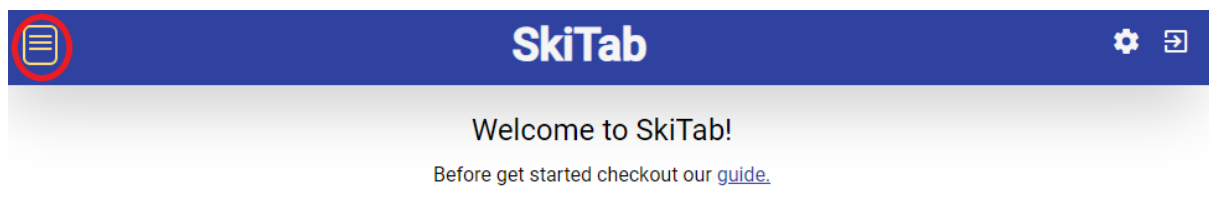


GUÍA DE INICIO

Esta aplicación está orientada para la tabulación de puntuaciones en competiciones de “Moguls” en el ámbito del esquí.

Creación de competición

Para crear una nueva competición nos iremos al menú.



Una vez clicado en el menú seleccionamos “Create Competition”, al clicar nos abrirá un formulario en el que deberemos introducir los datos de la competición.

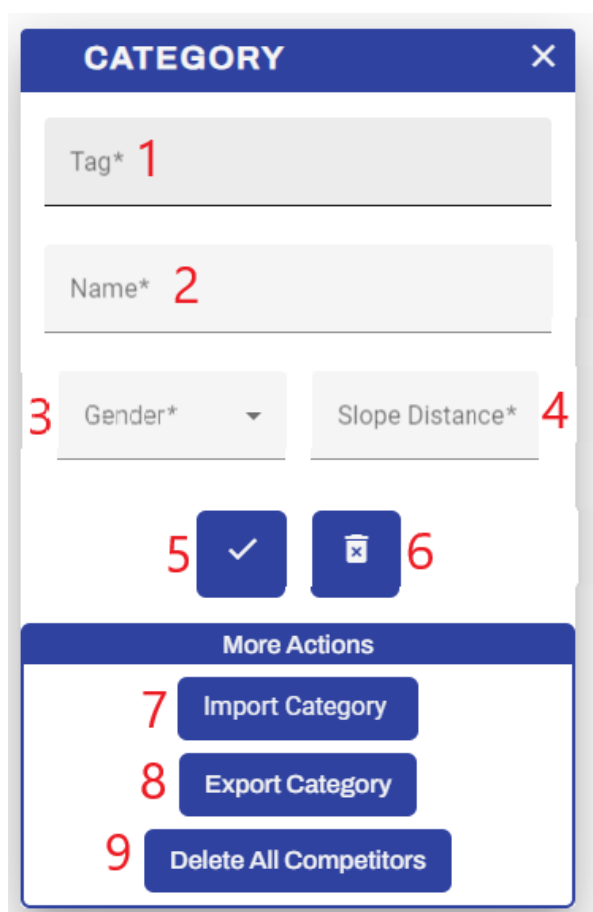
1. Pondremos el nombre de la competición con abreviaturas (CTO ESP)
2. Nombre completo de la misma.
3. El lugar donde se celebrará esta.
4. La fecha de la competición.
5. Se guardan los datos introducidos.
6. Se elimina la competición.
7. Se inactiva la competición.

Una vez creada la competición en el menú nos aparecerá la competición ya creada.

1. Podemos añadir categorías
2. Podemos modificar los datos de la competición.



Creación de categoría



The 'CATEGORY' form includes the following elements:

