PRÁCTICA 1 de HLC: HTML5 y CSS3

Fecha entrega	Lunes, 17 de enero.	Fecha defensa	viernes, 21 de enero.
Tipo	Grupo de 6 personas	Asunto e-mail	HLC-P01
Formato fichero	Enlace al proyecto git por clasroom.		

Desarrolla una aplicación Web utilizando HTML5 y CSS3.

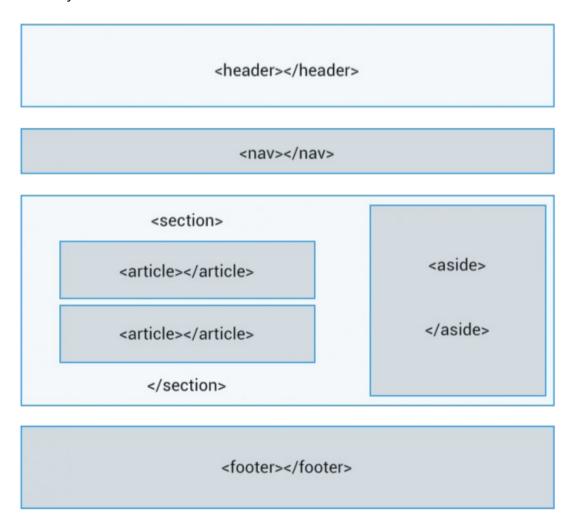
El trabajo sera un curso o manual en ingles con 5 apartados: HTML5, CSS3, git, Visual Studio Code y herramientas para desarrollares de los navegadores (Chrome o Firefox).

Recomendaciones:

- Un miembro del grupo haga de coordinador y realizará la página base (index.htnl).
- El resto de los miembros hará una página sobre las diferentes temáticas.
- Cada uno puede tener una carpeta y subcarpetas con los ficheros html, css e imágenes necesarios.

Requisitos:

1.- Estructura HTML5 (etiquetas y atributos) a usar. Estructura y elementos semánticos:



```
!DOCTYPE html
html: lang
       head
               meta: charset, name (description, keywords) y Content
               link (rel, href, types no en HTML5).
       body
               header
                      hgroup
                             h1...
               nav (o dentro header)
                      ul (lista)
                             li (Elementos lista)
               section
                      article (contenido independiente relacionado)
                             header
                      article
                             header
               aside (Barra lateral)
                      footer (Pié de página)
Otras etiquetas:
       figure
               imq
              figcaption
       mark, small, cite
Cuidado con acentos (utf-8, &?acute;).
```

- 2.- Estructura de las páginas web y elementos HTML5:
 - 2.1.- En el header aparecerán los nombres y primer apellido de los autores y debe tener varias secciones accesibles desde el NAV y el FOOTER
 - 2.2.- Puntos a contener (https://www.w3schools.com/html/):

HTML Forms

HTML5 (Semantic Elements, Style Guide)

HTML Graphics

HTML Media

HTML APIS

HTML Graphics

3.- CSS3.

- 3.1.- Se usaran ficheros externos: ficheros CSS referenciados. NO se pueden usar estilos en línea (style), ni embebidos (en la cabecera / head).
- 3.2.- Aplicar modos de referencia por:

Etiquetas (por ejemplo p)

Id (para elementos generales)

Class, por otros atributos (PE name) y referencias o comodines (^ \$ *)

Aplicar en una tabla: pseudo clases (hijos con nth-child(), idd, even, first-child(), last-child(), only-child)

Otras pseudo clases o selectores (> + ~) o cualquier atributo. Comodines ^, \$ y *.

3.3.- Usar estilos: margin, padding, font (diferentes font), text-aling, width (%), background, border, display, list-style, display (block e inline-block), float, clear

4.- Se valora la estética y la funcionalidad.

Estructura de cajas (box model / Margin, Border, Padding, Content).

https://www.w3schools.com/css/css boxmodel.asp

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Building blocks/The box model

https://www.um.es/docencia/barzana/DAWEB/2017-18/daweb-tema-9-estructura-cajas-

web.html

Adaptar al ancho de la pantalla (widtn: 90%)

Redondear esquinas (Border-radius).

Otras: margin, padding, text-align box-shandow (sombreado), text-shadow, font-face (mas estilos de fuentes: font squirril), background (gradiantes)

Cuidado con los diferentes navegadores.

- 5.- Los ficheros deben ser validados en "https://validator.w3.org/"
- 6.- Uso de herramientas para desarrolladores de Chrome o Firefox.
- 7.- IDE a usar Visual Studio Code.

https://www.youtube.com/watch?v=ni3LEc3kvas

- 7.- Debe ser trabajo colaborativo y desarrollarse en una cuenta git:
- 8.- Defensa.

Se valora especialmente la participación y capacidad de investigación Se defenderá en el cañón.

Podrá haber cambios en las especificaciones y requisitos de la práctica

Ayuda:

Test de etiquetas HTML5:

http://www.w3schools.com/tags/

Otros editores de HTML5 y CSS3:

http://liveweave.com/

http://www.cssportal.com/online-css-editor/

http://www.cssdesk.com/

https://html5-editor.net/