

POLIMORFISMO

Un ejemplo clásico de poliformismo es el siguiente. Podemos crear dos clases distintas: Gato y Perro, que heredan de la superclase Animal. La clase Animal tiene el método abstracto makesound() que se implementa de forma distinta en cada una de las subclases (gatos y perros suenan de forma distinta). Entonces, un tercer objeto puede enviar el mensaje de hacer sonido a un grupo de objetos Gato y Perro por medio de una variable de referencia de clase Animal, haciendo así un uso polimórfico de dichos objetos respecto del mensaje mover.

```
class Animal {
    public void makeSound() {
        System.out.println("Grr...");
    }
}
class Cat extends Animal {
    public void makeSound() {
        System.out.println("Meow");
    }
}
class Dog extends Animal {
    public void makeSound() {
        System.out.println("Woof");
    }
}
```

Como todos los objetos Gato y Perro son objetos Animales, podemos hacer lo siguiente

```
public static void main(String[ ] args) {
    Animal a = new Dog();
    Animal b = new Cat();
}
```

Creamos dos variables de referencia de tipo Animal y las apuntamos a los objetos Gato y Perro. Ahora, podemos llamar a los métodos makeSound().

```
a.makeSound();
//Outputs "Woof"

b.makeSound();
//Outputs "Meow"
```