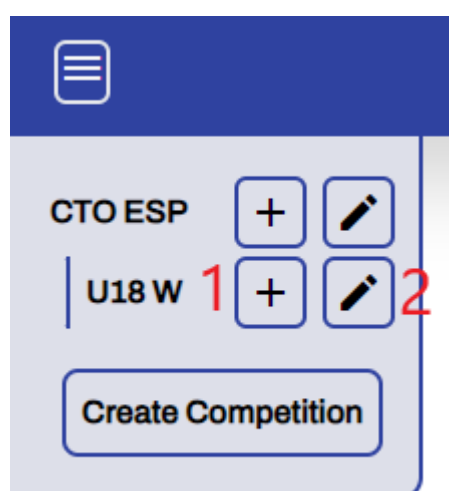
- 1. Tag* input field
- 2. Name* input field
- 3. Gender* dropdown menu
- 4. Slope Distance* input field
- 5. Checkmark button
- 6. Delete button (trash icon)
- 7. Import Category button
- 8. Export Category button
- 9. Delete All Competitors button

1. Etiqueta de la categoría (U18 W)
2. Nombre de la categoría
3. Género
4. Distancia de la pista.
5. Guarda los cambios
6. Elimina la categoría
7. Importa una categoría desde un formato .xlsx dado.*
8. Exporta los resultados de la categoría en un .xlsx
9. Borra todos los competidores de esa categoría

*El formato para importar deberá ser el siguiente:

	A	B	C
1	bib	name	
2		1 Jose	
3		2 Pepe	
4		3 Juan	











Cuando se ha creado la categoría aparecerá en el menú:



1. Podemos añadir corredores de uno en uno
2. Editamos los datos de la categoría y accedemos al menú mostrado anteriormente.

Creación de corredores y puntaje

Una vez que seleccionamos una competición e importamos los corredores nos aparecerán en la pantalla principal.

Rank	Bib	Name	Time		Air									Turn								Run Score	
			Seconds	Points	Jump 1				Jump 2				Total	J1		J2		J3		Total			
					J4	J5	Trick	DD	J4	J5	Trick	DD		B	D	B	D	B	D				
1	1	Jose	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	2	Pepe	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3	3	Juan	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4	4	Manolo	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5	5	Luis	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6	6	Miguel	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
7	7	Carlos	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
8	8	Juan	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
9	9	Enrique	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
10	10	Marcos	0	0	0	0		0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

Si clicamos en el botón señalado nos abrirá el formulario para puntuar a los competidores.

SCORE COMPETITOR X

Competitor Data

Bib* 1 Name* Jose

Time Score

Time* 0

Jump 1

Judge 4* 0 Judge 5* 0

Trick*

Jump 2

Judge 4* 0 Judge 5* 0

Trick*

En este formulario introducimos los datos que nos llegan de las tarjetas de los jueces.

1. Aceptamos los datos
2. Eliminamos el corredor.

Judge 1

Base Score 0 Deductions 0

Judge 2

Base Score 0 Deductions 0

Judge 3

Base Score 0 Deductions 0

1 ✓ 2

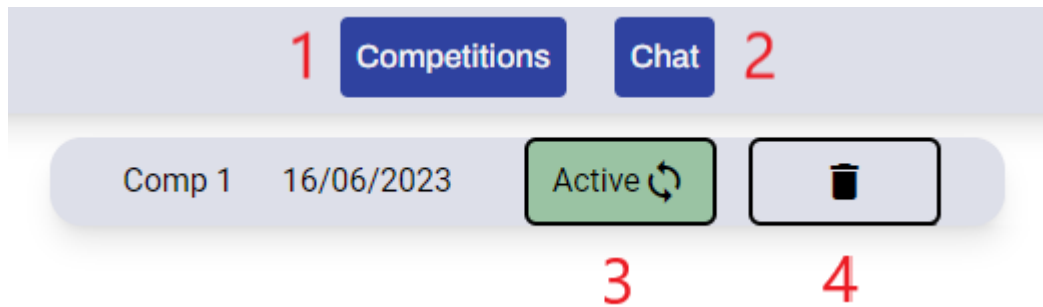
En la barra de navegación superior, tenemos:



