

ALUMNO/A: David Bernal Navarrete

El test tiene un peso del 20% en la calificación del control. Se debe de completar el cuadro de respuestas (otra indicación no será considerada como válida)

Calificación del test = (Preguntas acertadas -(Preguntas falladas /2)) *0,2

RESPUESTAS

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
b	a	b	d	b	c	d	b	a	c	c	c

1. IP es un protocolo:

- a) De nivel de red
- b) Del que existen dos versiones IPv4 e IPv6
- c) No fiable, que no garantiza la entrega de los datagramas de IP, ni tampoco, en caso de que se entreguen, su entrega en el mismo orden en que se enviarón
- d) Todas las respuestas anteriores son correctas.

2. Los protocolos de transporte de la pila de protocolos TCP/IP son:

- a) TCP e IP
- b) TCP y UDP
- c) IP y UDP
- d) Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

3. UDP proporciona un servicio:

- a) No orientado a conexión
- b) A nivel de aplicación
- c) Basado en flujos
- d) Que garantiza la entrega de todos los datagramas de usuarios, aunque no necesariamente en el orden en que se enviarón.

4. TCP proporciona un servicio de entrega de segmentos de datos:

- a) Fiable, que garantiza la entrega de todos los segmentos enviados.
- b) Orientado a conexión, de manera que cada segmento enviado corresponde a una conexión.
- c) Que garantiza la entrega de los segmentos de datos en el mismo orden en que se envían.
- d) Todas las respuestas anteriores son correctas.

5. Los datagramas de UDP se suelen enviar:

- a) Entre dos puertos efimeros, uno de cliente y otro de servidor.
- b) Entre dos puertos registrados.
- c) Entre un puerto del sistema del servidor y uno registrado del servidor.
- d) Entre un puerto del sistema o registrado del servidor y uno efimero del cliente.

6. **Una petición de conexión de TCP :**
 - a) Se suele dirigir a un puerto efímero del servidor.
 - b) Se suele enviar a un puerto del sistema o registrado del servidor.
 - c) Se suele enviar desde un puerto del sistema del cliente.
 - d) Se suele dirigir de un puerto de un tipo en el cliente a uno del mismo tipo del servidor.
7. **La clase `InterfaceAddress` permite obtener:**
 - a) Una dirección IP para la interfaz de red
 - b) La longitud de la máscara de red asociada a una dirección IP en una interfaz de red.
 - c) La dirección de broadcast para la interfaz de red
 - d) Todas las respuestas anteriores son correctas.
8. **Cuando un programa recibe un `DatagramPacket`, es decir, un datagrama de UDP, puede obtener la dirección IP y puerto del emisor.**
 - a) Con el método `connect`
 - b) A partir del propio datagrama , que contiene ambas cosas.
 - c) Los sabe previamente, porque debe indicar ambas cosas para recibirlos.
 - d) A partir del objeto `DatagramSocket` que ha creado para recibirla.
9. **El tamaño máximo de un datagrama de UDP que se puede recibir:**
 - a) No existe, se pueden recibir datagramas de UDP arbitrariamente grandes, porque si pasan de un determinado tamaño , se fragmentan en varios.
 - b) Es $2^{16}=65.536$ bytes
 - c) Es la MTU de la interfaz de red
 - d) Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.
10. **Una vez establecida una conexión de TCP entre un proceso cliente y un proceso servidor:**
 - a) Se realiza la comunicación con el cliente desde el mismo puerto al que el cliente envió la solicitud de conexión.
 - b) Se realiza la comunicación con el cliente desde un puerto registrado que no se esté utilizando.
 - c) Se realiza la comunicación con el cliente desde un puerto efímero , determinado en el momento en que se acepta la conexión.
 - d) Se realiza la comunicación con el cliente desde un puerto solicitado por el cliente.
11. **De los siguientes , ¿cuál es el elemento fundamental de la comunicación entre aplicaciones?**
 - a) Emisor
 - b) Paquete
 - c) Canal
 - d) Todos los anteriores
12. **En Java , cuando el método `accept()` de un `ServerSocket` termina, ¿qué devuelve?**
 - a) Un nuevo objeto de clase `ServerSocket`, conectado al socket del cliente.
 - b) El mensaje enviado desde el socket cliente al realizar la operación `connect()`
 - c) Un objeto de clase `Socket`, conectado al socket del cliente.
 - d) Un objeto de clase `DatagramPacket`