# 

# Educación

**Universidad De Carabobo** 2014 – Actualidad

Ingeniería Eléctrica. Estudiante.

**Henry** Bootcam Fullstack Developer 2021

# CURSOS:

* Técnico en Electrónica, **Academia Americana.** Maracay.
* Curso: Introduction to Cloud Development HTML, CSS, and JavaScript. **IBM – CAD101EN.**
* Curso 100% Práctico de Git y Github. **Udemy.**

# HABILIDADES

* Pensamiento Crítico
* Creatividad
* Adactabilidad

# IDIOMAS

* Español - Nativo
* Inglés – Técnico / Básico

Correo: dbriceno10dev@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/dbriceno10/>

Github: <https://github.com/dbriceno10>

# EXPERIENCIA

**Full-Stack Teching Assistant**

**Tareas realizadas:** Estoy a cargo de un grupo de estudiantes en etapa bootcamp, a los cuales apoyo en sus clases realizando diariamente actividades complementarias técnicas, y de desarrollo de habilidades blándas (soft-skills).

**Desarrollo web / Proyectos**

En el siguiente enlace podrá visualizar mi portafolio de proyectos personales, en el cuál podrá visualizar algunos de los proyectos que he realizado.

**Portafolio:** <https://dbriceno10.github.io/portfolio/>

**Técnologías Utilzadas:** HTML, CSS, JavaScript, Figma, React JS, Node JS, Express, MongoDB

Teléfono: +58 4249501974

Dirección: Venezuela. Maracay, Aragua.

**TECNOLOGÍAS:**

HTML, CSS, JavaScrip, React JS, Node JS, React-Redux, Express, MongoDB, PostgreSQL, Sequelize TypeScript, Git, Figma.

Soy entusiasta de la educación digital y apasionado de la educación efectiva, del rápido aprendizaje y del crecimiento personal y profesional, me encanta crear productos digitales. La comunicación y el trabajo en equipo es para mí escencial para poder crecer como desarrollador. Soy proacivo y metódico, siempre busco nuevos retos y me adapto fácilmente a los cambios, estoy abierto a aprender nuevas tecnologías y lenguajes.

Fullstack-Developer

**Daniel Briceño**

**Space Badges**

Una SPA (aplicación de una sola página) creada con react js y bootstrap, totalmente responsiva, consumiendo la API https://rickandmortyapi.com/ para brindar una posibilidad de un scroll infinito trayendo personajes de la seríe Rick and Morty

**Tecnologías Utilizadas:** HTML, CSS, JavaScript, Git/Github, React JS, Bootstrap.

**Demo:** <https://dbriceno10.github.io/Curso-React-JS-platzi-badges/>

**Repo:** <https://github.com/dbriceno10/Curso-React-JS-platzi-badges>

**Rick and Morty Data Sheet**

Una aplicación hecha con JavaScript vanilla, HTML y CSS, responsiva. Consume el API https://rickandmortyapi.com/ para traer uno a uno los personajes de la serie y mostrar sus datos.

**Tecnologías Utilizadas**: HTML, CSS, JavaScript, Git/Github.

**Demo:** <https://dbriceno10.github.io/proyecto-con-api-de-rick-and-morty/>

**Repo:** <https://github.com/dbriceno10/proyecto-con-api-de-rick-and-morty>

**WikiDex – Proyecto Individual**

Mi proyecto individual realizado durante el bootcamp Henry, utilizando la pokeApi y una base de datos creada con PostgreSQL, esta app cobra vida al traer a todos los pokemon disponibles, mirar sus estadísticas. El usuario tiene la posibilidad de crear el mismo su pokemon mediante un pequeño formulario.

**Tecnologías Utilizadas**: HTML, CSS, JavaScript, React JS, React-Redux, Node JS, Express, PostgreSQL, Sequelize, Git/Github.

**Demo:** <https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6877424908440260608/>

**Repo:** <https://github.com/dbriceno10/daniel-pi>

**Batatabit trading page**

Una maquetación para un sitio de información y actualización en tiempo real de cripto-activos. Implementa una validación para tarjétas de crédito con el algorimo de Luhn. Un sitio totalmente responsivo, siguiendo la metodología mobile first.

**Tecnologías Utilizadas:** HTML, CSS, JavaScript, Figma, Git/Github.

**Demo:** <https://dbriceno10.github.io/Daniel-proyecto-2-Curso-de-Responsive-Design-Maquetaci-n-Mobile-First/>

**Repo:** <https://github.com/dbriceno10/Daniel-proyecto-2-Curso-de-Responsive-Design-Maquetaci-n-Mobile-First>

**Proyectos**