

Clash of the Superheroes

Cilj ovog zadatka je da polaznici Factory frontend akademije ponove sve ono što smo prošli na radionicama Javascript I & Javascript II, te po mogućnosti i izađu iz okvira onog što smo radili na tim radionicama. Ovaj zadatak će staviti naglasak na Ajax requestove, rad sa APIjem, manipulaciju podacima, stvaranje data modela; OOP je poželjno ali ne i obvezujuće. Također, osim Javascripta, za rješavanje zadatka možete koristiti i Typescript.

Zadatak

Potrebno je realizirati turnir u borbama superheroja.

Na turniru sudjeluje 8 superheroja koji se random dohvaćaju sa apija **SuperHero API***

(<https://superheroapi.com/index.html>).

Superheroji “igraju” jedan protiv drugoga na principu izbacivanja (*knockout sustav*) i to na dvje dobivene igre.

Za svaku fazu turnira (*Četvrtfinale, polufinale, finale*) potrebno je ispisati (*koristeći console.log*) rezultat svakog sraza (npr: *Batman - Superman 2:1*) i to tako da pobjednik (*u ovom slučaju Batman*) bude obojan u zeleno, a onaj koji je izgubio bude obojan u crveno, sve ostalo u tom izrazu ispisano je crnom bojom.

```
*** Četvrtfinale ***
Batman - Superman 2:1
Falcon - A-Bomb 0:2
...
*** Polufinale ***
Batman - A-Bomb 2:1
...
```

Odmjeravanje snaga i bodovanje

Snaga se odmjerava tako da se zbroje dva svojstva prvog heroja, te ako je dobivena vrijednost veća od zbroja tih istih svojstava drugog heroja, tada prvi heroj izlazi kao pobjednik tog kruga, i rezultat je 1:0.

Prije samog odmjeravanja snage za svaki krug, potrebno je sa liste svojstava nasumičnim odabirom, odabrati 2 svojstva koja ćemo promatrati za taj krug;

Svojstva koja promatramo su: *Intelligence, Strength, Speed, Durability, Power, Combat*

Primjer

Batman	Superman
intelligence : "100"	intelligence : "85"
strength : "26"	strength : "79"
speed : "27"	speed : "50"
durability : "50"	durability : "65"
power : "80"	power : "47"
combat : "100"	combat : "100"

Ako uzmemo da su za prvi krug odabrana svojstva *Strength* & *Durability* , tada je pobjednik Superman i rezultat je 0:1 za Supermana; Ako su za drugi krug odabrana svojstva *Intelligence* & *Power* , tada je pobjednik Batman i rezultat je izjednačen (1:1)

* SuperHero API

stranica ima dokumentirano 731 heroja, podatci o svakom heroju se dohvaćaju preko ID, što znači da je dovoljno generirati (random) ID i dohvatiti nekog heroja, odnosno njegove podatke.

Za korištenje API-ja bit će potrebno izvršiti autorizaciju preko facebooka kako bi dobili access token

Ako budete imali bilo kakvih poteškoća sa APIjem ili bilo kojim drugim dijelom zadatka, podsjećam vas na naš slack kanal koji je kreiran prvenstveno za vaša pitanja, stoga iskoristite priliku
gl hf ;)