

PRÁCTICA 3 de PDM: final.

Fecha tope entrega	Miércoles, 9 de marzo	Fecha tope defensa	Viernes, 11 de marzo
Tipo	Individual	Asunto en email	PR03_Final
Formato fichero	Acceso a un repositorio privado (colaborador) vuestro en Git		

La práctica final consistirá en crear una aplicación en la que se ofrecen tres posibilidades con diferentes opciones de mejora niveles de dificultad (pueden realizarse apartados de distinto niveles):

1.- Ejercicio base: desarrolla con Java el ejemplo del siguiente enlace:

<https://developer.android.com/guide/components/fragments?hl=es-419>

2.- Mejoras:

- Uso de Git.

<https://code.tutsplus.com/es/tutorials/working-with-git-in-android-studio--cms-30514>

- Uso de toasts.

<https://developer.android.com/guide/topics/ui/notifiers/toasts>

- Uso de logcat

<https://developer.android.com/studio/debug/am-logcat?hl=es-419>

- ImageButton

<https://mkyong.com/android/android-imagebutton-example/>

- Usar kotlin.

- Usará la base de datos SQLite para almacenar las preguntas.

<https://developer.android.com/training/data-storage/sqlite#java>

- Enviar los datos a Firebase:

<https://firebase.google.com/docs/database/android/start>

2.- Ejercicio top: Desarrolla una aplicación para hacer exámenes tipo test.

2.1.- Habrá una base de datos de usuarios para validarse y/o darse de alta.

2.2.- La preguntas irán una a una y tendrán imágenes.

2.3.- Habrá tres posibles respuestas.

2.4.- Al final se mostrarán el resultado del test.

2.5.- Se guardará en la base de datos la fecha, la hora, un contador de intentos, y el resultado.

2.6.- la base de datos se gestionará con SQLite y tendrá las tablas usuario, resultado, test y pregunta.

2.7.- Se pueden aplicar las mejoras del apartado 1.