Traccia:

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente

W6D2-Esercizio Coding in C

```
// Online C compiler to run C program online
  #include <stdio.h>
4 int main () {
       int Introduction, Inizia Partita, Esci dal Gioco, A, B, C;
       int score = 0;
      printf("1. Introduzione \n");
      printf("2. Inizia Partita \n");
      printf("3. Esci dal gioco \n");
      printf("Scegli un'opzione per proseguire tra 1, 2 , 3 : \n");
      int scelta;
       scanf("%d", &scelta);
       switch (scelta) {
          printf("In questo gioco dovrai scegliere la risposta esatta alle domande", per vincere rispondi correttamente a tutte e 3 le
          break;
          printf("Inizio Partita... \n");
           // Question 1
          printf("Question 1: Qual'è la capitale della Francia?\n");
      printf("a) Parigi\n");
      printf("b) Londra\n");
       printf("c) Roma\n");
```

```
if (answer1 == 'a') {
    score++;
    printf("Risposta esatta \n");
        printf("Risposta errata \n");
    // Question 2
printf("\nQuestion 2: Qual'è il pianeta più grande nel sistema solare?\n");
printf("a) Terra\n");
printf("b) Giove\n");
printf("c) Marte\n");
printf("Your answer: ");
char answer2;
scanf(" %c", &answer2);
if (answer2 == 'b') {
    printf("Risposta esatta \n");
    else {
        printf("Risposta errata \n");
printf("\nQuestion 3: Chi ha disegnato la Mona Lisa?\n");
                                                                         if (answer3 == 'a') {
printf("a) Leonardo da Vinci\n");
printf("b) Pablo Picasso\n");
                                                                                score++;
printf("c) Vincent van Gogh\n");
printf("Your answer: ");
char answer3;
scanf(" %c", &answer3);
if (answer3 == 'a') {
```

Codice Completato! Passiamo Al gioco.

```
printf("Risposta esatta \n");
    else {
        printf("Risposta errata \n");
printf("\nQuiz completato!\n");
printf("Your score: %d/3\n", score);
return 0;
case 3:
    printf("Grazie per aver giocato! \n");
    break;
```

```
input

1. Introduzione

2. Inizia Partita

3. Esci dal gioco

Scegli un'opzione per proseguire tra 1, 2 , 3 :

1

In questo gioco dovrai scegliere la risposta esatta alle domande , per vincere rispondi correttamente a tutte e 3 le domande
```

```
Inizio Partita...
Question 1: Qual'è la capitale della Francia?
a) Parigi
b) Londra
c) Roma
Your answer: a
Risposta esatta
Question 2: Qual'è il pianeta più grande nel sistema solare?
a) Terra
  Giove
  Marte
Your answer: b
Risposta esatta
Question 3: Chi ha disegnato la Mona Lisa?

    a) Leonardo da Vinci

b) Pablo Picasso
c) Vincent van Gogh
Your answer: a
Risposta esatta
Quiz completato!
Your score: 3/3

    Introduzione

    Inizia Partita

Esci dal gioco
Sceqli un'opzione per proseguire tra 1, 2 , 3 :
Grazie per aver giocato!
```

Questi sono esempi di tutte le scelte che sono possibili nel game dando risposte giuste e/o sbagliate.