

Trabajo Fin de Grado: Catering "BuffProfit"



Índice

Introducción:	2
Idea del Proyecto:	2
Objetivo General:	2
Objetivos Específicos:	2
Justificación Tecnológica:	3
Conclusión:	3

Introducción:

El presente documento describe el anteproyecto de BuffProfit, una plataforma web diseñada para la organización de torneos y partidas con apuestas en League of Legends. Con este proyecto se busca ofrecer una solución integral y moderna que facilite la competencia entre jugadores, promueva la interacción y fomente la creación de una comunidad activa y segura.

Idea del Proyecto:

BuffProfit se propone como una herramienta única en el ámbito de los eSports, enfocada en League of Legends. La plataforma permitirá a los usuarios organizar torneos, desafiar a otros jugadores en partidas uno contra uno y participar en competiciones con apuestas. Todo ello, a través de una interfaz intuitiva y un sistema robusto que garantice tanto la eficiencia operativa como la seguridad de la información.

Objetivo General:

Desarrollar una plataforma web intuitiva y eficiente que permita la organización y gestión de torneos y partidas de League of Legends, proporcionando un entorno seguro y confiable para la realización de apuestas y la interacción entre jugadores.

Objetivos Específicos:

1. **Diseñar una interfaz atractiva y responsiva:** Utilizar HTML, CSS y JavaScript para crear una experiencia de usuario moderna y adaptada a diferentes dispositivos.
2. **Implementar un sistema de registro e inicio de sesión:** Garantizar la autenticación segura de los usuarios mediante técnicas de cifrado y buenas prácticas en el manejo de contraseñas.
3. **Desarrollar un sistema de gestión de torneos:** Permitir la creación, administración y seguimiento de torneos y partidas, facilitando la inscripción y el emparejamiento entre jugadores.

4. **Facilitar el desafío entre usuarios:** Implementar funcionalidades que permitan a los usuarios retar a otros jugadores y gestionar apuestas de manera segura.
5. **Asegurar la protección de datos:** Adoptar medidas de seguridad, como el uso de cifrado SSL, para proteger la información personal y financiera de los usuarios.
6. **Integrar un sistema de administración:** Ofrecer herramientas para que los administradores puedan gestionar los torneos, monitorear las actividades y atender incidencias.

Justificación Tecnológica:

Express.js y Node.js: Permiten el desarrollo de aplicaciones web escalables y de alto rendimiento, facilitando la implementación de APIs y la lógica de negocio necesaria para gestionar torneos y partidas.

MySQL: Sistema de gestión de bases de datos relacional, ideal para almacenar y gestionar de forma segura la información de usuarios, torneos y transacciones.

HTML, CSS y JavaScript: Tecnologías fundamentales para la construcción de una interfaz de usuario interactiva, responsiva y visualmente atractiva.

Seguridad: La implementación de cifrado SSL y otras medidas de protección es esencial para garantizar la integridad y confidencialidad de la información, aumentando la confianza de los usuarios en la plataforma.

Conclusión:

BuffProfit se plantea como una solución innovadora en el ámbito de los eSports, específicamente orientada a la comunidad de League of Legends. Al combinar tecnologías modernas con un enfoque en la seguridad y la experiencia de usuario, este anteproyecto no solo busca facilitar la organización de torneos y partidas, sino también impulsar la competitividad y la interacción entre jugadores. La implementación de BuffProfit representa un paso significativo hacia la consolidación de un espacio dedicado a los eSports que responda a las demandas de una comunidad en constante crecimiento.

