

ANTONIO PRIEGO RAYA

Graduado en Ingeniería Informática en la Universidad de Granada.



CONTACTO

✉ antoniopriego98@outlook.com
☎ 643345932
📍 Córdoba, Andalucía

🏠 Mi portfolio
🐦 @AntonioPriego
🌐 Antonio Priego Raya

INTERESES

Desarrollo de software Hardware
Linux Desarrollo de videojuegos
Microcontroladores Desarrollo UI
Música Videojuegos Lectura

CUALIDADES

Resolutivo Entusiasta Implicado
Tenaz Buen trabajo en equipo
Paciente Actualizado Humilde

LOGROS

🏆 Matrícula de honor en mi TFG:
"Dispositivo para detección de escritura mediante Deep Learning en un sistema empotrado"

IDIOMAS

Español **Nativo**
Inglés **B2**

OTRAS CERTIFICACIONES

🎓 Programar Blueprints en Unreal Engine de 0 a profesional
🎓 Curso de desarrollo ágil de Juan Julián Merelo (Docente en la UGR)
🎓 English CEFR Level B2 (Trinity)

SOBRE MÍ

Motivado por mi pasión por el hardware, decidí comenzar mis estudios en ingeniería informática y descubrí mi interés por otros campos como el de la programación, los sistemas operativos o el desarrollo de videojuegos. También guardo ciertas inquietudes hacia la Inteligencia Artificial, las cuales he cubierto, en parte, gracias a la realización de mi TFG; este y algunos otros de mis trabajos están disponibles en mi portfolio y en mi GitHub.

TITULACIÓN

📅 2015 - 2017
📍 IES Inca Garcilaso
Modalidad tecnológica

BACHILLERATO

📅 2017 - 2022
📍 Universidad de Granada
Mención en Ingeniería de Computadores

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

CONOCIMIENTOS

Lenguajes de programación

C++
Python, C#, C, Bash, Java y Ruby
UE Blueprints Visual Script
Matlab, Dart y VHDL



C++ es el lenguaje con el que más he trabajado y uno de mis favoritos junto con C#, Python y Ruby.

Algunos de mis conocimientos generales

Microcontroladores
Arduino (Nano Sense BLE 33), Econotag (A bajo nivel), Cypress 5LP, etc.



Desarrollo de UI

QT y Flutter.



Sistemas Operativos

He trabajado muchísimo con Debian y estoy muy interesado en el funcionamiento de los SOs.



Desarrollo de videojuegos

Buenas prácticas de GDD y desarrollo en Unreal Engine(4 y 5).



Informática Gráfica

OpenGL y Glut.



Git/GitHub

Inteligencia Artificial

TensorFlow, Keras, redes neuronales, Deep Learning, agentes conversacionales, etc.



¿QUÉ OFREZCO?

Puedo aportar mi compromiso, trabajo y ganas de aprender para ser útil para la empresa y formarme como profesional. Trabajo muy bien en equipo cuando hay un buen ambiente. Soy bastante comprometido con los proyectos en los que me involucro.

¿QUÉ BUSCO?

Tras finalizar mis estudios en Ingeniería Informática, estoy tratando de encontrar una empresa con un buen ambiente, en la que dar mis primeros pasos profesionalmente y que me ofrezca la oportunidad de colaborar en proyecto a largo plazo. Idealmente comenzando con un periodo de internship para habituarme al funcionamiento de la empresa y el uso de las tecnologías con las que trabaje.