

Investiga sobre los distintos **tipos de discapacidad** (visual, auditiva, motora, etc.) que deberían tenerse en cuenta a la hora de diseñar una aplicación , qué **barreras** se pueden encontrar los usuarios que las presenten y las distintas **opciones que podrían considerarse para superarlas**.

Discapacidad	Principales barreras	Solución
Visual	Falta de contraste, gráficos sin texto alternativo...	Colores con buen contraste y buena tipografía, usar textos alternativos...
Motora	Botones pequeños, navegación no adaptable...	Controles por voz, grandes botones y separados, asistencia de gestos...
Cognitiva/Intelectual	Interfaces complejas, instrucciones poco claras, abundancia de información...	Interfaces simples con consistencia en la navegación, ayudas visuales, tutoriales...