1. Clicando nos lleva a la página principal
2. Abrimos las configuraciones.
3. Nos salimos de la aplicación.

Configuración

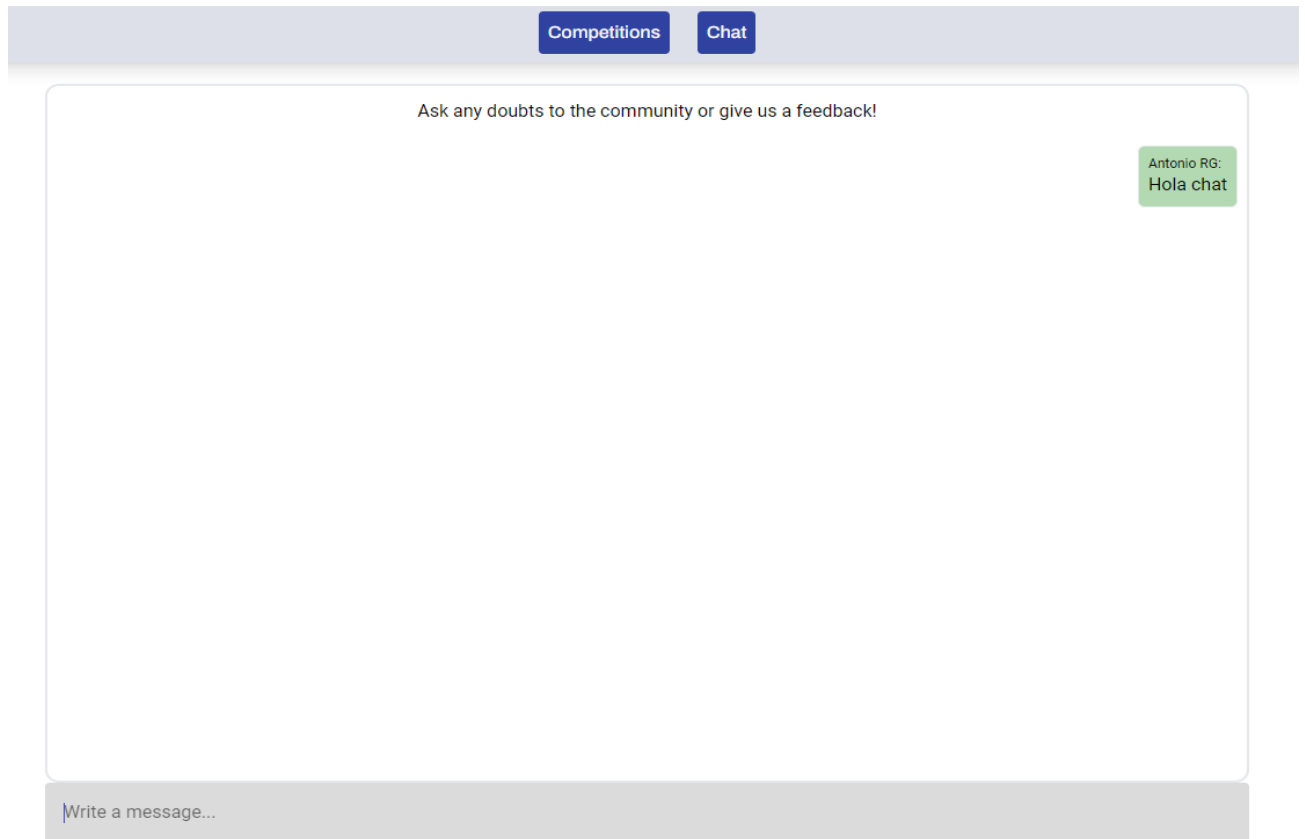
Cuando hacemos clic en configuración nos lleva a la siguiente vista.



1. Nos muestra las competiciones que hemos creado.
2. Nos lleva al chat.
3. Podemos activar y desactivar las competiciones.
4. Podemos borrar las competiciones.

Chat

Haciendo clic en chat nos llevará a un chat para consultar dudas y hacer comentarios sobre la aplicación.



The image shows a web interface for a chat application. At the top, there is a light blue header bar containing two dark blue buttons labeled "Competitions" and "Chat". Below the header is a large white rectangular area for the chat. Inside this area, at the top center, is the text "Ask any doubts to the community or give us a feedback!". On the right side of this area, there is a green message bubble containing the text "Antonio RG: Hola chat". At the bottom of the white area is a grey input field with the placeholder text "Write a message...".