

PRÁCTICA 1 de JAVA: Introducción
(20/09/2021)

Fecha entrega	Lunes, 20 de septiembre	Fecha defensa	Lunes, 20 de septiembre
Tipo	Individual	Asunto e-mail	JAVA01
Formato fichero	ApellidoNombreJAVA01.zip (compartirlo por Google Drive)		

1.- Crea una clase llamada “Empleado”, con los siguientes requisitos.

- Los atributos:
 - **nombre:** nombre del (String).
 - **sueldo:** importe en euros del salario o sueldo mensual de un Empleado (int).
 - **sueldoMaximo:** importe máximo que el sueldo de un empleado puede alcanzar (int).
- Los métodos básicos a desarrollar son:
 - Empleado(nombre, sueldoMaximo);
 - Empleado(nombre, sueldo, sueldoMaximo);
 - Métodos get y set para cada atributo.
 - toString(): método especial a explicar en clase, que devuelve un string con todos los datos de un Empleado (con el formato “nombre*sueldo*sueldoMaximo”) que se visualizarán al “escribir” el objeto.

2.- Crea dos empleados: dos objetos (emp1 y emp2) que no estarán enlazados, ni en ninguna estructura de datos.

3.- Crea la clase “Empresa” para gestionar los empleados, usa los dos constructores y crea un menú con las con las siguientes opciones:

- Ver sueldo de un empleado.
- Ver el nombre un empleado.
- Cambiar el nombre un empleado.
- Establecer el sueldo para un empleado cualquiera. Debe comprobar que no supera el sueldo máximo
- Ver todos empleados de la empresa: imprime (“system.out.println()”) con “toString()”.

Ayuda:

- Puedes repetir las opciones del menú para cada empleado o crear un método en Empresa para seleccionar el empleado.