



# G. ANTONIO PADILLA TORRES

Ingeniero en Sistemas Computacionales con Especialidad en  
Sistemas de Información

## Información General

- Edad: 33 años
- Fecha de nacimiento: 26/09/86
- Lugar de Nacimiento: Poza Rica, Ver.
- Dirección: Lago Managua #23, Colonia Torre Blanca, Alcaldía Miguel Hidalgo, CP 11280.
- Teléfono: 5527665437
- eMail: antoniopadilla.path@Gmail.com

## Proyectos Académicos

- ✓ Impartición de curso de programación con Java
- ✓ Impartición de curso de Base de Datos
- ✓ Realización de Interfaz Gráfica Multitareas con JavaSwing
- ✓ Red CISCO básica en Packet Tracer
- ✓ Base móvil de robot programada con Arduino para feria de ciencias
- ✓ Videojuego programado con JavaSwing

## Redes Sociales



Antonio Padilla



antonio\_padiilla



Code Path



Path

## Intereses

Tocar piano, guitarra, bajo, cantar, producir música. Viajar, leer sobre física, astronomía. Tecnología. Ver documentales sobre ciencia y cultura general. Hacer ejercicio, gimnasio, andar en bicicleta. Visitar museos,

## Sobre mí

Soy disciplinado y esforzado en cada ámbito en el que me encuentro. Soy creativo y me gusta cumplir mis metas.

Soy muy creativo desarrollando nuevo código, encuentro soluciones a problemas que requieran lógica de programación.

Estoy creando una plataforma de clases online para enseñar programación y temas informáticos. Quiero crear una aplicación que deje huella en México y el mundo.

## Idiomas

- INGLÉS: 70%
- ALEMÁN: 20%
- FRANCÉS: 20%

## Información Académica

- 2018 – 2019: UNIVERSIDAD DEL DISTRITO FEDERAL campus Santa María. *Posgrado en Sistemas de Información* con EXCELENCIA ACADÉMICA.
- 2015 – 2018: UNIVERSIDAD DEL DISTRITO FEDERAL campus Santa María. *Ingeniería en Sistemas Computacionales* con EXCELENCIA ACADÉMICA.
- 2001 – 2004: CBTis #78. *Carrera Técnica en Mecánica Industrial*
- 1998 – 2001: ESBO #8.
- 1992 – 1998: COLEGIO TEPEYAC.

## Experiencia Laboral

- 2016 – 2020: CLASES DE FÍSICA Y MATEMÁTICAS GENERALES. *Clases particulares a alumnos de preparatoria.*
- 2017 – 2020: CLASES DE PROGRAMACIÓN. *Clases de Algoritmos, POO, Diseño Web, Base de Datos.*
- 2018 – 2020: DISEÑADOR WEB (MASSIVA). *Diseño y mantenimiento de página web.*
- 2019 – 2020: ROJAMA. *Frontend y Backend en aplicaciones web.*
- 2016 – 2018: DEPARTAMENTO DE CONTROL Y SISTEMAS (MAESMESA). *Realización de Base de Datos básica en Access. Diseño de productos manejando paquetería de Adobe.*
- 2007 – 2010: DEPARTAMENTO DE RECIBO Y AUDITORÍA (MAN POWER). *Inventario de productos.*

## Habilidades

Nombre	Nivel	Nombre	Nivel
C, C++	Intermedio	Java	Avanzado
C#	Intermedio	JavaSwing	Intermedio
Python	Básico	Modelo MVC	Básico
Paquetería ADOBE	Intermedio	Swift	Básico
Arduino	Básico	HTML, CSS, SASS	Avanzado
SQL	Intermedio	Bootstrap	Intermedio
PHP	Intermedio	JavaScript / jQuery	Intermedio