# 

# Experiencia

**Abastos Valentina - Gerente de Tienda** 2019 – 2020. Tumeremo, Venezuela.

Tareas realizadas: Gerencia de ventas, promotor de ventas, asistencia en contabilidad, realización de inventarios, recepción de mercancía y bienes del establecimiento.

**Henry - Full-Stack Teching Assistant** 2021

Tareas realizadas: Coordinar y orientar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al grupo de estudio. Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal. Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp.

Información de Contacto

**Portafolio:** <https://dbriceno10.github.io/portfolio/>

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/dbriceno10/>

**Github:** <https://github.com/dbriceno10>

**Correo:** [dbriceno10dev@gmail.com](mailto:dbriceno10dev@gmail.com)

**Teléfono:** +58 4249501974

**Dirección:** Venezuela. Maracay, Aragua.

# Educación

**Universidad De Carabobo** 2014 – 2019

Ingeniería Eléctrica. Estudiante.

**Universidad Nacional Experimental Politécnica Antonio José de Sucre** 2019 – Actualidad

Ingeniería Eléctrica. Estudiante.

**Henry** Bootcam Fullstack Developer 2021 - 2022

# CURSOS:

* Curso: Introduction to Cloud Development HTML, CSS, and JavaScript. **IBM – CAD101EN.**
* Curso 100% Práctico de Git y Github. **Udemy.**

# HABILIDADES

* Empatía
* Perseverancia
* Adactabilidad

# IDIOMAS

* Español - Nativo
* Inglés – Técnico / Básico

**Tecnologías:**

HTML, CSS, JavaScrip, React JS, Node JS, Redux, Express, MongoDB, PostgreSQL, Sequelize TypeScript, Git, Figma.

Soy apasionado por las tecnologías y entusiasta del aprendizaje y del crecimiento personal y profesional, me encanta crear productos digitales. La comunicación y el trabajo en equipo es para mí esencial para poder crecer como desarrollador. Soy proacivo y metódico, siempre busco nuevos retos y me adapto fácilmente a los cambios, estoy abierto a aprender nuevas tecnologías y lenguajes.

Front-End/Full-Stack Developer

**Daniel Briceño**

**Portafolio de Poyectos**

Una SPA (aplicación de una sola página) con distintas secciones creada con react js, totalmente responsiva. En la misma he alojado enlaces a mis proyectos más significativos. Está en constante Desarrollo y mejora. Cuenta con un formulario de contacto y enlaces a mis redes.

**Técnologías Utilzadas:** HTML, CSS, JavaScript, Figma, React JS, Node JS, Express, MongoDB

**Demo:** <https://dbriceno10.github.io/portfolio/>

**Repo:** <https://github.com/dbriceno10/portfolio>

**Rick and Morty Data Sheet**

Una aplicación hecha con JavaScript vanilla, HTML y CSS, responsiva. Consume el API https://rickandmortyapi.com/ para traer uno a uno los personajes de la serie y mostrar sus datos.

**Tecnologías Utilizadas**: HTML, CSS, JavaScript, Git/Github.

**Demo:** <https://dbriceno10.github.io/proyecto-con-api-de-rick-and-morty/>

**Repo:** <https://github.com/dbriceno10/proyecto-con-api-de-rick-and-morty>

**WikiDex – Proyecto Individual**

Mi proyecto individual realizado durante el bootcamp Henry, utilizando la pokeApi y una base de datos creada con PostgreSQL, esta app cobra vida al traer a todos los pokemon disponibles, mirar sus estadísticas. El usuario tiene la posibilidad de crear el mismo su pokemon mediante un pequeño formulario.

**Tecnologías Utilizadas**: HTML, CSS, JavaScript, React JS, Redux, Node JS, Express, PostgreSQL, Sequelize, Git/Github.

**Demo:** <https://daniel-pi.vercel.app/>

**Repo:** <https://github.com/dbriceno10/daniel-pi>

**Batatabit trading page**

Una maquetación para un sitio de información y actualización en tiempo real de cripto-activos. Implementa una validación para tarjétas de crédito con el algorimo de Luhn. Un sitio totalmente responsivo, siguiendo la metodología mobile first.

**Tecnologías Utilizadas:** HTML, CSS, JavaScript, Figma, Git/Github.

**Demo:** <https://dbriceno10.github.io/Daniel-proyecto-2-Curso-de-Responsive-Design-Maquetaci-n-Mobile-First/>

**Repo:** <https://github.com/dbriceno10/Daniel-proyecto-2-Curso-de-Responsive-Design-Maquetaci-n-Mobile-First>

**Proyectos**