Bienvenido a Sitio Básico

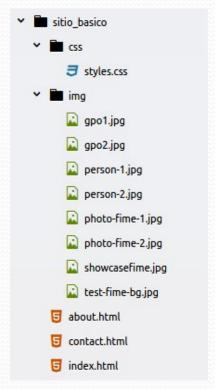
- Creando Sitio Básico
- Estructura de Archivos y Navbar
 - Información Principal
- Información Secundaria y Pie de Página
 - Página Acerca de
 - Página de Contacto

Creando Sitio Básico

3.1.1 Estructura de Archivos.

La estructura de archivos que se usa comúnmente es una carpeta raíz (sitio_basico) en la cual se encuentra todo el contenido del proyecto, dentro de la misma se encuentran nuestros archivos html la página principal (index.html), la página de contacto (contact.html) y la página de acerca de (about.html), así como también se separa su contenido de CSS e imágenes en carpetas separadas ya sea así o se crea una carpeta de assets y dentro de ella CSS e imágenes, pero para este sitio lo utilizaremos directo como

se presenta en la siguiente estructura



Navbar.

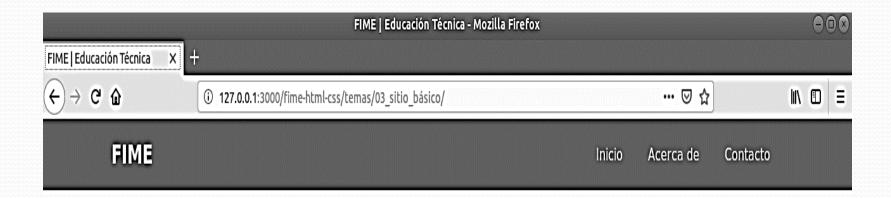
En nuestro index.html generamos nuestro archivo con lo básico y en el body el siguiente contenido:

El código anterior muestra un navbar el cual contiene un div que encapsula lo que sería el logotipo de nuestra página y sus listados de opciones para navegar en ella.

Ahora hay que hacer que se vea como un navbar con sus respectivas propiedades de CSS. **PASO 3**

Las **Clases Generales** son las que se utilizaran en diferentes elementos en toda la página con los mismos atributos.

Y el resultado será el siguiente:



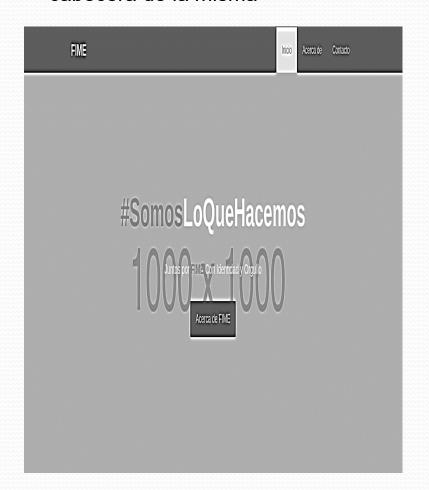
Bienvenida.

En esta parte de la página se mostrará la bienvenida al sitio que sigue siendo parte de la cabecera de la misma. a cualquier tipo de tipografía:



Bienvenida.

En esta parte de la página se mostrará la bienvenida al sitio que sigue siendo parte de la cabecera de la misma



```
<div id="welcome">
 <div class="container">
  <div class="welcome-content">
  <h1>
    <span class="text-primary">#Somos</span>LoQueHacemos
  </h1>
  Juntos por <span class="text-primary"><b>FIME</b></span> Con
Identidad y Orgullo
  <a href="about.html" class="btn">Acerca de FIME</a>
  </div>
</div>
</div>
```

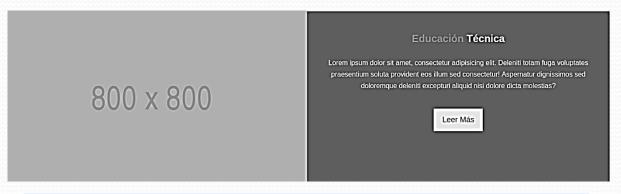
El div principal welcome será el que contiene la imagen de fondo permitiendo que la clase container haga el mismo trabajo de mantener el contenido en su lugar.

