

Antonio Priego Raya

Desarrollador de videojuegos

Tras dos años formándome y desarrollando proyectos sobre videojuegos en mi tiempo libre, he decidido hacer caso a mi corazón y dar el salto a la industria del videojuego, ya que crear juegos me llena y motiva como ninguna otra cosa.

EXPERIENCIA

NTT Data, Remoto

Mid Salesforce Developer

Noviembre 2023 - Presente

- Me ascienden a mid developer, lo que supone un doble salto en la jerarquía interna de la empresa debido a que están muy satisfechos con mi trabajo.
- El desarrollo del proyecto en Damm llegó a su fin con resultados muy satisfactorios y un equipo de compañeros del que todos queríamos seguir formando parte.
- Me uno al equipo de soporte de Salesforce en espera de un nuevo proyecto.

NTT Data, Remoto

Junior Salesforce Developer

Noviembre 2022 - Noviembre 2023

- Primer contacto con el mercado laboral.
- Me formé obteniendo certificaciones oficiales de Salesforce mientras trabajaba en un proyecto de Telefónica.
- Mi primer proyecto como desarrollador principal en Damm.

PROYECTOS DESTACADOS SOBRE VIDEOJUEGOS

Multiplayer RPG Survival de oleadas

Desarrollado en Unreal Engine & C++

Mayo 2023 - Octubre 2023

- Multiplayer / Replication, Component based actors, Custom Gameplay Ability System, Mid-Complex animations system, Gameplay tags usage, Mid-Complex Behavior Trees, Navigation System, Environment Query System, BT Tasks, Mid-Complex UI UMG Widgets, Shooter & Abilities system, Materials focused on gameplay, Deep engine architecture knowledge, Basic Menus, Basic Save System, Efficient Asset Management, etc.
- Desarrollado mientras hacía aprendizaje guiado en el curso de Tom Looman.

Escena en OpenGL: Cafetería

Developed with OpenGL, Glut & C++

September 2019 - January 2020

- Gráficos, iluminación, texturizado y modelos jerárquicos animados.

Córdoba, Andalucía, España

+34

antoniopriego98@outlook.com

antoniopriego.github.io/portfolio

github.com/AntonioPriego

linkedin.com/in/antonio-priego-raya

COMPETENCIAS

Unreal Engine

Blueprints

C++

Git | Github

GDD

Linux

Python

Java

C#

LANGUAGES

- Inglés | B2 CEFR | C1 NTT Data
- Español | nativo

OTHER QUALIFICATIONS

Curso de desarrollo ágil por Juan Julián Merelo (Docente UGR)

Inglés CEFR B2 Trinity

Professional Game Development in C++ and Unreal Engine

EDUCACIÓN

Grado en Ingeniería Informática

Mención en Ingeniería de computadores

2017-2022

Universidad de Granada

- Logros: Matrícula de honor en mi TFG

Bachillerato

2015-2017

IES Inca Garcilaso, Spain