

Práctica 9 de PHP. Programación orientada a objetos

**Programación orientada a objeto para
"Developer sin Panza Transmite Confianza"**



Retoma la práctica 1 hazla utilizando programación orientada a objetos.

Crea tres clases, una llamada Usuario, otra IMC y otra Informe. Define las propiedades y los métodos de cada una.

Recuerda restringir/validar los datos en el formulario (sin JavaScript), y después en el PHP con métodos/funciones.

Crea una función/método que formatee la fecha de nacimiento del usuario para que aparezca en el informe de esta forma:

Domingo, 22 de Agosto de 1971

Qué se espera que hagáis en esta práctica

Aplicar todo lo que hemos visto en las anteriores clases sobre el lenguaje PHP, concretamente la programación orientada a objetos.

Repasad la teoría y ver qué es más eficiente utilizar y dónde colocar las funciones.

<https://aitor-medrano.github.io/dwes2122/03phpoo.html>

Explicar comentando el código.