

# Antonio Priego Raya

## Desarrollador de software

Soy un fanático de todo aquello que implique una pantalla. En este momento estoy buscando un cambio de objetivos; me interesan sobre todo los puestos relacionados con el desarrollo de videojuegos, aunque también estoy abierto a cualquier proyecto que me resulte motivador.

### EXPERIENCIA

NTT Data, Remoto

#### Mid Salesforce Developer

Noviembre 2023 - Presente

- Me ascienden a mid developer, lo que supone un doble salto en la jerarquía interna de la empresa debido a que están muy satisfechos con mi trabajo.
- El desarrollo del proyecto en Damm llegó a su fin con resultados muy satisfactorios y un equipo de compañeros del que todos queríamos seguir formando parte.
- Entro al equipo toolkit (BBVA) que se encarga de la gestión y cálculo de datos bancarios, riesgos e inversión en una aplicación enfocada a grandes clientes de BBVA.

NTT Data, Remoto

#### Junior Salesforce Developer

Noviembre 2022 - Noviembre 2023

- Primer contacto con el mercado laboral.
- Me formé obteniendo certificaciones oficiales de Salesforce mientras trabajaba en un proyecto de Telefónica.
- Mi primer proyecto como desarrollador principal en Damm.

### ALGUNOS DE MIS PROYECTOS

#### Multiplayer RPG Survival de oleadas

Desarrollado en Unreal Engine & C++

Mayo 2023 - Octubre 2023

- Multiplayer / Replication, Component based actors, Custom Gameplay Ability System, Mid-Complex animations system, Gameplay tags usage, Mid-Complex Behavior Trees, Navigation System, Environment Query System, BT Tasks, Mid-Complex UI UMG Widgets, Shooter & Abilities system, Materials focused on gameplay, Deep engine architecture knowledge, Basic Menus, Basic Save System, Efficient Asset Management, etc.
- Desarrollado mientras hacía aprendizaje guiado en el curso de Tom Looman.

#### Escena en OpenGL: Cafetería

Desarrollado con OpenGL, Glut & C++

Septiembre 2019 - Enero 2020

- Gráficos, iluminación, texturizado y modelos jerárquicos animados.

Córdoba, Andalucía, España

+34

[antoniopriego98@outlook.com](mailto:antoniopriego98@outlook.com)

[antoniopriego.github.io/portfolio](https://antoniopriego.github.io/portfolio)

[github.com/AntonioPriego](https://github.com/AntonioPriego)

[linkedin.com/in/antonio-priego-raya](https://linkedin.com/in/antonio-priego-raya)

### COMPETENCIAS

#### Programming Languages

- C / C++
- Apex
- Java
- Bash
- Javascript
- Python
- C#

#### Tools

- Unreal Engine
- OpenGL
- Linux
- Salesforce
- QT
- Git / Github
- Arduino
- Docker
- Empático | Trabajo en equipo | Responsable

### LANGUAGES

- Inglés | B2 CEFR | C1 NTT Data
- Español | Nativo
- Portugués | Hobby

### CURSOS

Curso de desarrollo ágil por Juan Julián Merelo (Docente UGR)

Professional Game Development in C++ and Unreal Engine

### EDUCACIÓN

#### Grado en Ingeniería Informática

Mención en Ingeniería de computadores

2017-2022

Universidad de Granada

Matrícula de honor en mi TFG

#### Bachillerato

2015-2017

IES Inca Garcilaso, Spain