

# Antonio Priego Raya

## Desarrollador de videojuegos

Tras dos años formándome y desarrollando proyectos sobre videojuegos en mi tiempo libre, he decidido hacer caso a mi corazón y dar el salto a la industria del videojuego, ya que crear juegos me llena y motiva como ninguna otra cosa.

### EXPERIENCIA

#### NTT Data, Remoto

##### *Mid Salesforce Developer*

Noviembre 2023 - Presente

- Me ascienden a mid developer, lo que supone un doble salto en la jerarquía interna de la empresa debido a que están muy satisfechos con mi trabajo.
- El desarrollo del proyecto en Damm llegó a su fin con resultados muy satisfactorios y un equipo de compañeros del que todos queríamos seguir formando parte.
- Me uno al equipo de soporte de Salesforce en espera de un nuevo proyecto.

#### NTT Data, Remoto

##### *Junior Salesforce Developer*

Noviembre 2022 - Noviembre 2023

- Primer contacto con el mercado laboral.
- Me formé obteniendo certificaciones oficiales de Salesforce mientras trabajaba en un proyecto de Telefónica.
- Mi primer proyecto como desarrollador principal en Damm.

### PROYECTOS DESTACADOS SOBRE VIDEOJUEGOS

#### Multiplayer RPG Survival de oleadas

##### *Desarrollado en Unreal Engine & C++*

Mayo 2023 - Octubre 2023

- Multiplayer / Replication, Component based actors, Custom Gameplay Ability System, Mid-Complex animations system, Gameplay tags usage, Mid-Complex Behavior Trees, Navigation System, Environment Query System, BT Tasks, Mid-Complex UI UMG Widgets, Shooter & Abilities system, Materials focused on gameplay, Deep engine architecture knowledge, Basic Menus, Basic Save System, Efficient Asset Management, etc.
- Desarrollado mientras hacía aprendizaje guiado en el curso de Tom Looman.

#### Escena en OpenGL: Cafetería

##### *Developed with OpenGL, Glut & C++*

September 2019 - January 2020

- Gráficos, iluminación, texturizado y modelos jerárquicos animados.

Córdoba, Andalucía, España

+34 643345932

[antoniopriego98@outlook.com](mailto:antoniopriego98@outlook.com)

[antoniopriego.github.io/portfolio](https://antoniopriego.github.io/portfolio)

[github.com/AntonioPriego](https://github.com/AntonioPriego)

[linkedin.com/in/antonio-priego-raya](https://linkedin.com/in/antonio-priego-raya)

### COMPETENCIAS

Unreal Engine

Blueprints

C++

Git | Github

GDD

Linux

Python

Java

C#

### LANGUAGES

- Inglés | B2 CEFR | C1 NTT Data
- Español | nativo

### OTHER QUALIFICATIONS

Curso de desarrollo ágil por Juan Julián Merelo (Docente UGR)

Inglés CEFR B2 Trinity

Professional Game Development in C++ and Unreal Engine

### EDUCACIÓN

#### Grado en Ingeniería Informática

Mención en Ingeniería de computadores

2017-2022

Universidad de Granada

- Logros: Matrícula de honor en mi TFG

#### Bachillerato

2015-2017

IES Inca Garcilaso, Spain