

MICHAEL ANTONIO **NOGUERA GUZMÁN**

INGENIERO EN TECNOLOGÍA DE SOFTWARE ANDROID - WEB DEVELOPER



michael.noguera.dev@gmail.com



https://github.com/AntonioNoguera

OBJETIVO

Particularmente, poner al alcance de todos, las herramientas que la informática ha sido capaz de lograr a travez de muchos años de estudio, dar acceso la tecnología dedicada a las personas que se ven segregadas, ya sea por edad o por nivel socioeconómico.

HABILIDADES

- Generación de pruebas de código, tanto unitarias como de integración.
- Creación y Consumo de Interfaces API REST.
- Creación de bases de datos relacionales normalizadas, como No relacionales.
- Deploy de aplicaciones y control de versiones en Play Store
- Evaluar métricas e indicadores y controlar la calidad del software.

CONOCIMIENTO TÉCNICO

Web

- JavaScript (Intermedia)
- Php (Básico)
- J Query (Intermedio)

- CSS, Bootstrap (Intermedio)
- React, Next JS (Básico)

Mobile

- Kotlin (Vanilla / Compose) (Avanzado)
- Flutter (Intermedio)

- Java (Intermedio)
- React Native

Desktop

- Visual Basic (Intermedio)
- Python (Intermedio)

- C (Intermedio)
- MySQL, NoSQL (FireStore)

<u>Arquitecturas y Esquemas de Desarrollo</u>

• Clean Arquitecture

Provider

MVVM

MVC

EXPERIENCIA

• Desarrollador Android - Enviaflores.com (Nov - 2023 - Actualidad)

FORMACIÓN ACADÉMICA

Carrera Técnica

Técnico en Programación de Sistemas (2017 – 2020)

Centro de Bachillerato Tecnológico industrial y de servicios #116

Tijuana, BC.

Carrera Universitaria Ingeniero en Tecnología de Software (2020 - Actualidad)

Universidad Autónoma de Nuevo León -Facultad de Ingeniera Mecánica y Eléctrica

San Nicolás de los Garza, NL.

Idioma

Inglés B2