

W5D5

ESERCIZIO

Traccia:

Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi:

- l'area del quadrato di lato D
- l'area del cerchio di diametro D
- l'area del triangolo equilatero di lato D

```
1 // Online C compiler to run C program online
2 #include <stdio.h>
3
4 int main() {
5     int lato_quadrato, area;
6
7     printf("Inserisci il valore del lato del quadrato: \n");
8     scanf("%d", &lato_quadrato);
9
10    area = lato_quadrato * lato_quadrato;
11
12    printf("L'area del quadrato è: %d\n", area);
13
14    return 0;
15 }
```

Output

```
/tmp/iywk6CDR4e.o
Inserisci il valore del lato del quadrato:
25
L'area del quadrato è: 625
|
```

Parte 2

Calcola l'area di un cerchio

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      float pie = 3.14; // pie = Pi greco
5      int raggio;
6
7      printf("Inserisci il raggio del cerchio:");
8      scanf("%d", &raggio);
9
10     printf("Il raggio del cerchio è %d\n" , raggio);
11
12     float area = (float) (pie* raggio * raggio);
13
14     printf("L'area del cerchio è %f", area);
15
16     return 0;
17 }
```

Output

```
/tmp/iywk6CDR4e.o
Inserisci il raggio del cerchio:2
Il raggio del cerchio è 2
L'area del cerchio è 12.560000
```

Parte 3

Calcola l'area di un triangolo equilatero

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4
5      int lato, area;
6
7      printf("Inserisci il lato del triangolo equilatero:\n");
8      scanf("%d", &lato);
9
10     area = lato * 3;
11
12     printf("L'area del triangolo è %d\n", area);
13
14     return 0;
15 }
```

```
/tmp/iywk6CDR4e.o
Inserisci il lato del triangolo equilatero:
5
L'area del triangolo è 15
```