POST) y que URL se aplica.
- send([datos]). Este método ha de hacerse posteriormente a un open, nunca antes. Envía la información a la URL especificada en open.
- setRequestHeader que indicará el formato de las cabeceras enviadas.

También debemos explicar el atributo readyState: este atributo puede poseer los siguientes valores:

- 0 al inicializarse el objeto.
- 1 al abrirse una conexión (al usar el método open).
- 2 al hacer una petición (uso de send).
- 3 mientras se está recibiendo información de la petición.
- 4 cuando la petición se ha completado.

Esta imagen resume el proceso.



¿Cómo lo aplicamos en código? El evento *onreadystatechange* cada vez que se produzca comprobará en qué estado nos encontramos y hará lo planeado para ese estado. **Generalmente el estado más utilizado es el 4, donde se ha completado la operación.**

**Ejemplo:** Un ejemplo de todo esto donde se hace una petición y al finalizarse si el estado es correcto (200) se actualiza un div con id=capa en el código.

```

// Abrimos la conexión
httpRequest.open("POST", "ajax.php", true);
// Indicamos como serán las cabeceras
httpRequest.setRequestHeader("Content-Type", "application/x-www-form-
urlencoded");
// Definimos el comportamiento de onreadystatechange
httpRequest.onreadystatechange=function(){
    if (httpRequest.readyState==1) {
        document.getElementById('capa').innerHTML="CARGANDO...";
    }
    // Si se ha completado
    if (httpRequest.readyState==4) {
        // Si es correcto el status
        if (httpRequest.status==200){
            // de httpRequest.responseText obtenemos la cadena con la
            respuesta
            document.getElementById('capa').innerHTML=httpRequest
            .responseText;
        }
    }
}
// Enviamos la acción
httpRequest.send("accion="+accion);
  
```



En este ejemplo, abrimos con open, definimos el comportamiento del evento “onreadystatechange” y cuando está todo listo, enviamos la petición con “send”.

## 7. PROBANDO LOS EJEMPLOS

Para probar los ejemplos, necesitaréis un servidor al que hacer peticiones asíncronas.

Si queréis montar un servidor en local para pruebas, estos videotutoriales pueden seros útiles:

- Instalar XAMP en Windows 10 <https://www.youtube.com/watch?v=MtllDrDm4cM>
- Instalar XAMP en MacOS [https://www.youtube.com/watch?v=0Ym43JZb\\_cU](https://www.youtube.com/watch?v=0Ym43JZb_cU)

## 8. AJAX MODERNO: USANDO “FETCH” EN LUGAR DEL OBJETO XMLHttpRequest

En las versiones modernas de los motores de Javascript, se ha incluido una nueva forma de realizar peticiones asíncronas basada en **promesas** y más acordes a estilos modernos de programación que el uso del objeto XMLHttpRequest: el uso de “fetch”.

La documentación oficial sobre “fetch” la podéis encontrar en:

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Fetch\\_API/Utilizando\\_Fetch](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Fetch_API/Utilizando_Fetch)

Vamos a mostrar un pequeño ejemplo comentado, enviando el contenido usando “QueryString” y recibiendo el contenido como texto:

```
// Establecemos a que direccion realizar fetch
fetch("https://miurl.com/web.php", {
  // Establecemos método POST
  method: "POST",
  // Generamos queryString
  body: "accion="+parametro,
  // Indicamos en las cabeceras como es el contenido que enviamos
  headers: {
    'Content-type': 'application/x-www-form-urlencoded'
  }
  // Código a ejecutar al recibir la respuesta
}).then(function(response){
  // Si la respuesta es correcta
  if (response.ok) {
    // Código para llamar función / hacer función anónima,
    // que gestione código de la respuesta
    // en este ejemplo, "respuesta" contiene texto
    // devuelto por el servidor
    response.text().then( function (respuesta) {
```

```
        document.getElementById('capa').innerHTML=respuesta;
    });
}
});
});
```

Aquí el mismo ejemplo, pero enviando el contenido como JSON y recibiendo contenido como JSON

```
// Establecemos a que direccion realizar fetch
fetch("https://miurl.com/web.php", {
    // Establecemos método POST
    method:"POST",
    // Generamos JSON
    body:JSON.stringify( {
        accion: parametro
    }),
    // Indicamos en las cabeceras como es el contenido que enviamos
    headers: {
        'Content-type': 'application/json; charset=UTF-8'
    }
    // Código a ejecutar al recibir la respuesta
}).then(function(response){
    // Si la respuesta es correcta
    if (response.ok) {
        // Código para llamar función / hacer función anónima,
        // que gestione código de la respuesta
        // en este ejemplo, "respuesta" contiene JSON
        //devuelto por el servidor
        response.json().then( function (respuesta) {

            document.getElementById('capa').innerHTML=respuesta.accion;
        });
    }
});
});
```

Si queréis saber más sobre “fetch”, podéis revisar los siguientes enlaces:

- <https://desarrolloweb.com/articulos/fetch-ajax-javascript.html>
- <https://gomakethings.com/how-to-send-data-to-an-api-with-the-vanilla-js-fetch-method/>

## 9. MATERIAL ADICIONAL

[1] Intro to AJAX (Udacity) <https://www.udacity.com/course/intro-to-ajax--ud110>

## 10. BIBLIOGRAFÍA

[1] Javascript Mozilla Developer <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

[2] Javascript ES6 W3C [https://www.w3schools.com/js/js\\_es6.asp](https://www.w3schools.com/js/js_es6.asp)

[3] XMLHttpRequest <https://es.wikipedia.org/wiki/XMLHttpRequest>