Para la parte de css se agregó en clases generales lo siguiente: PASO 5

Y en específico para los elementos de bienvenida se agregó: PASO 6

Información Principal.

Para esta parte de la página se agregó un tag section ya siendo fuera del tag header de nuestra página en esta se agregó lo siguiente



Para obtener la vista como tal se agregó el siguiente CSS para las clases generales: PASO 8

Se agregaron clases que aún no se utilizaron, pero son buenas variantes para utilizar más adelante como lo es backgrounds de diferente color, así como su color de letra.

Para el contenido en específico de información principal se agregó lo siguiente: PASO 9

Información Secundaria.



En esta sección se utilizaron iconos del servicio gratuito fontawesome a continuación la explicación de cómo agregarlo:

Primero visita la página https://fontawesome.com/

Para la creación de esta sección se utilizó el siguiente código para la parte de HTML:

```
«section id="features">
  <div class="box bg-light">
   <i class="fas fa-university fa-3x"></i>
   <h3>Gran Universidad</h3>
   Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Molestias, debitis.
  </div>
  <div class="box bg-primary">
   <i class="fas fa-chalkboard-teacher fa-3x"></i>
   <h3>Mejores Maestros</h3>
   Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Molestias, debitis.
  </div>
  <div class="box bg-light">
   <i class="fab fa-angular fa-3x"></i>
   <h3>Cursos Actuales</h3>
   Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Molestias, debitis.
  </div>
 </section>
```

Se utilizó la clase box para realizar la separación de cada una por medio de CSS utilizando los atributos float y width para limitar su tamaño como se muestra a continuación:

Aquí se pueden ver los iconos utilizados que provienen de fontawesome los cuales tienen sus clases propias para poder mostrar los iconos:

```
<i class="fas fa-university fa-3x"></i>
```

Al hacer click a algún icono te mostrará opciones del mismo, ahí podrá copiar el código html para agregarlo a nuestra página.

Para este contenido se utilizó el siguiente css: PASO 11

Pie de Página.

FIME © 2019, Todos los derechos Reservados

Por último, para la parte de inicio de nuestra página se hizo un pie de página para el cual se agregó el siguiente código:

```
<div class="clr"></div>
  <footer id="main-footer">
    FIME &copy; 2019, Todos los derechos
Reservados
  </footer>
```

En este mismo se observa un div sin contenido con la clase **clr**, el cual se utiliza para limpiar el float utilizado en las clases box de la información secundaria.

A continuación, el css utilizado se agregó la clase clr y lo que requería el pie de página: PASO 13

Página Acerca de:

Para la página de "Acerca de" se agregaron dos secciones, se mantuvo el footer igual, pero el header se eliminó la bienvenida para darle paso a las dos nuevas secciones



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Dicta temporibus quia ipsam expedita cumque nesciunt, incidunt a tempore dolores rerum vitae at maxime quae earum praesentium illum. Totam qui, veniam!

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Numquam incidunt ipsum asperiores, alias perferendis mollitia labore aperiam fugiat ullam corporis!



