

Nome: Antonio Bernardino de Sena Neto

Professora: Rebecca

Série e Módulo: 2º DS AMS

RESUMO DO LIVRO UML2

Diagrama de Casos de Uso O diagrama de caso de uso, uma ferramenta da UML (Unified Modeling Language) ilustra as funcionalidades de um sistema sob o ponto de vista do usuário, ou dos atores. Este diagrama é especialmente útil, nas fases iniciais da modelagem, como a elicitación e análise de requisitos, pois permite visualizar as funcionalidades do sistema sem se preocupar com os detalhes de implementação.

Conceitos Básicos Atores:

Os papéis externos que interagem com o sistema. Podem ser: Usuários humanos (ex.: Cliente, Funcionário). Sistemas externos ou hardware (exemplo: Sistema Integrado, Medidor de Radiação).

Cada ator exerce um papel e é representado por uma figura no diagrama. **Casos de Uso:** As funcionalidades do sistema, apresentadas como ações que buscam satisfazer necessidades específicas (ex: Abrir Conta, Efetuar Depósito) representados por elipses, normalmente iniciadas por verbos. **Associações:** Conexões entre atores e casos de uso, representando as interações. As linhas entre atores e casos de uso podem ter setas, indicando o fluxo de informação. **Relacionamentos Especiais Inclusão.** O caso de uso obrigatório é chamado por outro caso de uso, (exemplo: Cadastrar Movimento, incluído em, Efetuar Depósito).

Extensão:

O comportamento opcional é acionado segundo uma condição (exemplo: Cadastro Automático caso Efetuar Login). **Generalização:** O caso de uso ou ator herda características do outro (exemplo: Efetuar Abertura do Sistema é a base para Efetuar Abertura Sistema em Conta Conjunta). **Documentação** A fim de se obter um maior detalhamento de cada caso de uso, utilizam-se tabelas, que podem ser bastante extensas, com informações como: Nome e atores principais e secundários. **Cenário principal** (fluxo normal). **Cenários alternativos** ou de exceção. **Restrições e validações.** Exemplos

Atores

1. **Cliente:** Usuário que acessa o site para visualizar o cardápio, personalizar lanches e fazer pedidos.
2. **Funcionário:** Responsável por gerenciar os pedidos e atualizar o status (ex.: "Preparando", "Pronto").
3. **Administrador:** Garante a gestão do sistema, incluindo a adição/remoção de itens do cardápio e a visualização de relatórios de vendas.

Casos de Uso

1. **Cliente:**
 - Visualizar Cardápio:** Acessa o cardápio de lanches disponíveis.
 - Personalizar Lanche:** Adiciona ou remove ingredientes dos lanches.
 - Fazer Pedido:** Adiciona itens ao carrinho e finaliza a compra.
 - Acompanhar Pedido:** Verifica o status do pedido.
2. **Funcionário:**
 - Gerenciar Pedidos:** Atualiza o status dos pedidos.
 - Visualizar Pedidos:** Exibe a lista de pedidos pendentes.
3. **Administrador:**
 - Gerenciar Cardápio:** Adiciona, edita ou remove itens do cardápio.
 - Visualizar Relatórios:** Gera relatórios sobre vendas e desempenho do sistema.

Exemplo de um Diagrama de Caso de Usos:

