#### PRÁCTICA 4 de JAVA:

### Tipos genéricos, serialización, excepciones, interfaz y ordenación

Fecha tope entrega	Miércoles, 20 de octubre.	Fecha tope defensa	Miércoles, 27 de octubre.
Tipo	Parejas	Asunto e-mail	JAVA04
Formato fichero	Apellido1_Nombre1_Apellido2_Nombre2_JAVA04.zip (por classroom)		

#### Requisitos:

- 1.- Modelo. Partiendo de la clase **Empleado** desarrolla dos subclases que hereden de ella. Características:
  - 1.1.- Empleado tendrá los siguientes atributos: número (entero), nombre (alfanumérico, además sera **transient** o no serializable por seguridad), sueldo y sueldo máximo (real para cada empledo) y fecha de alta (fecha).
  - 1.2.- La subclase Analista tendrán los atributos:
    - Plus económico anual (real, se expresará en tanto por ciento)
    - Otro que debes personalizar.
  - 1.3.- La subclase **Programador** tendrán los siguientes atributos:
    - Sueldo extra mensual (real).
    - Otro a personalizar, pero distinto en nombre y tipo al de Analista
- 2.- Modelo. Desarrolla un interfaz e implementarse sobre las clases hijas en los cálculo con fechas. Deberá:
  - 2.1.- Tener los métodos para controlar si se cumplen meses, trimestres o años. Dichos métodos no tendrán parámetros y compararán la fecha de apertura de la Empleado y la fecha del sistema.
  - 2.2.- Tendrá las constantes de la clase Calendar (DAY\_OF\_MONTH, MONTH y YEAR) en español.
- 3.- Molelo. Desarrollo un **sistema de excepciones** para controlar que el sueldo de cada empleado nunca supere el sueldo máximo. Su control debe ser jerarquizado (try, catch, ..., catch y finally). Los mensajes de las excepciones solo serán visibles en la vista del MVC.
- 4.- Controlador. Debes utilizar las clases **Lista** y **Nodo** de la práctica anterior, con modificaciones para que tenga un **índice** (numero de empleado), que almacene **tipos genéricos** y desarrollando los **métodos que creas necesarios**, como por ejemplo intercambiar(x,y)).
- 5.- Controlador. Los objetos se cargarán desde un **fichero**, si existe, a una lista (puede estar vacía). Y el proceso inverso: se podrán salvar o quardar desde la lista a fichero. Debe usarse el intefaz **Serializable**.
- 6.- Vista. Implementa una aplicación gráfica con las siguientes opciones:
  - 6.1.- Cargar datos del fichero a lista.
  - 6.2.- Guardar datos de lista al fichero.
  - 6.3.- Insertar o nuevo empleado (analista o programador). El número de empleado será inferior a 100 (los aleatorios serán superiores). Para la defensa habrá objetos con datos para que cumplan las condiciones de tiempo para realizar cálculos sobre el sueldo (mes o trimestre) y salte la excepción sobre el sueldo máximo.
  - 6.4.- Visualizar en **JList** todos los objetos indicando el tipo de cada uno (Analistas o Programador).
  - 6.5.- **Visualizar uno a uno** los elementos, con la posibilidad de operar solo el empleado mostrado. Tendrá los botones anterior, siguiente y **calcular** (el sueldo con el plus o el sueldo extra).
  - 6.6.- El botón **calcular solo estará activo sí se cumple los periodos** (mes para Programadores o años para Analistas). Modificará el sueldo si procede e informando de lo ocurrido con detalle.
- 7.- Una opción gráfica también permitirá **ordenar** la lista con los siguientes pasos:
  - 7.1.- Primero completará la lista con 25.000 (¿?) empleados, generado el atributo número de forma aleatoria y siendo mayor a 1000.
  - 7.2.- Seguidamente, implementa una collections y copiará la lista original en ella.
  - 7.3.- Finalmente mide el tiempo en ordenar cada una de las estructuras de datos por el atributo número. Se mostrarán los tiempos en mili-segundos y los 100 primeros empleados por consola.
  - 7.4.- Tras ordenar se podrán hacer un listado por consola, o mejor en el Jlist.
- 8.- Controlador. Clase para comprobar mediante excepciones. que cada uno los atributos de un nuevo empleado (por formulario) son correctos (Date validated. etc).
- 9.- Estará estructura siguiendo el MVC, también los paquetes.
- 10.- Mejoras: Date Picker, Filechooser, refresco actualizaciones, control de errores, Jlist seleccionable, LookAndFeel, manejo de fechas, etc.

## Ayuda:

### Serializable:

http://chuwiki.chuidiang.org/index.php?title=Serializaci%C3%B3n\_de\_objetos\_en\_java

https://www.geeksforgeeks.org/serialization-in-java/

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/io/Serializable.html

### Generics:

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/extra/generics/index.html

https://www.journaldev.com/1663/java-generics-example-method-class-interface

### Collections.sort:

https://www.geeksforgeeks.org/collections-sort-java-examples/

## LookAndFeel:

http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html

# Ejemplos prácticos:

http://es.wikihow.com/serializar-un-objeto-en-Java

http://www.chuidiang.com/java/ficheros/ObjetosFichero.php