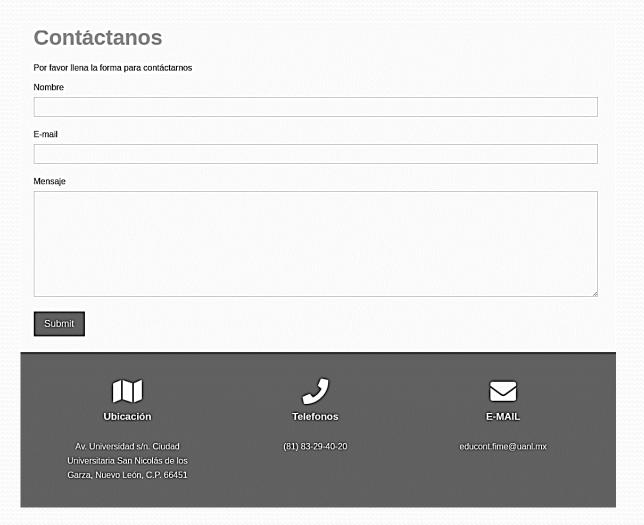


```
<section id="about-info" class="bg-light py-3">
 <div class="container">
   div class="info-left">
   <h1 class="l-heading"><span class="text-primary">Acerca</span> de FIME</h1>
   Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Dicta temporibus quia ipsam expedita cumque nesciunt,
incidunt a tempore dolores rerum 
   Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Numquam incidunt ipsum asperiores, alias perferendis
mollitia labore aperiam fugiat ullam corporis!
  </div>
  <div class="info-right">
   <img src="/imagenes/logo_fime.jpg" alt="fime">
  </div>
 </div>
</section>
<div class="clr"></div>
<section id="testimonials" class="py-3">
 <div class="container">
  <h2 class="l-heading">Que dicen Nuestros Alumnos</h2>
  <div class="testimonial bg-primary">
   <img src="/imagenes/gpoi.jpg" alt="Sam">
   Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Veritatis unde beatae ipsa omnis eaque voluptatem
repudiandae quos!
  </div>
  <div class="testimonial bg-primary">
   <img src="/imagenes/gpo2.jpg" alt="Fem">
   Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Veritatis unde beatae ipsa omnis eaque voluptatem
repudiandae quos!
  </div>
 </div>
</section>
```

Para obtener la vista como tal se agregó el siguiente css para las clases generales: PASO15.

Para las dos secciones de esta página se agregó el siguiente CSS: PASO 16

Página de Contacto



Para la página de contacto se realizó lo mismo que con la página de acerca de, se mantiene el header y footer y se agregan dos secciones nuevas.

Para la creación de esta section se utilizó el siguiente código para la parte de HTML:

¿Qué es diseño Responsivo?

Diseño Responsivo es cuando usas HTML/CSS para hacer que un sitio web o app tengan un diseño que se adapta visualmente a diferentes tamaños de pantallas.

Algunas buenas prácticas a utilizar para hacer un diseño responsivo son: Establecer el viewport y su escala Media queries Usar las unidades em, rem, vh, vw

Empezando con Media Queries.

Una media query consiste en un tipo de medio y al menos una consulta que limita las hojas de estilo utilizando características del medio como ancho, alto y color. Se entiende como un módulo CSS3 que permite adaptar la representación del contenido a características del dispositivo. Añadido en CSS3, las *mediaqueries* dejan que la presentación del contenido se adapte a un rango específico de dispositivos de salida sin tener que cambiar el contenido en sí.

Más ejemplos en: https://mediaqueri.es/

Las Media queries consisten de una media type y una o más expresiones, implicando características del medio, la cual se resuelve como verdadera o falsa.

Unidades Em & Rem.

Tanto **em** como **rem** son flexibles, unidades escalables que son traducidas por el navegador en valores de píxeles, dependiendo de los ajustes del tamaño de la fuente en tu diseño.

Trasladar unidades **em** a valor de píxel se determina por el tamaño fuente del elemento en el que son usadas. Este tamaño de la fuente es influenciado por la herencia de elementos padre a menos que explícitamente se sobre escriben con una unidad no sujeta a herencia.

Unidades Vh & Vw.

Las medidas vh y vw son medidas relativas de acuerdo al viewport. Vh hace referencia a la centésima parte de la altura del viewport y vw a la centésima parte del ancho del viewport.

1vh = 1% de la altura del viewport

100vh = altura del viewport

1vw = 1% del ancho del viewport

100vw = ancho del viewport

De sitio básico a Responsivo.

El ejemplo de sitio básico tendrá algunas modificaciones para que pueda funcionar de manera responsiva, estas modificaciones las veremos a continuación.

Menú en Cabecera.

Al momento de verlo el sitio básico en celular el contenido de la cabecera salta de línea y se genera un desorden.

FIME
Inicio
Acerca de
Contacto